

## 국립과천과학관 '인공지능 주제 공원(시 테마파크)'로 변신... 제18회 해피사이언스 축제 개최

- 4월 18일~19일, '일상생활 속 인공지능, 함께 여는 미래'를 주제로 최신 기술 체험의 장 열려
- 인공지능 기술체험, 특별강연 및 공연 인공지능 방탈출, 인공지능진로체험, 인공지능영화시사회 등 풍성한 프로그램 마련

국립과천과학관(관장 직무대리 신재식)은 4월 18일(토)부터 19일(일) 까지 양일간 '일상생활 속 인공지능, 함께 여는 미래'를 주제로 「제18회 해피사이언스 축제」를 개최한다.

해피사이언스 축제는 매년 과학의 달을 기념해 열리는 과천과학관 대표 상표(브랜드) 과학문화 행사이며, 올해는 우리 삶 속에 깊숙이 들어온 인공지능 기술을 국민들이 쉽고 재미있게 이해할 수 있도록 산·학·연·관과 협력하여 최신 연구성과와 실증제품을 한자리에서 선보인다.

이번 축제는 과학관 전역을 하나의 인공지능 주제 공원(테마파크)으로 조성하여 관람객이 인공지능의 원리부터 실제 활용 사례까지 폭넓게 경험할 수 있도록 기획되었다. 주요 프로그램으로는 인공지능 전시·체험, 인공지능 진로체험, 인공지능 방탈출, 인공지능 특별강연, 인공지능 시사회 및 상영회, 인공지능 마술쇼 등이 운영된다. 특히, 전문가 특별강연으로 조숙경 교수와 이세돌 전 바둑기사의 강연이 예정되어 있어 관람객들의 높은 관심이 기대된다.

또한, 축제와 연계하여 운영되는 인공지능 직업스케치, '인공지능 잡화점(Job화점)'은 인공지능 시대에 등장할 다양한 미래 직업을 상상하고 그림으로 표현해 보는 참여형 프로그램으로, 창의적 사고와 진로 탐색의 기회를 동시에 제공할 예정이다.

과학관 전역에서 진행되는 이번 행사는 온 가족이 함께 즐길 수 있는 체험과 공연이 다채롭게 마련되어 가족 단위 관람객들에게 유익한 정보와 즐거운 봄나들이 추억을 동시에 선사할 것으로 보인다.

국립과천과학관 신재식 관장직무대리는 “올해 해피사이언스 축제는 과학관 전체를 하나의 거대한 인공지능 실험실이자 주제 공원(테마파크)으로 준비했다”라며 “이번 주말, 국립과천과학관 인공지능 주제 공원(AI 테마파크) 안에서 미래 사회를 미리 경험해 보는 설레는 모험을 즐겨보시길 바란다.” 라고 전했다.

「제18회 해피사이언스 축제」의 세부 일정 및 프로그램은 국립과천과학관 누리집(www.sciencecenter.go.kr) 에서 확인할 수 있다.

담당 부서	국립과천과학관 교육문화과	책임자	과 장	박진영 (02-3677-1450)
		담당자	선임연구원	주유라 (02-3677-1456)

내일을 만드는 과학기술  
내 삶을 채우는 디지털·AI

대한민국  
지척브리핑



# 2026 제18회 해피사이언스 축제 추진계획(안)

(교육문화과, 2026. 3. 24.)

## □ 추진목적

- 4월 과학의 달을 맞이하여 과학관 브랜드 행사를 기획·운영하여 과학에 대한 관심과 흥미제고 및 과학문화 확산 기여
- 생활 속 인공지능 사례를 체험 및 AI 산·학·연 참여로 최신 연구성과를 공유, 인공지능 기술의 현재와 미래를 조망하는 장 마련

## □ 행사개요

- 행사명 : 제18회 해피사이언스 축제
- 행사일 : 2026. 4. 18.(토) ~ 4. 19.(일), 총 2일간
- 행사장소 : 국립과천과학관 전역
- 주요내용 : '인공지능'을 주제로 한 체험부스, 진로체험, 방탈출, 영화 시사회 및 상영, 특별공연/강연, AI직업 스케치 등

## □ 행사 주요내용

- AI 전시/체험부스(CES존 포함), AI 진로체험, AI 방탈출, AI 영화상 및 공연, AI 전문가 특별강연 등 참여형 프로그램으로 구성
- 프로그램 특성을 고려한 예약방법 다양화(사전예약, 현장예약, 자율체험) 및 효율적인 체험운영  
 ※ 총 46개 프로그램 운영, 체험부스 총 6,000여명 참여가능(자율, 공연, 강연, 이벤트 별도)
- 전시관 내 싸돌이 찾기 이벤트, 오픈 전시해설 프로그램 연계 퀴즈대회(전시지원과) 등 전시장 유인 프로그램 확대 추진
- 산·학·연·관(15개 기관)의 실질적인 협력을 통한 고품질 체험프로그램 제공
- 미래 AI직업 스케치(현장 그림그리기) 및 제출작(약 300점 대상) 온라인 갤러리 운영 신규추진

## □ 행사장 배치 및 주요일정

### ○ 행사장 배치(안)



※ 행사장 및 부스배치는 상황에 따라 변동가능

### ○ 행사 주요일정

4월 18일 (토)							4월 19일 (일)						
시간	체험 존	야외무대	그림그리기	푸드트럭	피크닉 존	어울림 홀	시간	체험 존	야외무대	초크아트	푸드트럭	피크닉 존	어울림 홀
10:00 - 11:00		둘러둘러, 돌림판! (이벤트)	접수 (사진/한정)			시 영화 상영회	10:00 - 11:00						시 영화 상영회 & 감독 시사회
11:00 - 12:00						시 영화 상영회	11:00 - 12:00		둘러둘러, 돌림판! (이벤트)				시 영화 상영회
12:00 - 13:00		MC를 이겨라! (무대 이벤트)					12:00 - 13:00						
13:00 - 14:00	상시 운영	그림그리기 특별 강연		상시 운영	상시 운영	특별 강연 (조숙경 교수)	13:00 - 14:00	상시 운영		상시 운영	상시 운영	상시 운영	특별 강연 (이세돌)
14:00 - 15:00			상시 운영				14:00 - 15:00			인공지능 골든벨			
15:00 - 16:00		(상설전시) 오픈 해설 퀴즈쇼!				특별 공연 (매직인사이드 트랩)	15:00 - 16:00		(상설전시) 오픈해설 퀴즈쇼!				특별 공연 (마술사 뉴트)
16:00 - 17:00						시 영화 상영회 & 감독 시사회	16:00 - 17:00		MC를 이겨라! (무대 이벤트)				시 영화 상영회

※ 행사 주요일정은 상황에 따라 변동가능

## □ 행사구성

- 일 시 : 2026. 4. 18.(토) ~ 19.(일), 10:00 ~ 17:00 \*회차별 상이
- 장 소 : 과학문화광장
- 운 영 : 용역사, 협력기관(15)
- 프로그램 : AI체험(6), AI진로체험(3), AI연구성과 및 실증제품 등(16), 기타(8)

### ① AI 전시/체험부스

연번	부스명	관련사진
1	AI와 함께 만드는 향기 한방울	
2	AI 캐릭터 뱃지만들기	
3	AI 자율주행 로봇	
4	AI 카미봇 볼링	
5	AI 드론, 이륙합니다!	
6	AI가 고른 감정자판기, Open!	
7	TP Square (한양대학교 HCI 게임연구실)	
8	Pulmo Trainer (한양대학교 HCI 게임연구실)	
9	카드보드 VR 게임 (한양대학교 HCI 게임연구실)	
10	AI 플레이그라운드 (서울인공지능로봇과학관)	
11	어떤 소리든 음악이 된다! / 내집중력으로 음악 만들기 (서울대학교 인공지능예술연구원)	
12	서울대 인공지능예술연구센터 x MVSM (서울대학교 인공지능연구센터)	
13	AICE와 함께하는 AI 자율주행 (KT- 와이즈 교육)	
14	사용자만을 위한 곡을 작곡하다 : INFINIA (광주과학기술원 인공지능 연구소)	

15	VERSE 8 - 바이브 코딩 (한국인공지능게임협회)		
16	미생물 배양 실험실 VR 시뮬레이션 게임체험 (한국인공지능게임협회)		
17	생성마이크로비트와 함께하는 AI이야기 (서울인공지능고등학교)		
18	Orinu.AI (점자/접근성 AI) (오누리 주식회사)		
19	생성형 AI 올바른 활용법 'AI로 나만의 작품만들기' (국제인공지능윤리협회)		
20	AI 경기 SW 미래채움으로 배우는 코딩과 AI (경기도경제과학진흥원)		
21	AI 퍼포먼스 로보틱스 스테이지 (미래산업과학고등학교)		
22	AI 콘텐츠 미디어 스튜디오 & 진로상담관 (미래산업과학고등학교)		
24	<AI직업체험> 최적요리사 푸드테크 전문가		
25	<AI직업체험> AI 505 BODY : 스포츠 공학자		
26	<AI직업체험> 금융전문가 : 똑똑 주식대결		
27	푸른바다 페이퍼아트 키트를 활용한 해양환경교육체험 (풀무원 재단)		
28	장애인식개선캠페인		
29	장애인식개선캠페인		
30	태양열 로봇 움직이기! (광주과학기술원 차세대에너지연구소)		
31	미술에 수를 놓다! (국가수리과학연구소)		
32	[자율체험존] 도서 및 보드게임 체험존		
33	[자율체험존] 초크아트 그리기 체험		

※ 전시/체험 부스 운영내용은 상황에 따라 변동가능  
 ※ 사전예약(10), 현장예약(15), 사전/현장예약(14), 자율체험(7)

## ② 주요이벤트 및 부대행사

구분		주요 내용	일자(장소)	관련사진
공연	AI 영화상영	· 내용 : AI 영화 시사회 및 상영회 · 진행자 : 김성철 감독	4.18.~19. (어울림홀)	
	마술공연	· 내용 : AI(로봇활용 등) 를 주제로한 마술공연 · 공연자 : 매직 인사이트랩, 마술사 뉴트	4.18.~19. (어울림홀)	
강연	인공지능 특별강연	· 내용 : 인공지능을 주제로 한 전문가 특별강연 · 강연자 : 조숙경 교수, 이세돌 교수	4.18.~19. (어울림홀)	
	AI직업 스케치 연계	· 내용 : 캐릭터 활용 4컷 만화만들기 · 강연자 : 인플루언서 ‘밍꾸’	4.18.~19. (야외무대)	
이벤트	인공지능 골든벨	· 내용 : 초등학교 저학년 대상 인공지능 골든벨(사전예약자 대상)	4.19. (야외무대)	
	싸돌이를 찾아라	· 내용 : 전시관에 숨은 싸돌이 이미지 4개 찾아오면 선착순 일회용 테이블 증정	4.18.~19. (야외무대)	
	싸돌이 매니아 이벤트	· 내용 : 만족도 조사 진행시 싸돌이 투명백팩 제공 (2,000개 한정)	4.18.~19. (2,000개 한정)	
	돌려돌려, 돌림판 이벤트	· 내용 : 관람객 무대 이벤트 등 돌림판 이벤트를 통해 참가자 기념품 증정	4.18.~19. (야외무대)	
	오픈 퀴즈쇼	· 내용 : 오픈 전시해설 듣고 참여하는 퀴즈쇼(전시지원과 연계)	4.18.~19. (야외무대)	
	포토존 조성	· 내용 : 싸돌이 대형 벌룬 포토존 이벤트 운영	4.18. ~4.19. (피크닉존)	
기타	의무실 조성	· 내용 : 행사장 내 안전사고 대응을 위한 의무실 조성 및 구급차 대기	4.18. ~4.19. (운영본부)	
	푸드트럭 및 피크닉 존	· 내용 : 푸드트럭 운영 및 밀크박스 설치 등 피크닉 존 조성	4.18. ~4.19. (피크닉존)	

※ 주요 이벤트 운영내용은 상황에 따라 변동가능

### ③ AI작업 스케치 'AI Job화점'

- 일 시 : 2026. 4. 18.(토), 11:00 ~ 15:00
- 예 약 일 : 2026. 3. 27.(금), 10:00 ~ 마감 시
- 장 소 : 야외 다목적광장
- 대 상 : 사전예약자 300명, 어린이 ~ 청소년(2011~2021년생)
- 접수방법 : 행사 홈페이지 접속 후 네이버 예약 진행(3.27., 10:00 ~)
- 주요내용
  - AI작업 그리기(현장) 및 제출
  - 인플루언서(밍꾸) '캐릭터를 이용한 4컷만화 만들기' 특별강연
  - 제출작 대상 온라인 갤러리 운영(홈페이지 작품 업로드 및 작품설명)
    - ※ 8절지(행사용), 참가 기념품(오일파스텔, 문구세트 등)은 현장 제공 및 제출작품 전시
- 기타사항 : 제출작 디지털 기록화(작품 이미지 데이터 자료로 스캔/저장)



[홍보 포스터 및 온라인 갤러리 샘플자료]

#### ④ AI 방탈출 - 스페리우스를 구출하라!

- 일 정 : '26. 4. 18.(토) ~ 4. 19.(일), 10:00 ~17:00
- 장 소 : 과학문화광장
- 인원/대상 : 회차별 15인(총 18회차, 270명) / 사전 등록자(초등학생 이상)
- 내 용 : 4차원 세계에 갇힌 스페리우스를 구출하기 위해 5개 월드의 모든 미션을 10분 내에 해결하고 탈출  
(최적화월드, 4색월드, 데이터 분석월드, 단면월드, 좌회전 금지월드)



[방탈출 버스 실내 프로그램 구성도]

