
「디지털 인재양성 종합방안」 핵심관리과제 추진현황 점검결과

2024. 3.



관계부처 합동

목 차

I . 추진경과	1
II . 과제별 추진 현황 및 평가	3
III . 향후계획(안)	14
【붙임】 핵심관리과제 추진 현황표	15

□ 「디지털 인재양성 종합방안」 수립·발표('22.8.22.)

- 디지털 대전환 시대 전 산업·사회에서 요구하는 디지털 인재를 충분히 양성하고, 미래 기본소양으로 전 국민의 디지털 역량 함양 지원

< 디지털 분야 인재양성 규모 >

- [수요] 사회 전 영역에 걸친 수요 급증으로 향후 5년간('22~'26) 인력 수요는 약 73.8만 명
- [목표] 73.8만명의 수요에 취업률을 고려하여 약 100만명 이상의 인재양성 규모 산정
- [공급] 정부 재정사업 기준 '21년 9.9만명 → '22~'26 약 100만명 양성 목표

□ 핵심관리과제 선정('22.10.21~'23.3.10.)

- 국정과제, 인재양성규모, 예산액 등을 고려 현장 파급효과가 큰 과제(정책·사업)를 중심으로 총괄부처(교육부)에서 1차 선정
 - 관계부처(서)협의 및 실무점검회의('22.11.3), 사장회의 실무조정회의('23.3.2.) 등을 통해 최종 핵심과제와 세부과제 확정

□ 핵심과제 추진현황 사장회의 보고('23.3.17./9.26.)

- '23년 상반기까지 33개 핵심과제, 69개 세부과제 중 1개 핵심과제와 7개 세부과제 완료, 32개 핵심과제 정상추진

< 완료과제목록 >

관리번호	핵심 관리과제명	세부과제	진행상황
1	첨단분야 정원 확대를 위한 제도개혁	첨단분야 학과 신·증설 시 정원 증원 허용	규정개정완료
		첨단분야 온라인 학사학위과정 단독 운영 허용	훈령개정완료
2	계약학과 활성화	계약정원제 도입	법령개정
12	융·복합전공과정을 위한 대학학사제도 유연화 지원	융·복합 전공과정을 위한 대학학사제도 유연화 지원	법령개정
19	공교육을 통한 디지털 역량 강화	초·중등 정보교육 확대	교육과정개정
25	초·중등 교원 역량 강화	일정 규모 이상 학교 정보교육 교원 배치	계획발표
30	AI, 에듀테크 활용 활성화	에듀테크 R&D	인프라구축

핵심과제 주요 내용

1. 100만 디지털 인재양성

① 고도화된 디지털 전문 인재

- (제도유연화 등) 학·석·박사 통합과정(5.5년) 신설을 통한 조기 박사학위 취득 지원, 중소기업 계약학과, 조기취업형 계약학과 사업확대
- (선도대학) '혁신융합대학' 지원대상·분야 확대, 'SW중심대학'('22. 44교 → '27. 100개교) 확대, 'LINC 3.0' 추진
- (연구중심 인재) BK21사업 신산업·융복합 연구인력 양성, 디지털 분야 대학원 확대·지정('27년까지 메타버스융합대학원(10개), 빅데이터대학원(10개) 등)

② 전공(도메인) 분야에 디지털 기술을 적용하는 인재

- (부트캠프) 첨단분야 취업 희망 대학생 대상 집중교육(예: 1일 8h×16주)
- (디지털 전환교육) 우수 전문대학을 직업전환교육기관으로 지정, 재직자 대상 SW·AI 디지털 역량 교육훈련 제공(산업분야: 고용부 29개, 산업부 11개 등)
- (기업연계) 이노베이션 스퀘어(5대 권역) 등 기업 주도 SW교육(과기정통부), 실무인재 양성을 위한 민간주도 직업훈련(K-Digital Training) 지속 추진(고용부)

③ 일상에서 디지털 기술을 활용하는 인재

- (평생학습) AI 등 신기술 K-MOOC 강좌 제공 및 신산업분야 온라인 교육까지 학점인정 범위 확대(학점은행제)

④ 교양 차원의 디지털 이해 제고

- (정보교육 강화) 수업시수 확대*, 정보선택과목 도입(초), SW·AI 융합교육 프로그램 개발·보급
* 初 34시간, 中 68시간 이상 편성('22. 확정 → '25. 적용)
- (교육기회 확대) AI교육 선도학교 등 확대, 온라인 학교 등을 통한 공동교육과정 지원('23~) 및 디지털 새싹(SW·AI교육 캠프) 추진('22~'25)
- (격차 해소) 디지털 리터러시 교육, 성인 디지털 역량 진단조사 등 실시

2. 디지털 교육체제로의 대전환

① 모든 교원의 디지털 전문성 향상

- (교사 확보) 일정 규모 이상 학교 정보교육 교원 배치
- (재교육 지원) 교육대학원 연계 AI융합교육 연수('20~'27. 석사과정 7천명) 및 정보·컴퓨터 부전공 교원 추가 양성
- (교원양성기관 혁신) '교육실습학기제'(4주 → 1학기, '22~), 예비·현직교원의 AI·디지털 역량 강화를 위한 AIEDAP(아이에답)* 맞춤형 연수 운영

* 'AIEDAP'(AI Education Alliance and Policy lab): 미래교육과 디지털교육 혁신으로 아이들의 미래 삶과 궁극증에 답한다.

② AI, 에듀테크를 활용한 교육혁명

- (AI 기반 맞춤 학습체제) AI디지털 교과서 도입('25~), 교육분야 실감형(AR,VR 등)콘텐츠('AI 디지털 교과서' 연계) 개발 및 보급 확대
- (에듀테크 소프트랩) 양질의 에듀테크를 개발·활용하도록 검증·양성 공간 운영 및 지원을 통해 디지털 기반 교수·학습 혁신

II

과제별 추진현황 및 평가

1 추진 상황

□ 각 부처(서)에서 제출('23.4.)한 「디지털 인재양성 종합방안」 '23년 핵심과제 추진계획에 따라 하반기 추진현황 점검

□ 진행중인 32개 핵심과제 중 2개 완료, 1개는 일부 완료, 2개 지연

완료

- **핵심과제10.** '고숙련 실무인재 조기양성' 관련 '마이스터고 확대' 과제 완료('23.9.)
 - 디지털 분야 고급실무인재 조기 확보를 위해 마이스터고 신규 지정 (경북 소프트웨어고) 통보 완료
- **핵심과제25.** '초·중등 교원 역량 강화' 관련 시도별 현직교원 대상 특별연수 활성화 과제 완료('23.12.)
 - ※ ①교육대학원의 정보·컴퓨터 전공 별도 정원 증원 추가 승인(65명, 3년간) ②현직 교원 대상 정보·컴퓨터 자격 취득 지원 등을 통한 정보·컴퓨터 표시과목 교원 확대
- **핵심과제27.** '교원양성기관 역량강화지원' 관련 '교원양성기관의 SW·AI 역량지원 역할 유도' 과제 완료(~'23.12.)
 - ※ 예비 교원의 디지털·AI소양 함양을 위해 교·사대의 인공지능(AI) 교육과정 운영 모델을 마련하고 지역 연계·협력사업과 'AI교육역량강화지원단' 운영을 통해 전문가 포럼, 사업참여대학 컨설팅 개최, 사업성과 공유 등 타 교원양성대학으로 확산 지원

지연

- **핵심과제1.** '첨단분야 정원 확대를 위한 제도개혁' 관련 학·석·박사 통합 과정 도입근거 마련을 위한 「고등교육법」 개정안 국회 계류 중(당초 '23년 3분기 개정 목표)
- **핵심과제33.** '전주기 인재양성 추진체계 구축' 관련 제3차 인재양성 전략회의 개최 지연(당초 '23년 4분기 개최 예정)

□ 정책환경 변화, 예산 등 사유로 인한 과제내용 변경 및 종료 요청

변경

- **핵심과제14.** ‘AI융합형 산업현장기술인력 혁신역량 강화’ 과제를 ‘스마트 제조고급인력양성’으로 변경
 - ※ 산단제조기업의 스마트화를 위해 인근 대학 등에 산단 특화업종별 실습 인프라를 구축하고 스마트제조 교육과정을 운영하여 현장 맞춤형 인력양성
- **핵심과제22.** ‘디지털 격차 해소’ 관련 ‘디지털튜터 배치’ 과제 내용 확대 개선
 - ※ (기존) 초등 SW·AI 교육실습 및 디지털기기 활용수업 협력, 디바이스 관리 지원 → (개선) 초·중등 수학·영어·정보 교과와 AI 디지털교과서 협력수업 및 디바이스 관리 지원
- **핵심과제27.** ‘교원양성기관 역량강화지원’ 관련 ‘미래교육센터 AI 역량 강화지원’ 과제를 ‘AI 역량 강화 지원’으로 과제 내용 변경
 - ※ (교사 재교육 사업) 대학-시도교육청 간 연계를 통해 AIDT 적용 교원을 위한 권역별 실습중심 연수 허브 구축·운영 및 마이크로디그리형 단기 교육과정 개설 지원
- **핵심과제29.** ‘AI 기반 맞춤 학습체제 도입’ 관련 ‘AI튜터링 지원’ 과제를 ‘대학 기초 과목 AI코스웨어 활용지원’으로 과제내용 구체화
 - ※ 대학과 에듀테크 기업을 연결해 기초과목 AI 코스웨어 개발을 촉진하고, 맞춤 교육을 위한 교수·학습 혁신 모델 개발·확산
- **핵심과제31.** ‘디지털 기반 통합교육플랫폼 구축’ 관련 ‘(고등·평생) 마이 포트폴리오 구축’ 과제를 ‘디지털 학습이력 관리 시스템 운영’으로 내용 변경
 - ※ 청년진로정보시스템과 연계하여 대학별 강좌정보를 수집하여 학생의 학습이력부터 졸업 후 취업 상황까지 연계할 수 있도록 고도화 예정

종료

- **핵심과제9.** ‘SW·AI분야 영재 육성’ 관련 ‘SW영재학급 확대 운영’ 과제는 시도교육청 자체 추진으로 변경(과기정통부 예산 사업은 종료)
 - ※ 시도교육청 예산 상황에 따라 SW영재학급 자체 지원 중

□ 세부과제 통합 및 과제명 변경

관리 번호	핵심 관리과제명	세부과제		변경사유
		변경전	변경후	
15	기업과 함께 디지털인재양성 적기확대	캠퍼스SW아카데미	대학·기업협력형SW아카데미	인재양성 사업의 차별성 명확화 등을 위한 사업명칭 변경 및 사업재편
		기업멤버십SW캠프	채용연계형SW전문인재양성	
20	정규교육을 통한 디지털교육 기회 확대	AI교육 선도학교 확대	AI·정보교육 중심학교 운영	선도학교와 중심고 통합운영으로 과제명 변경 및 과제수 감소, AI교육 선도학교 과기부 협업에서 교육부 단독 사업으로 변경
		AI 융합교육 중심고 지정 확대		
		(가칭)온라인 고교 신설	온라인 학교 신설·운영	'온라인 학교'로 명칭 확정
21	정규교육이외의 디지털교육 기회 확대	방학(방과후) 활용 SW·AI 캠프	디지털새싹 (SW·AI 캠프)	'디지털새싹' 브랜드 정착 및 '캠프'라는 단어가 주는 단기적 느낌 배제
29	AI기반 맞춤형 학습 체제 도입	AI보조교사	AI디지털교과서	정책 상황에 맞는 명칭 반영
31	디지털 기반 통합 교육플랫폼 구축	교육혁신 방안에 따른 플랫폼 구축	AI디지털교과서 학습데이터 플랫폼	정책 상황에 맞는 명칭 반영

② 과제별 주요 추진현황

1. 100만 디지털 인재양성

① 고도화된 디지털 전문 인재

① 첨단분야 정원확대를 위한 제도 개혁

- 학·석·박사 통합과정 도입근거 마련을 위한 「고등교육법」 개정안을 발의(2.14.)하여 상임위 상정하였으나 국회 계류 중 ● 지연

⇒ 「고등교육법」 개정 지속 추진

② 계약학과 활성화

- 조기취업형 계약학과 참여대학 공동 입시설명회(8월) 개최, 유튜브(8~11월), TV 방송(8월), 수기 공모전(11월) 등 사업 홍보 지속 ● 정상

⇒ 조기취업형 계약학과 신규 참여대학 공모·선정(~'24.3.)

- 중소기업 계약학과 운영점검(31개) 실시, 단, 협약연장 평가 추진은
실시계획 변경으로 연기('24.상) ● 정상

⇒ 중소기업 계약학과 봄 학기 신입생 모집(~'24.3.)

③ 4차 산업 선도대학 육성

- 첨단분야 혁신융합대학 제2회 Co-Week 아카데미(7.3~7., 건국대)를
통해 우수교육 콘텐츠 공유 및 홍보 ● 정상

* 오프라인 팝업 캠퍼스 형태로 첨단분야 우수강좌(70개)를 누구나 수강 가능
하도록 운영, 아카데미 기간 중 2,300여명 수강

⇒ 첨단분야 혁신융합대학 신규 5개 컨소시엄 선정평가(~'24.6.)

- LINC 3.0 사업의 우수사례 확산 및 성과 공유, 사업 추진방향 설명을
위한 하계, 동계 성과포럼 개최(하계 7.11~13., 동계 12.15~16.) ● 정상

* (참여대학) 일반대 76개교, 전문대 59개교

⇒ LINC 3.0 2차년도 연차평가 실시(~'24.5.)

④ SW중심대학 활성화

- 현장 의견 수렴을 위한 총장간담회는 총괄책임자 간담회로 대체추진(11월), 우수
성과 공유 및 SW 가치 확산을 위한 「SW인재페스티벌」 개최(11월) ● 정상

⇒ SW중심대학 총괄책임자 워크숍('24.6.)

⑤ 전문기술 인재육성

- 마이스터대 지원사업 전문가 컨설팅(7월), 성과관리협의회(9월) 및 만족도 조사(11월)
실시, 신산업분야 특화 선도전문대학 지원사업 만족도 조사 실시(11월) ● 정상

⇒ 신산업분야 특화 선도전문대학 및 마이스터대 지원사업 기본계획 수립 및
대학선정(~'24.4.)

⑥ 신산업 융복합 연구인력 양성(4단계 BK21)

- 신규 선정 반도체 분야 연구단 현장점검(9월), 4단계 BK21 혁신인재
양성사업 성과컨설팅 실시(11월) ● 정상

⇒ 혁신인재양성사업 성과평가('24.上)

⑦ 디지털 분야 대학원 확대

- 신규선정 대학원* 협약 체결 및 사업 수행(7월~), 개원식 실시 ● 정상

* AI융합혁신대학원 4개, 메타버스융합대학원 3개, 융합보안대학원 2개, 데이터사이언스 대학원 5개, AI반도체대학원 3개

⇒ 신규대학원 선정 평가('24.上), 입학생 모집 및 교육과정 지속 운영

⑧ 신기술 활용 창업인재 양성

- 권역별 창업교육 거점대학 협약 완료(8개), 대학창업펀드 운용사별 투자조합결성 및 펀드조성(정부75억, 대학등 70억) ● 정상

⇒ 전문대 창업교육 거점대학 선정평가, 대학 창업펀드 운용사 선정('24.上)

⑨ SW·AI분야 영재육성

- 영재학교·과학고 중 SW·AI 분야 특화 교육과정 운영교* 현장점검(8월), 영재키움 프로젝트에서 SW·AI 창의융합캠프 운영(7~8월) 및 전문가 초청 진로특강 실시(10~12월) ● 정상

* (영재 학교) 인천과학예술평재 학교·대전과학고·경기과학고, (과학고) 충북 과학고·대구일과학고·부산일과학고·인천과학고

⇒ 영재키움 프로젝트 SW·AI 창의융합캠프 운영('24.上)

⑩ 고숙련 실무인재 조기양성

- '23년 디지털 분야 마이스터고 신규 지정 조건부 동의교(경북SW고) 심의 결과 발표(9월) ● 완료

⇒ 25년 개교를 위해 교육과정 개발·운영, 컨설팅 등 지원 지속

② 전공(도메인) 분야에 디지털 기술을 적용하는 인재

⑪ 첨단산업인재양성 부트캠프

- 첨단산업 인재양성 부트캠프 참여기업 직무설명회(잡페어, 10월), 현장 점검 및 컨설팅 실시(12월) ● 정상

⇒ 첨단산업 인재양성 부트캠프 사업 수행 대학 선정('24.上)

⑫ 융·복합 전공과정을 위한 대학학사제도 유연화 지원 ● 완료('23.上)

⑬ 성인친화형 대학 육성

- 고등직업교육거점지구 사업(직업전환교육기관(DX-academy) 지정·운영 사업 포함) 컨설팅(7~9월), 「2주기 대학의 평생교육체제 지원사업(LiFE 2.0)」 직무연수·컨설팅(11월) 및 일반대 워크숍(12월) 실시 ● 정상

⇒ 고등직업교육거점지구 사업(직업전환교육기관 지정·운영 사업 포함) 연차평가, 대학의 평생교육체제 지원 사업 컨설팅('24.上)

⑭ AI융합형 산업현장 기술인력 혁신역량 강화

- '23년 주력·신산업 AI융합인재 2,664명 교육 완료(목표 : 2500명), 교육 수료자 및 기업 추적조사를 통해 우수사례 15건 발굴 ● 정상

⇒ 스마트제조고급인력 양성을 위한 사업공고, 사업자 선정, 협약체결('24.上)

⑮ 기업과 함께 디지털 인재양성 적기확대

- 디지털리더스클럽 선정(9월), 기업멤버십SW캠프 성과공유회 개최(10월), 캠퍼스 SW아카데미(네트워크형 포함) 단계 평가 시행(12월) ● 정상

⇒ ICT학점연계프로젝트인턴십 참여대학·업체 모집공고, 대학·기업협력형SW아카데미 교육과정 운영, 채용연계형SW전문인재양성 교육과정 운영('24.上)

⑯ 현장 적합성을 높인 기업 연계 교육프로그램 운영

- 이노베이션 아카데미 성과공유 컨퍼런스(10월), 경산 이노베이션 아카데미 개소(11월), 메타버스 아카데미 성과공유회(12월), 화이트햇스쿨 1기 교육(9월~'24.2월), ICT 이노베이션스퀘어 등 지역 SW사업 통합 성과보고회(12월) ● 정상

⇒ 교육생 모집 및 교육과정 지속 운영('24.上)

⑰ 취업준비생 등을 위한 디지털 분야 직무 훈련 운영

- 폴리텍 하이테크 과정 입학전형 기본계획, 학과 신설·개편 추진계획 수립·운영, K-Digital Training 하반기 통합공모 결과발표, 제5회 K-Digital Training 해커톤 개최(11월) ● 정상

⇒ 폴리텍 하이테크 과정 '24년 교육훈련 실시, '24년 상반기 K-Digital Training 훈련과정 공모결과 발표 및 하반기 공모 공고('24.上)

③ 일상에서 디지털 기술을 활용하는 인재

⑱ 대학 수준의 디지털 교양과정 확대

- 신기술·신산업 분야를 포함, 2023년 선정 및 개발된 169개 강좌 운영 (K-MOOC) ● 정상

⇒ 신규강좌 선정 및 협약('24.上)

- 학점은행제 신산업분야 75개 학습과정에 대한 평가인정(12월) ● 정상

⇒ 학점은행제 표준교육과정의 신산업 분야 전공 신설을 위한 전문가 협의('24.上)

④ 교양 차원의 디지털 이해 제고

⑲ 공교육을 통한 디지털 역량 강화

- 미래형 융합교육(STEAM) 선도학교 중간워크숍(9~11월) 및 성과 보고회 개최(12월) ● 정상

⇒ 융합교육(STEAM) 프로그램 개발기관 공모 추진('24.上)

⑳ 정규교육을 통한 디지털 교육 기회 확대

- AI교육 선도학교 담당교사 대상 기업 연계연수 운영(7~8월), 시·도교육청 연계 AI 선도학교·중심고 중간평가 실시(11월) 및 성과공유회 운영(12월) ● 정상

※ AI교육 선도학교 1,291교, 중심고 67교 총 1,358교 지정·운영

⇒ AI·정보교육 중심학교 지정·운영 및 착수 워크숍 실시('24.上)

※ AI교육 선도학교와 AI융합교육 중심고교 사업을 통합하여 'AI·정보교육 중심학교'로 추진

- 공립 온라인학교 4개교 개교 완료(대구, 인천, 광주, 경남) ● 정상

⇒ '24년 공립 온라인학교 신설('25년 개교) 교육청 신규 선정·지원

②1 정규교육 이외의 디지털 교육기회 확대

- 학생 디지털 역량 함양을 위한 '23년 하반기(방학중·방과후) 디지털 새싹*에 전국 총 13만여 명의 초·중·고교 학생이 참여 ● 정상

* 인공지능·데이터, 컴퓨터사고력, 융합형 문제해결 등 수준별 프로그램 제공

⇒ '24년 공모로 선정된 운영기관(총 44개)이 232개(기본과정 159개, 특화과정 73개)의 SW·AI 교육 프로그램 운영('24.3~12월)

②2 디지털 격차 해소

- 디지털 튜터, 문제해결센터 담당자 협의회 실시(7월) 및 결과 보고(11월) ● 정상

⇒ 시도별 디지털 문제해결센터 운영 계획 수립 및 공유('24.上)

5 디지털 배지 및 재능 사다리

②3 디지털 배지*

* 정규교육 이외 프로젝트 활동과 마이크로디그리 등 다양한 디지털 교육·경험·자격 이력을 누적하고, 이를 증명할 수 있는 디지털 배지 부여

- 디지털 배지 사업 구체화를 위한 예산 확보(1억) 및 부내·타부처와 협업 체계를 구축하고, 디지털 배지 서비스 구현 방안과 운영전략 마련 ● 정상

⇒ 디지털 배지 기본계획 수립 및 총괄협의체 구성('24.上)

②4 재능사다리 구축

- 재능 사다리* 적용 인재양성 사업 중간점검(8월) 및 최종점검(12월) ● 정상

* 학위·비학위 과정 등 인재양성 사업을 수준별로 체계화하고, 선행·심화 등 단계별 성장이 가능한 인재양성 사업간 연계 지원을 통해 고급인재 양성

⇒ 재능 사다리 관련 사업별 공고 및 타부처 연계 추진('24.上)

2. 디지털 교육체제로의 대전환

1 모든 교원의 디지털 전문성 향상

②5 초·중등 교원 역량 강화

- 시도교육청별 수요에 따라 특별연수를 활용하여 '정보·컴퓨터' 표시과목 관련 부전공·복수자격을 취득할 수 있도록 '교원 연수 중점 추진 방향'을 통해 특별 연수 유형 및 대상 확대 추진 안내 (12월) ● 완료

⇒ '교원 연수 중점 추진 방향'을 통한 부전공·복수자격 취득을 위한 특별연수 대상자 확대 지속 안내

②6 역량있는 대학교원 확보

- 행안부, 과기부, 기재부 협의를 통한 부처 이견해소 및 의원실 설명 등 「인공지능교육진흥법*」 국회통과 노력 ● 정상

* 민간 전문인력이 대학에서 겸임교원 또는 강사로 활동할 수 있도록 자격기준 완화조항 포함

※ '21.5월에 최초 발의된 안민석 의원안을 수정·보완하여, 조해진 의원이 여당안 (의안-16986)을 발의, 교육위 상정 완료('22.11.21)

⇒ 법안 통과 노력 지속('24.上)

- 산업혁신인재성장지원사업 성과조사 및 산학프로젝트 경진대회 등을 통한 성과확산 추진 ● 정상

※ 산업분야별 현장맞춤형 석·박사 인력양성을 위한 대학원 교육과정 개발·운영 및 산학 프로젝트 수행 등 석·박사 전문인력 양성 지원

⇒ 사업 신규과제 선정 및 협약추진, 교육과정 운영('24.上)

②7 교원양성기관 역량강화 지원

- 교원양성대학 AI교육 양성모델 개발·적용을 위한 대상교 선정·지원 및 AI 교육모델 확산 ● 완료

※ 초등AI교육(대구교대, 춘천교대), AI심화교육(공주대, 성균관대), AI융합교육(서울대, 이대)

⇒ 교원양성기관의 AI교육 모델 일반화·활성화를 위해 지속적인 교원양성대학 인프라·교육과정 개선 노력

- 교육대학원 연계 AI융합교육 전공과정 대상자 선정(8~9월), 교원양성 기관 역량진단 포럼(12월), 학교현장실습학기제 성과공유회(12월) ● 정상

⇒ 시도별 2024년 교육대학원 연계 AI융합교육 전공과정 운영계획수립, 교사 재교육 사업 계획 수립 및 공고, 교원양성과정 개선사업 계획 수립 및 공고('24.上)

②⑧ AIEDAP 사업 추진

※ 'AIEDAP'(아이에 답, AI EDucation Alliance and Policy lab): 미래교육과 디지털 교육 혁신으로 아이들의 미래 삶과 궁금증에 답한다.

- AIEDAP 권역별 교원연수(~8월), 원격연수 콘텐츠* 개발·보급, 2023년 AIEDAP 사업 최종보고회(12월) ● 정상

※ 「AIEDAP 인공지능 융합수업 기초(초등 23차시, 중등 17차시)」개설(중앙교육연수원)

⇒ AIEDAP 사업수행기관 및 참여기관 착수보고회 개최, 권역별 사업지원단 구성('24.上)

② AI, 에듀테크를 활용한 교육혁명 등

②⑨ AI기반 맞춤 학습체제 도입

- 「AI 디지털교과서 개발 가이드라인」 마련(8.30.) 및 AI 디지털교과서 활용 수업혁신을 위한 교원연수 추진(7~8월) ● 정상

⇒ AI 기반 디지털교과서 개발 추진 상황 점검, '교사가 이끄는 교실혁명'을 위한 교원연수 계획 발표 및 연수 진행 등('24.上)

- 인공지능(AI) 기반 대학 학습보조시스템 우수사례발굴 및 공유를 위한 성과공유회 실시(11월) ● 정상

⇒ 고등교육형 에듀테크 소프트랩 신설('24.上)

③⑩ AI·에듀테크 활용 활성화

- 실감형 콘텐츠 주제 선정 및 개발, 운영테스트 등을 통해 16종(초8종, 중8종)을 개발·보급하고, AI 디지털교과서와 연계 활용할 수 있도록 개발된 실감형 콘텐츠(20종) 수정·보완 ● 정상

⇒ 실감형 콘텐츠 사업공고 및 사업자 선정('24.上)

- 공교육에 적합한 에듀테크가 개발될 수 있도록, 기업과 교사가 함께 에듀테크를 개선*하고, 기업 대상 공교육 이해 연수** 실시 ● 정상

* 실증 프로그램을 통해 교사가 수업에서 에듀테크를 활용해보고 개선(31개 에듀테크 참여)

** 에듀테크 기업 대상 교육과정 및 교육현장 이해 연수 실시(약 204명 참여)

⇒ 에듀테크 소프트랩 실증프로그램 참여기업 모집('24.上)

3. 지원 체계

③① 디지털 기반 통합교육플랫폼 구축

- AI 디지털교과서 도입과 연계한 학습데이터 활용체계 구축 사업 계획 수립(11월), AI 디지털교과서 학습데이터 플랫폼 ISP 실시 및 플랫폼 사업 공고(~12월) ● 정상

⇒ 사업자 선정 및 통합로그인 API 개발·배포('24.上)

- 디지털 학습이력 관리·인증 시스템인 '마이포트폴리오'는 청년 진로·정보 시스템*과 연계·추진 ● 정상

* 대학별 강좌정보를 수집하여 학생의 학습이력부터 졸업 후 취업 상황까지 연계할 수 있도록 고도화 예정

⇒ 청년 진로·정보 시스템 기본계획 수립 및 고도화 추진('24.)

③② 민간과의 협력강화

- 디지털인재 얼라이언스 온라인 전용 공동 채용관 운영*(7월~) 및 총회 개최(12월) ● 정상

* 채용공고 2,835건, 입사지원 14,948명(참여기업 42개)을 통해 기업당 연 9,700만원 절감 및 양적, 질적 미스매치 해소에 기여

⇒ 디지털인재 얼라이언스 재직자 온라인 교육과정 운영('24.上)

- 베트남 현지 인력을 선발하여 한국형 실무 SW한국문화교육 실시 및 베트남 진출 국내기업 인턴십 연계(9월~11월, 18개사, 47명) ● 정상

⇒ 베트남(하노이, 호치민) 현지 SW인재 양성 지원('24.3월~8월)

③ 전주기 인재양성 추진체계 구축

- 제3차 인재양성전략회의 안건(첨단 모빌리티분야 인재양성)을 마련하고 첨단분야 인재양성 TF를 개최(2회)하였으나, 전략회의 개최는 지연 ● 지연

⇒ 제3차 인재양성전략회의 개최('24.上)

- 디지털 인재양성 100인 포럼 개최*(7월, 12월) ● 정상

* 생성형 AI 기술의 교육적 활용과 윤리(7월), 디지털 대전환 시대의 교원 디지털 교육역량 강화 방향과 전망(12월)

⇒ 제10차 디지털 인재양성 100인 포럼(디지털 교육규범체계 정립 방향과 전망) 개최('24.3)

3 총평 및 대응방안

- 방안 발표 후 1년 반 이상의 시간이 지나 제도 개선 등 완료 과제가 지속적 으로 도출되고 있으며, 계속과제의 경우 각 부처에서 성과창출 노력 중

※ LINC3.0, SW중심대학, 마이스터대, BK21 등 다수의 과제에서 운영점검·컨설팅 등 사업 내실화 및 포럼, 공모전 등을 통한 성과공유·확산 노력 지속 중

- 반면, 정책상황·예산 등에 따라 사업 내용 변경, 종료 요청, 계획 대비 지연 과제도 보임

⇒ 법통과과제, 지연과제 지속적 관리를 통해 입법통과 노력 및 지연해소 추진 독려하고 필요시 대응 방안 마련 요청

- 디지털 인재양성과 저변확대라는 목표를 달성할 수 있도록 변화하는 정책 상황에 대해 선제적으로 대응하고 적극적으로 사업을 추진할 수 있도록 부처(서)간 긴밀한 소통과 협력 지속 예정

III 향후계획(안)

- 핵심과제의 주기적 점검 실시(반기 1회)

1. 100만 디지털 인재양성

① 고도화된 디지털 전문인재

핵심 관리과제명		세부과제	소관부처	진행상황	평가
1	첨단분야 정원확대를 위한 제도 개혁	첨단분야 학과 신·증설 시 정원 증원 허용	교육부	규정개정완료	● 완료
		첨단분야 온라인 학사학위과정 단독 운영 허용	교육부	훈령개정완료	● 완료
		학·석사 연계 패스트트랙(완료) 및 학·석·박사 통합 과정	교육부	법령개정중	● 지연
2	계약학과 활성화	계약정원제 도입	교육부	법령개정	● 완료
		조기취업형 계약학과 선도대학 육성 지원	교육부	사업홍보	● 정상
		중소기업 계약학과 확대	중기부	협약평가	● 정상
3	4차산업 선도대학 육성	디지털 신기술 인재양성 혁신공유대학(첨단분야 혁신융합대학)	교육부	성과공유	● 정상
		3단계 산학연협력 선도(전문)대학 육성사업(LINC3.0)	교육부	성과공유	● 정상
4	SW중심대학 활성화	SW중심대학	과기정통부	성과공유	● 정상
5	전문기술 인재육성	마이스터대 지원	교육부	성과관리	● 정상
		신산업분야 특화 선도 전문대학 지원	교육부	성과관리	● 정상
6	신산업 융복합 연구인력 양성	4단계 BK21	교육부	성과관리	● 정상
7	디지털 분야 대학원 확대	디지털 분야 AI, 메타버스, 빅데이터 등 대학원 설치·운영 지원	과기정통부	협약·운영	● 정상
8	신기술 활용 창업인재 양성	창업교육거점대학	교육부	협약·운영	● 정상
		실험실 특화형 창업선도대학	교육부	단계평가	● 정상
		대학창업펀드	교육부	펀드조성	● 정상
9	SW·AI 분야 영재 육성	영재학교·과학고 SW·AI 교육과정 운영 지원	교육부	지속운영	● 정상
		영재키움 프로젝트	교육부	지속운영	● 정상
		SW영재학급 확대 운영	과기정통부	종료	● 종료
10	고숙련 실무인재 조기 양성	마이스터고 확대	교육부	지정완료	● 완료

② 도메인 분야에 디지털기술을 적용하는 인재

11	첨단산업인재 양성부트캠프	첨단산업 인재양성 부트캠프	교육부	컨설팅·홍보	● 정상
12	융·복합전공과정을 위한 대학학사제도 유연화 지원	융·복합 전공과정을 위한 대학학사제도 유연화 지원	교육부	법령개정	● 완료

13	성인친화형 대학 육성	직업전환교육기관(DX-academy) 지원	교육부	컨설팅	● 정상
		고등직업교육거점지구(HiVE)	교육부	컨설팅	● 정상
		대학의 평생교육체제 지원사업 2.0	교육부	컨설팅·홍보	● 정상
14	AI융합형 산업 현장 기술 인력 혁신역량강화	AI융합형 산업현장기술인력 혁신역량강화	산업부	지속운영	● 정상
15	기업과 함께 디지털인재양성 적기 확대	캠퍼스SW아카데미	과기정통부	단계평가	● 정상
		기업멤버십SW캠프	과기정통부	지속운영	● 정상
		학점 연계 디지털 분야 기업직무 인턴십 과정	과기정통부	지속운영	● 정상
16	현장 적합성을 높인 기업연계 교육프로그램 운영	SW마에스트로	과기정통부	운영·점검	● 정상
		이노베이션 아카데미	과기정통부	성과공유	● 정상
		메타버스 아카데미	과기정통부	성과공유	● 정상
		화이트햇스쿨	과기정통부	교육운영	● 정상
		ICT 이노베이션 스퀘어	과기정통부	성과공유	● 정상
		SW역량검정체계(TOPCIT) 개편	과기정통부	모델개정중	● 정상
17	취업준비생 등을 위한 디지털 분야 직무훈련 운영	폴리텍 하이테크 과정 운영	고용부	지속운영	● 정상
		K-Digital Training	고용부	지속운영	● 정상
[3] 일상에서 디지털 기술을 활용하는 인재					
18	대학 수준의 디지털 교양과정 확대	K-MOOC	교육부	운영·평가	● 정상
		신산업 분야 온라인교육 학점인정 확대(학점은행제)	교육부	평가인정	● 정상
[4] 교양 차원의 디지털 이해 제고					
19	공교육을 통한 디지털 역량 강화	초중등 정보교육 확대	교육부	교육과정개정	● 완료
		SW·AI 융합교육 활성화(융합교육 선도학교 등)	교육부	성과공유	● 정상
20	정규교육을 통한 디지털 교육 기회 확대	AI교육 선도학교 확대	교육부 과기정통부	성과공유	● 정상
		AI 융합교육 중심고 지정 확대	교육부	성과공유	● 정상
		(가칭)온라인 고교 신설	교육부	4개교 개교	● 정상
21	정규교육이외의 디지털교육기회 확대	방학(방과후) 활용 SW·AI 캠프	교육부	지속운영	● 정상
22	디지털 격차 해소	디지털문제해결센터	교육부	성과보고	● 정상
		디지털 튜터 배치	교육부	성과보고	● 정상
[5] 디지털 배지 및 재능사다리					
23	디지털 배지	디지털 배지	교육부 과기정통부	예산확보	● 정상
24	재능사다리 구축	재능사다리 구축	과기정통부	지속운영	● 정상

2. 디지털 교육체제로의 대전환

① 모든 교원의 디지털 전문성 향상

	25	초·중등 교원 역량 강화	일정 규모 이상 학교 정보교육 교원 배치	교육부	계획발표	● 완료
			시도별 현직교원 대상 특별 연수 활성화	교육부	연수방향안내	● 완료
	26	역량 있는 대학교원 확보	기업 직원의 대학교원 유치를 위한 규제 개선 (인공지능교육진흥법)	교육부	법령개정	● 정상
			기업재직자의 대학교원 채용 시 인센티브	산업부	성과공유	● 정상
	27	교원양성기관 역량 강화 지원	교원양성기관의 SW·AI 역량 지원 역할 유도	교육부	운영·지원	● 완료
			(교사) 교육대학원 연계 AI 융합교육 지원	교육부	선정·운영	● 정상
			미래교육센터 AI 역량 강화 지원	교육부	운영·지원	● 정상
			교원양성 교육과정 개편 지원	교육부	성과공유	● 정상
	28	AIEDAP 추진	디지털 역량 함양(예비)교원 양성을 위한 추진체계 구축	교육부	성과공유	● 정상

② AI, 에듀테크를 활용한 교육혁명

	29	AI 기반 맞춤 학습체제 도입	AI보조교사	교육부	규정개정	● 정상
			AI 튜터링 지원	교육부	성과공유	● 정상
	30	AI, 에듀테크 활용 활성화	교육분야 실감형(AR, VR 등) 콘텐츠 개발·보급 확대	교육부	콘텐츠개발	● 정상
			에듀테크 R&D	교육부	인프라구축	● 완료
			에듀테크 소프트웨어	교육부	지속운영	● 정상

③ 디지털 혁신을 지원하는 교육환경 조성

	31	디지털 기반 통합교육플랫폼 구축	(유·초·중등) 교육혁신 방안에 따른 플랫폼 구축	교육부	지속운영	● 정상
			(고등·평생) 마이포트폴리오 구축	교육부	계획수립	● 정상

3. 지원 체계

	32	민간과의 협력 강화	디지털 인재 얼라이언스	과기정통부	지속 운영	● 정상
			K-디지털 글로벌 네트워크	과기정통부	지속 운영	● 정상
	33	전주기 인재양성 추진체계 구축	인재양성 전략회의	교육부	미개최	● 지연
			디지털 인재양성 100인 포럼	교육부	지속 운영	● 정상