

보도 시점 2026. 6. 10.(수) 10:30 배포 2026. 6. 9.(화)
(2026. 6.10.(수) 석간)

“한계를 넘어, 새로운 현실로”

2026 대한민국 가상융합산업대전(KMF) 개최

- 6월10일(수)부터 12일(금)까지 3일간 코엑스서 개막....140개사 270부스 규모
- 피앤씨솔루션·삼성·메타 등 국내외 최신 XR 디바이스 한자리에서 직접 체험
- 유망 스타트업 위한 1:1 투자상담회 및 가상융합 채용박람회 동시 개최

과학기술정보통신부(부총리 겸 과기정통부 장관 배경훈, 이하 ‘과기정통부’)는 가상융합 산업 분야 국내 최대 전시회인 「2026 대한민국 가상융합산업대전」(이하 ‘KMF 2026’)을 6월 10일(수)부터 12일(금)까지 3일간 서울 코엑스 1층 B홀에서 개최한다고 밝혔다.



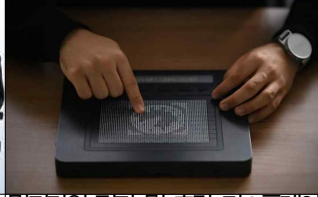



올해로 11회째를 맞이하는 KMF 2026은 ‘한계를 넘어, 새로운 현실로 (Beyond Limits, Next Reality)’를 슬로건으로 내걸었다. 이번 행사는 140개사, 270부스 규모의 전시를 중심으로, XR 스마트글래스 체험존과 엔비디아·유니티 등 국내외 전문 연사진이 참여하는 키퍼런스(6.10~11일) 등 가상융합 산업의 현재와 미래를 한자리에서 조망할 수 있도록 구성됐다.

전시회는 정부·공공기관과 학계·산업계의 성과를 한눈에 보여주는 거버넌스관, 가상융합 분야 선도·유망기업의 혁신 기술을 선보이는 비즈니스관, CES·MWC 등 글로벌 무대에서 기술력을 인정받은 수상기업들이 집결하는 혁신관, 관람객이 첨단 기술을 직접 체험할 수 있는 체험관 등으로 구성된다.

전시장에서는 디지털 트윈 기반 VR 트럭 안전체험관(브이리스브이알), AR 스마트 글래스용 광학 모듈 기술(레티널), 영화의 저음역대 사운드를 좌석 진동으로 전달해

온몸으로 체험하는 사운더(XoundR) 시스템(이노시물레이션), 세계 최초로 시각 장애인을 위해 개발한 점자 촉각 패드(닷) 등 다양한 가상융합 기술이 공개된다.


< KMF 2026 전시회 주요 전시품 >

			
이동형 VR 안전체험관 (브이리쓰브이알)	AR글래스 전용 광학렌즈 (레티널)	VR연동 햅틱수트 (비햅틱스)	멀티인 점자 및 촉각 디스플레이 (닷)
			
디지털트윈 플랫폼 (네트로)	체험형 영화 관람 시스템 (이노시물레이션)	AI기반 뉴럴 렌더링 기술 (미타운)	몰입형 LBE VR 콘텐츠 (벤틀액스)

특히 올해 KMF 2026에는 최근 글로벌 기업의 시장 출시가 확대되고 있는 스마트글래스를 직접 착용해 볼 수 있는 ‘XR 스마트글래스 체험존’이 마련된다. 피앤씨솔루션·시어스랩 등 국내 기업의 스마트글래스를 비롯해 엑스리얼(XREAL)의 AR 글래스, 삼성전자·구글·퀄컴이 공동 개발한 ‘갤럭시 XR’, 메타(Meta)의 ‘레이밴 메타(Ray-Ban Meta)’, 애플 비전프로 등을 직접 착용·체험할 수 있다. 아울러 체험존 내에 마련된 ‘XR 미니뮤지엄’에서는 1995년 닌텐도 버추얼보이(Nintendo Virtual Boy)부터 오늘날의 최첨단 기기에 이르기까지 XR 디바이스 30년 발전사도 한눈에 살펴볼 수 있다.

이벤트 체험관에서는 AR 스포츠 HADO*를 중심으로 다양한 e스포츠를 선보인다. 전시 첫날 HADO 국가대표 중·고등학생 선수들의 시범경기가 열리며, 모션 인식 스포츠 모션탭(Motion Tap), 레이저 사격 등도 함께 직접 체험할 수 있다.

* HADO(하도): 모션 센서와 증강현실(AR) 기술을 결합한 실내 스포츠

	
HADO e 스포츠 경기	레이저 사격

이와 함께 6월 10일에는 가상융합 분야 유망기업 8개社가 참여하는 채용박람회가 열린다. AI.XR 분야 기업의 채용 트렌드 특강, 기업별 채용 설명회, 1:1 직무상담, AI 모의면접 체험 등이 운영되며, 가상융합 분야 취업을 희망하는 청년들에게 실질적인 기회를 제공한다. 현장 접수를 통해서도 당일 프로그램 참여가 가능하다.

※ 참여기업 : 빅픽처스, 마인드 VR, 비햅틱스, 킬론, 더피트, 듀코젠, 브이런치, 벤틀엑스

6월 10일과 11일 양일간 진행되는 글로벌 컨퍼런스에는 엔비디아(NVIDIA), 아스테리아 문벨리(Asteria Moonvalley)*, 네이티브 포린(Native Foreign)** 등을 비롯한 국내외 전문 연사 10명이 참여해 AI와 XR 융합, 공간컴퓨팅 시대의 기술 변화, AI 기반 콘텐츠 제작 혁신 등을 주제로 강연을 펼친다. XR·디지털트윈 등 가상융합 기술이 산업 전반에서 창출하는 새로운 비즈니스 기회와 인사이트도 함께 공유될 예정이다.

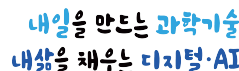
* AI 기반 윤리적 영상 생성 플랫폼 '마리(Marey)'를 개발한 AI 영상 기술 기업

** 오픈AI의 기술로 애니메이션 '크리터즈(Critterz)'를 제작한 AI 스튜디오

6월 11일에는 가상융합 분야 스타트업의 투자유치와 사업화 지원을 위한 투자마켓이 개최된다. 투자사 20개사가 참여하며 1:1 투자상담 50건을 목표로 운영된다. 스타트업성장연구소 최성진 대표의 강연과 패널토론을 시작으로 공개 IR 피칭, 투자자-기업 간 1:1 투자상담이 순차적으로 진행된다.

류제명 과학기술정보통신부 제2차관은 환영사를 통해 “가상융합과 인공지능의 결합은 기술 혁신을 넘어 산업과 일상 전반에 새로운 가치를 창출하는 핵심 동력”이라고 강조하며, “가상융합 기술이 AI와 함께 교육, 제조, 문화, 의료 등 다양한 분야에서 새로운 현실을 창출하고 성장의 기회를 만들어 갈 수 있도록 정부도 적극 지원하겠다”고 밝혔다.

담당 부서	소프트웨어정책관 디지털콘텐츠과	책임자	과 장	설재진 (044-202-6350)
		담당자	사무관	소나영 (044-202-6356)

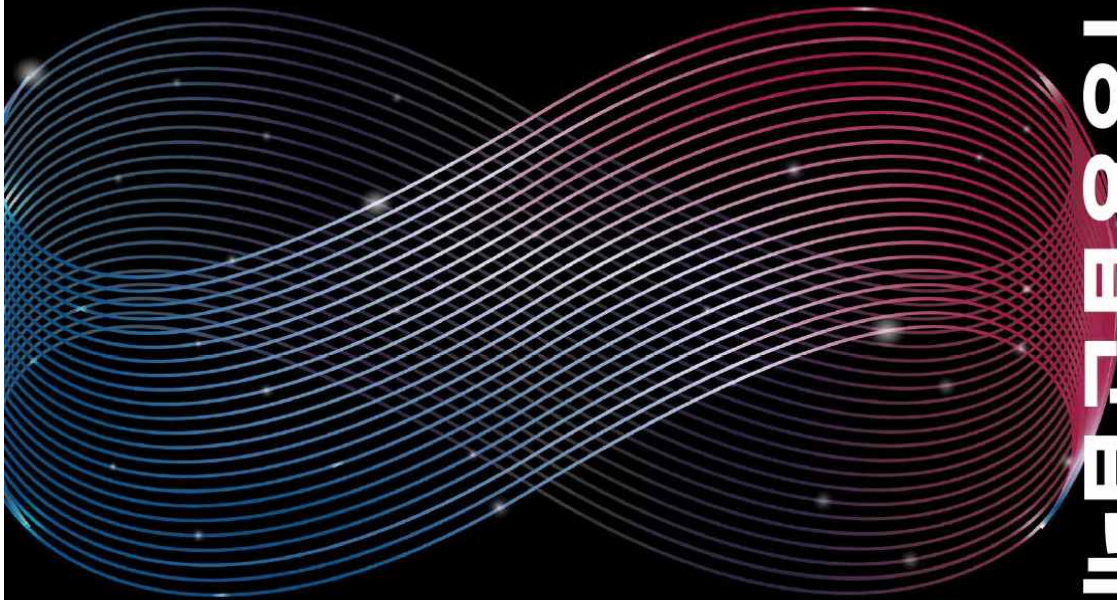


KMF 2026

Beyond Limits
Next Reality



대한민국 가상융합산업대전



주최  과학기술정보통신부
Ministry of Science and ICT

주관  nipa 정보통신산업진흥원  MIDIA 한국가상융합디지털산업협회  EXPORUM

후원  AI·XR얼라이언스  SPRI  IITP  KUSA  ETRI  RAPA

10 - 12 June
COEX B Hall

대한민국 가상융합산업대전

6.10(수)~12(금) COEX 1층 B홀

Beyond Limits, Next Reality

전체 일정표

장소	시간	6.10.(수)	6.11.(목)	6.12.(금)
B홀 무대	오전	개막식 10:30~11:30	투자마켓 IR 설명회 및 피칭 10:00~12:00	참가기업 행사
	오후	글로벌 컨퍼런스 14:00~17:00		
B홀 행사장	종일	채용박람회 11:00~17:00	투자마켓 13:00~17:00	

대한민국 가상융합산업대전

6.10(수)~12(금) COEX 1층 B홀

Beyond Limits, Next Reality

글로벌 컨퍼런스(6.10)

시간	소속/발표자	발표 주제
14:00~14:35(35')	NVIDIA 마이클 카플란 이사	KEYNOTE(영상) 디지털 트윈과 실시간 시뮬레이션으로 물리적 AI 시대 가속화
14:40~15:10(30')	Asteria Moonvalley 돈 스티븐슨 이사	AI·XR의 융합: 창의적이고, 협업적이며, 깔끔한 경험
15:20~15:50(30')	Meta 김민석 선임 연구원	진실된 AI를 향하여 Toward Factual AI
15:55~16:25(30')	USC-ETC 에릭 위버 R&D 위원장	AI와 차세대 스토리텔링: AI-XR 실험을 넘어선 창의성
16:30~17:00(30')	Junky Cream 브라이언 김 공동대표	AI시대의 오리지널 IP 제작 시스템 : JUNKY CREAM의 실험과 글로벌 확장

글로벌 컨퍼런스(6.11)

시간	소속/발표자	발표 주제
14:00~14:35(35')	블드스텝 전진수 대표	KEYNOTE 스크린을 넘어선 AI : 스마트 글래스와 공간지능의 시대
14:40~15:10(30')	Avalanche 조슈아 콜든 창업자	할리우드 영화 산업에서 디지털 스토리텔링의 혁신을 이끄는 AI와 몰입형 기술의 새바람
15:20~15:50(30')	Native Foreign 닉 클레베로프 CCO	칸 영화제 마켓을 위해 오픈 시로 제작한 애니메이션 가족 영화 '크리터즈(Critterz)' 제작 사례
15:55~16:25(30')	유니티테크놀로지스코리아 민경준 본부장	실시간 3D 가상 시뮬레이션 : 유니티가 여는 AX 시대의 지능형 제조 산업
16:30~17:00(30')	HTC 코리아 백승배 기업영업 대표	XR Reinvented : LBE 와 3DGS를 통한 몰입형 기술의 새로운 가치로