

보도 시점 2026. 5. 13.(수) 12:00 배포 2026. 5. 13.(수) 09:00
(2026. 5. 14.(목) 조간)

AI로 열고, XR로 확장한다

「2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회」 개최

- 로블록스·넥슨코리아업스테이지 등 국내외 15개사 참여, 6월26일까지 참가팀 모집
- 총상금 7,800만원 및 갤럭시XR, 애플 비전 프로, 메타 퀘스트3 등 장비 지원
- 수상팀 대상 인턴십 제공, 창업컨설팅 실시 등 후속지원 예정

과학기술정보통신부(부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 배경훈, 이하 ‘과기정통부’)는 AI와 가상융합(XR) 분야의 차세대 인재 양성과 산업 생태계 활성화를 위해 「2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회」 참가자를 5월 13일부터 모집한다고 밝혔다.

올해로 6회째를 맞는 이번 경진대회*는 AI와 가상융합(XR), 3D 기술 등을 활용한 서비스·콘텐츠 개발에 관심 있는 성인 및 청소년 누구나 참가할 수 있으며, AI·가상융합 분야 초기 스타트업의 혁신 서비스 발굴을 위해 법인설립 1년 이내 신생기업의 참가도 허용한다.

* (명칭변경) (舊)가상융합서비스 개발자 경진대회 → ‘AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회’

※ (참가분야) 성인(19세 이상의 개인 및 창업 1년 이내 법인), 학생(19세 미만 청소년)

지난해 경진대회에는 총 695개 팀(1,541명)이 참여해 역대 최대 규모를 기록했으며, 경쟁률은 19.3대 1에 달하는 등 AI·XR 분야 대표적인 실전형 인재양성 프로그램으로 자리매김하고 있다.

참가자들은 AI·가상융합 기술을 활용해 서비스를 개발하는 ‘개발자 부문’과 글로벌 플랫폼에서 실제 이용자들이 체험할 수 있는 콘텐츠를 제작하는 ‘크리에이터 부문’으로 나누어 참여하게 된다.

개발자 부문은 현실 공간을 디지털로 구현하는 공간컴퓨팅, 로봇·자율 이동체와 인공지능이 결합된 피지컬 AI 등 차세대 기술 기반 서비스 개발 중심으로 운영되며, 크리에이터 부문은 로블록스나 메이플스토리 월드 등 이용자가 직접 제작·공유하는 글로벌 UGC(User Generated Content) 플랫폼을 중심으로 운영된다.

대회는 지정과제와 자유과제로 구성된다. 지정과제는 국내·외 후원기업이 제시한 주제에 따라 참가자들이 소프트웨어 저작도구를 활용해 서비스를 개발하는 방식이며, 자유과제는 형식과 주제 제한 없이 서비스 기획부터 개발까지 자유롭게 수행하는 방식이다.

또한 글로벌 플랫폼 기업 로블록스와 넥슨코리아 등 국내·외 대표 기업들이 지난해에 이어 올해도 참여해 산업 연계성을 강화할 예정이다. 특히 올해는 국가대표 AI 기업 업스테이지를 비롯해 뉴작, 시넥스, 우리덜, 하이퍼클라우드 등 5개 기업이 신규 후원기업으로 참여해 AI·가상융합 서비스 분야 경쟁력 강화에 힘을 보탠다.

※ (후원) Roblox, 넥슨코리아, 유니티테크놀로지스코리아, 업스테이지, 오버데어코리아, 벨스워크, 듀코젠, 디아리움, 심스리얼리티, 시넥스, 하이퍼클라우드, 뉴작, 우리덜, 베스트텍, AI·XR 얼라이언스(총 15개사)

참가 신청은 5월 13일부터 6월 26일까지이며, 8월 27일 출품작 접수를 마감한다. 이후 서류심사를 통해 99개 팀을 선정하고 발표심사를 거쳐 9월 22일 최종 수상작 33개 팀을 선정할 예정이다.

최종 수상팀은 개발자 부문 14개 팀(성인 11개, 학생 3개), 크리에이터 부문 19개 팀(성인 9개, 학생 10개)으로 구성되며, 총상금 7,800만 원과 함께 부총리 겸 과학기술정보통신부 장관상(4점), 정보통신산업진흥원장상(4점), 한국전파진흥협회장상(2점), 후원기업 대표상(23점)이 수여된다.

경진대회 참가팀에는 갤럭시 XR, 애플 비전 프로, 메타 퀘스트3 등 30여 종의 최신 XR 장비와 170여 개 AI·XR 교육 콘텐츠가 무상으로 제공된다.

아울러 서류심사 합격팀에게는 외부 및 후원기업 전문가가 참여하는 1:1 멘토링 프로그램을 통해 아이디어 단계의 결과물을 실제 서비스 수준

으로 발전시킬 수 있도록 지원한다.

최종 수상팀에게는 취·창업 연계 중심의 후속지원도 제공된다. IR 자료 제작 지원과 후원기업 공동사업화 연계, 인턴십 기회 등을 지원할 예정이며, 우수 수상팀에게는 민·관 디지털 분야 경진대회 우승자들이 참여하는 왕중왕전 ‘K-디지털 그랜드 챔피언십’ 참여기회도 제공할 계획이다.

* 과기정통부 주관, 총 38개의 민관 창업경진대회 우승자가 참여하여 경쟁하는 왕중왕전 대회

본 경진대회는 단순 경연을 넘어 실제 취·창업 성과로 이어지고 있다는 점에서도 의미가 크다. 지난해 수상자 중 일부는 (주)베스트텍, (주)슈퍼센트 등 XR·콘텐츠 기업에 취업했으며, 넥슨 메이플스토리 월드 ‘Next Creator’ 프로그램(1인당 3.5만 달러 지원)에 선정되는 등 산업 현장과 직접 연결되는 성과를 창출한 바 있다.

과기정통부 남철기 소프트웨어정책관은 “AI와 가상융합 기술이 결합되며 산업과 일상 전반의 혁신이 가속화되고 있다”라며, “이번 경진대회가 청년 개발자와 창작자들이 글로벌 AI·가상융합 산업을 이끌 핵심 인재로 성장하는 발판이 되기를 기대한다”라고 밝혔다.

「2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회」에 대한 자세한 내용은 한국전파진흥협회(www.rapa.or.kr)와 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회 누리집(www.metaversedev.kr) 및 전국민 AI 경진대회(https://aichallenge4all.or.kr)을 통해 확인할 수 있다. 또한, 경진대회 참가 신청은 포스터 등에 게시된 정보무늬(QR 코드)를 통해 신청할 수 있다.

붙임 2026년 AI·XR 융합 서비스 경진대회 개요 및 포스터

담당 부서	소프트웨어정책관 디지털콘텐츠과	책임자	과 장	실재진 (044-202-6350)
		담당자	사무관	소나영 (044-202-6356)
관련 기관	한국전파진흥협회 가상융합산업진흥센터	책임자	센터장	임윤혁 (02-317-6136)
		담당자	과 장	권순성 (02-317-6198)

내일을 만드는 과학기술
내일을 채우는 디지털·AI

대한민국
정책브리핑



부문	분야	구분	대상	훈격	개수	상금			
개발자 (14)	성인 (11)	전체 (2)	대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관상	1	1,000만원			
			최우수상	정보통신산업진흥원장상	1	500만원			
		지정 과제 (8)	과제1	우수상	(주)듀코젠 대표상	1	200만원		
			과제2	우수상	(주)디아리움 대표상	1	200만원		
			과제3	우수상	(주)심스리얼리티 대표상	1	200만원		
			과제4	우수상	(주)시넥스 대표상	1	200만원		
			과제5	우수상	(주)하이퍼클라우드 대표상	1	200만원		
			과제6	우수상	(주)뉴작 대표상	1	200만원		
			과제7	우수상	(주)우리덜 대표상	1	200만원		
			과제8	우수상	(주)베스트텍 대표상	1	200만원		
		자유 과제 (1)	과제9	우수상	한국전파진흥협회장상	1	200만원		
	학생 (3)	자유 과제 (3)	과제10	대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관상	1	600만원		
				최우수상	정보통신산업진흥원장상	1	300만원		
				우수상	한국전파진흥협회장상	1	200만원		
소계					14	4,400만원			
크리에이터 (19)	성인 (9)	전체 (2)	대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관상	1	400만원			
			최우수상	정보통신산업진흥원장상	1	300만원			
		지정 과제 (7)	과제11	우수상	Roblox 대표상	2	400만원 (200만원x2점)		
			과제12	우수상	(주)넥슨코리아 대표상	1	200만원		
			과제13	우수상	(주)넥슨코리아 대표상	1	200만원		
			과제14	우수상	(주)넥슨코리아 대표상	1	200만원		
			과제15	우수상	(주)오버데어코리아 대표상	1	200만원		
	과제16		우수상	벌스워크(주) 대표상	1	200만원			
	학생 (10)	전체 (2)	대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관상	1	300만원			
			최우수상	정보통신산업진흥원장상	1	200만원			
		지정 과제 (8)	과제17	우수상	Roblox 대표상	3	300만원 (100만원x3점)		
			과제18	우수상	(주)넥슨코리아 대표상	3	300만원 (100만원x3점)		
			과제19	우수상	(주)디아리움 대표상	1	100만원		
			과제20	우수상	(주)오버데어코리아 대표상	1	100만원		
			소계					19	3,400만원
			합계					33	7,800만원

주최 과학기술정보통신부

시로 열리는 새로운 세상 2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회

참가 신청 5.13.(수)~6.26.(금)

참가 자격

- AI·가상융합(XR) 서비스·콘텐츠 개발에 관심 있는 누구나

참가부문	참가분야	참가과제	후속지원
개발자	성인	지정과제 자유과제	후원기업 인턴십 참여기회 제공 창업 컨설팅 제공
	학생	자유과제	
크리에이터	성인	지정과제	후원기업과 공동 사업화 기회 제공
	학생		

※ 1인 또는 팀 단위 선정 모두 가능(최대 5인)
 성인 : 19세 이상의 개인 (대학원)생 등 및 법인 (경영 1년 이내 기업)
 학생 : 19세 미만의 청소년 (초·중·고·대학생, 동아원생, 고등학생, 검정고시 합격자 등)

시상 금액

총 7,800만원!

신청 방법

- 홈페이지 (www.metaversedev.kr)를 통한 온라인 접수

수상 특전

부총리 겸 과기정통부 장관상 및 후원사 대표상

인턴십 참여 기회 제공

K-디지털 그랜드 챔피언십

창업 컨설팅 제공

광동사업화 기회 제공

참가 혜택

개발 장비 제공
삼성 갤럭시 XR, (제품 버전 프로) 메타 퀘스트 3 300여대

교육 강좌 제공
온라인 가상융합서비스-AI 개발 교육 영상 170개 이상

기업 멘토링 제공
기획·개발 사업화 분야

대회 일정

참가신청	출품작 접수마감	예선	멘토링	본선	시상식
5.13.~6.26.	8.27.	8.31.~9.1.	9.4.~9.18.	9.21.~9.22.	9.30.

문의

2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회

E-mail contest@metaversedev.kr
 Tel 070-8876-6242

주관 정보통신산업진흥원 한국전파진흥협회

후원