

「인공지능(AI) Hack Camp 2026」 : 63일간 치열한 혁신의 여정 끝, 영예의 주인공 탄생

- 총 410팀(896명) 접수, 서류 심사 후 본선 진출 12팀 선정(34.2:1 경쟁률)
- 대국민 투표(총 2,665명 참여) & 전문가 심사 발표를 통한 우수 결과 시상

【관련 국정과제】 21. 세계에서 인공지능을 가장 잘 쓰는 나라 구현

미래의 꿈을 만드는 과학 기술 문화 이음터(플랫폼) 국립중앙과학관(관장 권석민)은 5월 17일(일) 미래 기술관에서 「인공지능(AI) Hack Camp 2026」 시상식을 개최하였다. 총 410개 팀이 신청하여 34.2대 1이라는 높은 경쟁률을 기록하며, 인공지능 기술에 대한 국민적 기대와 높은 관심을 입증한 가운데 대회를 성황리에 마쳤다.

이번 대회는 ‘국민의 삶을 바꾸는 인공지능 혁신 해결책(솔루션) 개발’이란 대주제 아래, 참가자들은 4가지 공모 분야인 ▲디지털 건강(헬스)(국민 정신건강 증진 및 디지털 치료기기(DTx) 육성) ▲디지털 안전(생성형 인공지능 안정성 확보 및 인공지능 조작 영상<딥페이크> 탐지) ▲디지털 포용(전 국민 인공지능 일상화 및 격차 해소) ▲디지털 교육(인공지능 교육 연계 및 맞춤형 과학 원리 설명) 중에서 한 분야를 선택하여 개발 계획서를 제출하였다.

1 대회 추진 경과

지난 참가자 접수 공고(3.16~4.24) 이후 총 410팀이 신청했으며, 분야별로 보면 디지털 건강(헬스)에 88팀, 디지털 안전에 93팀, 디지털 포용에 122팀, 디지털 교육에 107팀이 참가하였다. 참가팀이 제출한 계획서를 바탕으로, 전문성 및 공정성을 담보한 전문 심사위원회의 심층 평가와 심사를 통해 분야별로 3팀씩 최종 12팀을 선정·발표(5.4)하였다.

이후 본선 진출팀이 제작·제출한 팀 소개 영상 및 개발 아이디어 포스터를 시민들이 직접 확인하고 투표하는 온라인 투표(5.11~16)와 현장 투표(5.16)를 신규 도입하여 인공지능 기술의 공공 가치와 시민 공감도를 높이고자 했다.

본선 대회(5.16~17) 현장에서는 외부 전문가가 참여하는 지도(멘토링) 프로그램을 통해 결과물을 고도화할 수 있도록 지원하고, 팀별 발표(프리젠테이션)와 전문가 심사를 진행하였다. 전문가 심사(70%)는 적합성, 안전성, 창의성, 실현 가능성, 확장성 등을 심층 평가하고, 국민투표(30%) 결과를 합산하여 최종 순위를 확정하였다.

② 시상식 및 수상팀 소개

이날 시상은 대상 1팀(부총리 겸 과기정통부 장관상, 상금 200만 원), 최우수상 1팀(국립중앙과학관장상, 상금 100만 원), 우수상 3팀(국립중앙과학관장상, 상금 60만 원), 인기상 1팀(국립중앙과학관장상, 상금 20만 원), 장려상 7팀(국립중앙과학관장상) 순으로 진행되었다.

대상을 받은 ▲데브파이버팀(주식회사 데브파이버 등 4명)은 고령자나 장애인이 음성, 사진, 판서만으로 복잡한 공공 한글 워드 프로세서(HWP) 문서를 쉽게 작성할 수 있도록 돕는 대화형 인공지능 동반자 서비스를 개발하였고, 최우수상 수상팀인 ▲CSI팀(한신대학교 등 4명)은 카메라나 신체 부착 감지기(센서) 없이 와이파이 전파(CSI)와 내장형 인공지능(온디바이스 AI)을 활용하여 환자의 상태 실시간 점검(모니터링)하는 기술을 개발하였다.

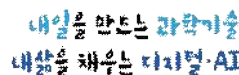
우수상 수상팀 중 ▲AI 딥페이크 헌터스팀(가천대학교 등 4명)은 가족과 지인의 목소리를 사전에 '목소리 신분증'으로 등록하여, 실제 통화 시 실시간 음성과 비교 검증하는 서비스 개발, ▲On-Kid팀(국립한밭대학교 등 4명)은 청각·시각 장애 아동이 장애 유무와 관계없이 같은 동화 콘텐츠로 언어를 학습할 수 있도록 자막, 수어, 음성, 장면 설명 등 복합 정보 처리(멀티모달) 환경 제공, ▲스레기통팀(고려대학교 등 4명)은 인공지능 길보기(AI 로드뷰) 분석을 통해 계단, 급경사 등 물리적 장애물을 감지하고 휠체어나 유모차가 실제로 이동할 수 있는 최적의 경로를 안내하는 서비스를 구현하였다.

장려상 수상팀 중 ▲레드리본팀(개인 1명)은 과거 진료 기록과 보험 가입 이력을 인공지능으로 분석해 놓친 보험금을 찾아주고, 병원 자료와 연계해 실손보험 청구까지 일괄(원스톱)로 지원, ▲Only Human Beats팀(동국대학교 등 4명)은 영상통화 중 인물의 미세한 혈류 변화(rPPG)와 시각적 유형(패턴)을 실시간 분석하여 인공지능 조작 영상(딥페이크) 여부 판별, ▲챗츄팀(Pabilica 등 2명)은 맨눈으로 식별하기 어려운 정보 무늬(QR코드)의 연결 주소와 위험 징후를 인공지능이 실시간 분석하여 정보 무늬 사기(큐싱<Quishing> 사기) 및 악성 앱 설치 위험을 사전에 차단하여 고령층 등 취약계층의 디지털 안전망 강화, ▲농지안(農地安)팀(연세대학교 등 4명)은 위성 영상과 기상 데이터, 현장 사진을 통합 분석하여 농작물 재해보험의 손해평가 과정을 객관화·자동화하는 인공지능 기반 서비스형 소프트웨어 이음터(SaaS 플랫폼) 개발, ▲어웨이큰 사이언스 팀(구글&서울대 등 4명)은 아인슈타인 등 역사적 과학자들을 대화형 인공지능 인물(AI 페르소나)로 복원하여 관람객과 실시간 토론 및 가상 사고실험을 수행하는 서비스 개발, ▲포포팀(대림대학교 등 3명)은 사진 한 장으로 동식물의 종명과 한국 토종 여부를 즉시 판별하고, 포켓몬 도감 스타일로 수집할 수 있는 생태 교육 이음터(플랫폼) 개발, ▲Fundus2OCT팀(울산과학기술원 등 4명)은 고가의 장비 없이 일반적인 안저사진만으로 인공지능이 빛 간섭(OCT) 단층 영상을 합성하여 녹내장 진행 가능성을 시각화하고 그 근거를 설명하여 조기 진단이 가능하도록 돕는 기반(인프라) 기술을 개발하여 인기상(국민투표 1위)까지 동시 수상하였다.

국립중앙과학관 권석민 관장은 “이번 대회는 단순한 기술 경쟁의 장이 아니고, 인공지능이 일상으로 다가오는 시대에 국민이 정책의 소비자를 넘어 인공지능 시대의 ‘공존 설계자’로 직접 참여하여 미래를 함께 그려간다는 점에서 큰 의의가 있다”라며, “대회를 통해 도출된 해결책(솔루션)들이 우리 사회의 사각지대를 메우고 삶의 질을 높이는 실질적인 마중물이 되기를 기대한다”라고 덧붙였다.

- 붙임 1. 「인공지능(AI) Hack Camp 2026」 본선 대회 세부 일정 1부.
- 2. 「인공지능(AI) Hack Camp 2026」 수상팀 명단 1부.
- 3. 「인공지능(AI) Hack Camp 2026」 수상팀 사진 1부. 끝.

담당 부서	국립중앙과학관 산업기술팀	책임자	팀장	안태범 (042-601-7914)
		담당자	연구관	임정희 (042-601-7982)



붙임1

「AI Hack Camp 2026」 본선대회 세부일정

○ 1일차(05.16.토)

구분	시 간	프로그램	비고
접수	10:00~10:30(30')	참가 등록	
오프닝	10:30~11:00(30')	오프닝	사회자
		대국민 투표 진행	
본선 대회	11:00~12:00(60')	프로젝트 진행	현장 멘토링
		대국민 투표 진행	
중식	12:00~13:00(60')	점심식사	
본선 대회	13:00~17:30(270')	프로젝트 진행	현장 멘토링
		대국민 투표 마감	
석식	17:30~18:30(60')	저녁식사	
본선 대회	18:30~24:00(330')	온라인 멘토링	이메일 멘토링
		결과물 제작 및 고도화	
자율 수행	24:00~	야간프로젝트 수행 및 휴식	

○ 2일차(05.17.일)

구분	시 간	프로그램	비고
조식	08:00~09:00(60')	아침식사	
자료 제출	09:00~11:00(120')	프로젝트 마무리 및 발표자료 제출 마감	
본선 종료	11:00~11:30(30')	발표 순서 추첨	
중식	11:30~12:30(60')	점심식사	
발표	12:30~14:40(130')	심사위원 심사 진행	
		팀별 프로젝트 피칭 및 시연	
심사	14:40~15:30(50')	발표 5분, 질의 3분 내외	
		참가자 휴식 및 이벤트	
시상식	15:30~16:10(40')	전문가 심사 진행	
		심사평(심사위원별), 감사말씀(국립중앙과학관 관장)	
클로징	16:10	수상작 발표 및 시상	
		행사 마무리	

수상	팀명	솔루션 개발 목표(요약)	분야
대상	데브파이브	고령자나 장애인이 음성 사진 판서만으로 복잡한 공공 HWP 문서를 쉽게 작성할 수 있도록 돕는 대화형 AI 동반자 서비스를 개발하여, 디지털 행정 접근성을 '읽기에서' '작성'으로 확장하여 실질적인 행정 참여 장벽 제거	디지털 포용
최우수상	CSI	카메라나 신체 부착 센서 없이 와이파이 전파(CSI)와 온디바이스 AI를 활용하여 환자의 상태를 실시간 모니터링하는 시스템을 개발함으로써, 환자의 위급 상황을 정밀하게 감지하여 의료진의 업무 부담 감소	디지털 헬스
우수상	AI 디페이크 헌터스	가족과 지인의 목소리를 사전에 '목소리 신분증'으로 등록하여 실제 통화 시 실시간 음성과 비교 검증하는 서비스로, 지능화되는 딥보이스 사칭형 보이스피싱으로부터 고령층 등 취약계층을 보호하는 강력한 보안 기준 제시	디지털 안전
	On-Kid	청각시각 장애 아동이 장애 유무와 관계없이 동일한 동화 콘텐츠로 언어를 학습할 수 있도록 자막, 수어, 음성 장면 설명 등 멀티모달 환경을 제공함으로써, 사용자의 입력 반응과 정답률에 따라 시가 학습 난이도를 실시간으로 조정하는 개인화 학습 기능을 통해 장애 아동의 초기 문해력 격차를 해소하는 포용적 교육 모델 구현	디지털 교육
	스레기통	AI 로드뷰 분석을 통해 계단, 급경사 등 물리적 장애물을 감지하고 휠체어나 유모차가 실제로 이동 가능한 최적의 경로를 안내하는 솔루션으로, 교통약자의 이동 독립성을 확대하고 정보 격차를 해소하는 포용적 길 안내 서비스 구현	디지털 포용
인기상/ 장려상	Fundus2OCT	고가의 장비 없이 일반적인 안저사진만으로 AI가 OCT 단층 영상을 합성하여 녹내장 진행 가능성을 시각화하고 그 근거를 설명해 줌으로써, 의료 사각지대에서도 조기 진단이 가능하도록 돕는 체감형 디지털 진단 인프라 기술 구현	디지털 헬스
장려상	잡추	육안으로 식별하기 어려운 QR코드의 연결 주소와 위험 징후를 AI가 실시간 분석하여 쿼싱(Quishing) 사기 및 악성 앱 설치 위험을 사전에 차단함으로써, 고령층 등 취약계층의 디지털 안전망을 강화하는 솔루션 구현	디지털 안전
	래드리본	과거 진료 기록과 보험 가입 이력을 AI로 분석해 농민 보험금을 찾아주고, 병원 자료와 연계해 실손보험 청구까지 원스톱으로 지원하는 시스템을 개발하여, 복잡한 보험 청구 절차를 간소화하여 국민의 의료비 부담을 실질적으로 경감하는 생활 밀착형 솔루션 구현	디지털 헬스
	農地安 (농지안)	위성 영상과 기상 데이터, 현장 사진을 통합 분석하여 농작물 재해보험의 손해평가 과정을 객관화·자동화하는 AI 기반 SaaS 플랫폼을 개발하여, 수작업 중심의 아날로그 평가 체계를 데이터 기반으로 전환하여 보험금 지급 지연을 방지하고, 공정한 보상 체계를 구축하여 농가의 경영 안정을 도울 수 있는 솔루션 구현	디지털 포용
	어웨이큰 사이언스	아인슈타인 등 역사적 과학자들을 대화형 AI 페르소나로 복원하여 관람객과 실시간 토론 및 가상 사고실험을 수행함으로써, 수동적인 관람을 넘어 능동적인 탐구 파트너로서 과학관 전시 콘텐츠의 에듀테크 모델 구현	디지털 교육
	포포	사진 한 장으로 동식물의 증명과 한국 토종 여부를 즉시 판별하고, 포켓몬 도감 스타일로 수집할 수 있는 생태 교육 플랫폼을 개발하여, 시민의 참여로 외래종 확산을 감시하고 생물다양성에 대한 인식을 높이는 재미와 교육을 결합한 서비스 구현	디지털 교육
	Only Human Beats	영상통화 중 인물의 미세한 혈류 변화(rPPG)와 시각적 패턴을 실시간 분석하여 딥페이크 여부를 판별함으로써, 별도 프로그램 없이 브라우저 플러그인 형태로 적용 가능하여 시각적 신뢰를 약용한 신종 범죄를 효과적으로 예방할 수 있는 솔루션 구현	디지털 안전



<AI Hack Camp 2026 시상 및 폐회식>