

보도시점 2024.3.14.(목) 12:00
(2024.3.15.(금) 조간)

배포 2024.3.14.(목) 09:00

과기정통부, 메타버스 플랫폼서비스 선도모델 발굴한다

- 「산업 메타버스 플래그십 프로젝트」, 「차세대 기술선도 메타버스 프로젝트」 공모
- 산업융합 및 기술선도형 플랫폼·서비스 개발에 총 105억원 규모 지원

과학기술정보통신부(장관 이종호, 이하 ‘과기정통부’)와 정보통신산업진흥원(원장 허성욱), 한국전파진흥협회(회장 황현식)는 2024년도 ‘산업 메타버스 플래그십 프로젝트’ 및 ‘차세대 기술선도 메타버스 프로젝트’ 사업을 3월 15일(금)부터 공모한다고 밝혔다.

< 사업 공모 개요 >

- ① (공고명) 2024년도 산업 메타버스 플래그십 프로젝트 신규과제 모집 공고
 - (지원분야) ①운영관리 ②물류관리 ③에너지관리 ④안전관리
 - (접수처) 정보통신산업진흥원(www.nipa.kr)
- ② (공고명) 2024년도 차세대 기술선도 메타버스 프로젝트 신규과제 모집 공고
 - (지원분야) ①건강보건 ②가상인간 ③전시관광 ④AI·메타버스 혁신서비스(자유)
 - (접수처) 한국전파진흥협회(www.rapa.or.kr)

‘산업 메타버스 플래그십 프로젝트’ 사업은 최근 건설·제조 등 주력산업을 중심으로 한 산업용 메타버스 확산 트렌드와 향후 시장 성장 가능성·파급 효과 등을 반영하여 메타버스 기술을 활용한 산업융합 혁신사례를 발굴·확산하고 민간 주도의 메타버스 신시장 창출을 지원하는 사업이다. 올해에는 ①운영관리, ②물류관리, ③에너지관리, ④안전관리 등 4개 과제를 신규로 선정하여 최대 60억 원을 투입할 예정이다.

먼저, 운영관리 분야는 제조, 생산, 건설 등 산업현장의 운영관리 공정 가상화 및 최적생산, 유연생산, 예방정비 등이 가능한 「메타버스 운영관리 플랫폼 개발 및 실증」 과제에 대해 2년간 최대 40억원을 지원한다.

물류관리 분야는 물류관리 공정의 가상화·자동화·지능화를 통해 물류효율 증대, 최적 재고관리, 적시배송 등이 가능한 「메타버스 물류관리 플랫폼 개발 및 실증」 과제에 대해 2년간 최대 40억원을 지원한다.

에너지관리 분야는 다중밀집건축물·시설 등을 대상으로 물, 가스, 전기 등 에너지의 사용량을 효율적으로 관리하는 「메타버스 에너지관리 플랫폼 개발 및 실증」 과제에 대해 2년간 최대 20억원을 지원한다.

안전관리 분야는 공공·산업시설, 도심 밀집구역 등의 가상화 및 실시간 통합 관제가 가능한 3D맵 기반의 「메타버스 안전관리 플랫폼 개발 및 실증」 과제에 대해 2년간 최대 20억원을 지원한다.

‘차세대 기술선도 메타버스 프로젝트’ 사업은 메타버스와 다양한 디지털 신기술과의 융복합 등이 메타버스 생태계 발전을 가속화하고 있는 추세를 반영하여 생성형AI 등을 접목한 혁신적이고 공익적인 메타버스 서비스를 발굴·확산하는 사업이다. 올해에는 ①건강보건, ②가상인간, ③전시관광, ④AI·메타버스 혁신서비스(자유) 등 4개 과제를 신규로 선정하여 최대 55억 원을 투입할 예정이다.

이 중 건강보건 분야는 디지털 기술을 활용하여 시간·장소의 제한이 없는 상담과 건강관리 서비스를 제공하는 「AI·메타버스 기반 ‘디지털 헬스케어 혁신 프로젝트」 과제에 2년간 최대 40억원을 지원한다.

가상인간 분야는 역사인물·고인(故人) 등을 생성형AI 기술을 활용하여 디지털 휴먼으로 구현하고 특화(교육, 장애인(수어) 등) 콘텐츠를 개발하는 「지능형 ‘디지털 휴먼’ 및 특화 콘텐츠 개발」 과제에 대해 2년간 최대 30억원을 지원한다.

전시관광 분야는 전시관·박물관 등을 방문하는 관람객들의 정보 접근성 제고를 위해 관람객의 연령, 모국어, 반응 등을 고려한 맞춤형 전시해설 서비스를 개발하는 「정보 소외계층 대상 ‘지능형 도슨트’ 서비스 개발」 과제에 2년간 최대 24억원을 지원한다.

자유공모 분야는 기업의 창의적인 아이디어에 기반하여 산업·사회적으로 유용하고 혁신적인 지능형 메타버스 서비스를 개발하는 「생성형AI·메타버스 혁신서비스 개발」 과제에 2년간 최대 16억원을 지원한다.

과기정통부 황규철 소프트웨어정책관은 “최근 메타버스는 생성형 AI 등 다양한 디지털 기술과 활발히 접목하여 국민 일상생활을 비롯하여 제조·건설·교육 등 다양한 산업 분야의 혁신을 견인하고 있다”고 강조하며, “이번 사업이 우리 일상의 편의성 증진부터 국민안전, 산업현장 혁신까지 이루어지는 메타버스 선도모델을 발굴하는 디딤돌이 되기를 기대한다.”고 밝혔다.

본 사업의 공모기간은 3월 15일(금)부터 4월 15일(금) 15시까지이며 과제별 지원조건, 신청방법 등 자세한 사항은 정보통신산업진흥원(www.nipa.kr)과 한국전파진흥협회(www.rapa.or.kr) 누리집을 통해 확인할 수 있다.

담당 부서	소프트웨어정책관 디지털콘텐츠과	책임자	과 장	이병진 (044-202-6350)
		담당자	사무관	윤진수 (044-202-6356)
관련 기관	정보통신산업진흥원 메타버스융합팀	책임자	팀 장	이주남 (043-931-5650)
		담당자	수 석	유한종 (043-931-5651)
	한국전파진흥협회 가상융합산업진흥센터	책임자	센터장	엄희윤 (02-317-6142)
		담당자	과 장	박현욱 (02-317-6123)



①운영관리, ②물류관리, ③에너지관리, ④안전관리 등
4개 분야 4개 과제, 총 60억원 지원

[사업개요]

[과제분야] 과제명	과제기간	'24년 지원규모
[운영관리] 메타버스 운영관리 플랫폼 및 서비스 개발	'24~'25년	최대 20억원
[물류관리] 메타버스 물류관리 플랫폼 및 서비스 개발	'24~'25년	최대 20억원
[에너지관리] 메타버스 에너지관리 플랫폼 및 서비스 개발	'24~'25년	최대 10억원
[안전관리] 메타버스 관제 플랫폼 및 서비스 개발	'24~'25년	최대 10억원
합계		최대 60억원

※ 지원규모는 과업 내용·범위 등을 고려하여 다소 변동될 수 있음

[주요내용]

구분	개념도	과제내용
운영관리		■ 제조, 생산(플랜트), 건설, 관측 등 산업현장의 운영관리 공정을 가상화하고 예측기반 시뮬레이션으로 최적 생산효율 등 운영관리 혁신 - 적용분야 예시 : 자동차, 조선, 석유화학, 건설 등
물류관리		■ SCM, 운송, 물류창고 등 물류현장의 공정 가상화와 예측기반 시뮬레이션으로, 실시간 물류정보 추적관리, 적시배송, 발주재고 관리, 수하물 품질관리 등 물류관리 공정혁신 - 적용분야 예시 : SCM, 콜드체인, 화물운송, 유통, 택배, 물류센터 등
에너지관리		■ 다중밀집건축물, 특수처리시설의 공간정보, 환경정보, 에너지소비 패턴 등을 가상화하고, 예측기반 시뮬레이션으로 에너지 소비효율 증대 등 에너지관리 공정혁신 - 적용분야 예시 : 대형병원, 데이터센터, 고층업무시설, 공장 등
안전관리		■ 공공시설 등의 공간 지도 3D맵 기반으로 가상화하여 CCTV등으로 수집한 관제 데이터를 실시간으로 연동한 신속하고 체계적인 안전관제 시스템 혁신 - 적용분야 예시 : 공공·산업시설, 도심밀집구역 등

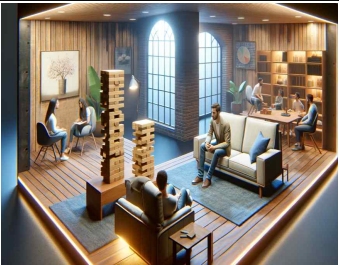
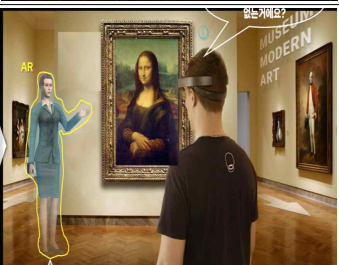
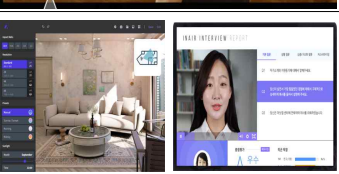
①건강보건, ②가상인간, ③전시관광, ④자유공모 등
4개 분야 4개 과제, 총 55억원 지원

[사업개요]

[과제분야] 과제명	과제기간	'24년 지원규모
[건강보건] AI·메타버스 기반 『디지털 헬스케어 혁신 프로젝트』	'24~'25년	최대 20억원
[가상인간] 지능형『디지털 휴먼』및 특화 콘텐츠 개발	'24~'25년	최대 15억원
[전시관광] 정보 취약계층 대상 『지능형 도슨트』 서비스 개발	'24~'25년	최대 12억원
[자유공모] 생성형AI·메타버스 혁신 서비스 개발	'24~'25년	최대 8억원
합계		최대 55억원

※ 지원규모는 과업 내용·범위 등을 고려하여 다소 변동될 수 있음

[주요내용]

구분	개념도	과제내용
건강보건		■ (정신건강) 지역사회 오프라인 정신건강센터 연계, 메타버스를 활용한 원격·비대면 심리상담을 지원하는 'AI·메타버스 정신건강 센터' 구축·운영 ■ (신체건강) 자신의 건강상태를 실감 시각화하고, 증상·징후 발생시 초거대 AI 기반 대화형 보조 상담이 가능한 '메디컬 트윈 신체건강 서비스' 개발
가상인간		■ (디지털 휴먼 플랫폼 개발) 고품질 3D 엔진 및 생성AI 기술 활용, 사용자 몰입감을 극대화하는 디지털 휴먼 제작 플랫폼 개발 ■ (AI특화 콘텐츠 제작) 역사 인물·고인 등 실사 수준의 고품질 그래픽 구현, 인물의 생애·업적과 교훈적 가치를 포함한 대화형 교육콘텐츠 제작
전시관광		■ (맞춤형 해설) 관람자의 기본 정보, 기존 관람기록 등에 기반하여 수준별 맞춤형 AI 전시해설 ■ (적응형 해설) 관람자의 주시방향 등의 인지를 통해 관심 전시물을 인식하여 안내하는 AI 자유대화형 전시해설 ■ (정보 취약계층) 시각장애인 시설물/위험인자 인지 안내 및 청각장애인 수어서비스 등 개발
자유공모		■ 다양한 생성형AI를 활용하여 기존의 전통산업 또는 서비스와 결합하여 산업·사회적으로 유용한 지능형 서비스 자유제안