

배포 2026. 5. 26.(화) 08:30

보도시점 (인터넷) 2026. 5. 26.(화) 12:00
(지면) 2026. 5. 27.(수) 조간

「전국 장애학생 e페스티벌」 예선대회로 힘찬 출발

- 전국 17개 시도교육청에서 5월 27일부터 예선 대회 순차 시작
- 인공지능(AI) 정보 활용 능력, 디지털 기초 소양 신설로 미래형 디지털 교육 강화
- 닌텐도 스위치 저스트 댄스 도입 등 e스포츠 11개 종목 확대 운영

국립특수교육원(원장 김선미)은 ‘2026 전국 장애학생 e페스티벌’ 예선대회를 오는 5월 27일부터 7월 10일까지 전국 17개 시도교육청에서 개최한다고 밝혔다. 전국 장애학생 e페스티벌은 매년 국립특수교육원, 한국콘텐츠진흥원, 넷마블문화재단이 공동으로 주최하고 교육부와 문화체육관광부가 후원하는 전국 단위 행사이다.

이번 대회는 ‘인공지능(AI)으로 여는 세상 e, 무한한 가능성 e’라는 주제(슬로건)를 바탕으로 장애학생이 인공지능(AI)과 디지털 전환 시대에 필요한 기초 소양과 문제 해결 역량을 높이고, 건전한 디지털 여가문화 확산을 위해 마련되었다. 예선 대회는 정보경진대회와 e스포츠대회로 나눠 운영되며, 종목별 시도 대표 선수를 선발하게 된다.

정보경진대회는 ‘인공지능(AI) 정보 활용 능력’과 ‘디지털 기초 소양’ 종목을 신설하였으며, 아래 한글(ITQ), 로봇 코딩, 동영상 제작, 스마트 검색 등 총 18개 종목으로 운영된다.

e스포츠대회는 마구마구 리마스터, 에프시(FC)온라인, 모두의마블 등 총 11개 종목으로 확대 운영된다. 신규 종목은 ‘닌텐도 스위치 저스트 댄스’이며, 에프시(FC)온라인은 올해부터 정식종목으로 승격되어 치열한 경쟁이 예상된다.

본·결선대회는 오는 9월 8일부터 9일까지 강원도 홍천 소노캠 비발디파크에서 열리며, 다양한 체험 프로그램과 문화공연 등도 함께 운영될 예정이다.

김선미 국립특수교육원장은 “이번 e페스티벌은 장애학생들이 디지털 기술을 기반으로 미래 사회 역량을 키워가는 성장의 장이 될 것이다.”라며 “앞으로도 국립특수교육원은 인공지능(AI)과 디지털 교육 환경 변화에 발맞춰 학생들이 즐겁게 배우고 도전할 수 있는 다양한 기회를 제공할 것이다.”라고 말했다.

- 【붙임】** 1. 전국 시도교육청 e페스티벌 예선대회 추진 일정
 2. 2026 전국 장애 학생 e페스티벌 경기종목
 3. 2026 전국 장애 학생 e페스티벌 포스터

담당 기관	국립특수교육원	책임자	과 장	이정현 (041-537-1480)
	디지털교육지원과	담당자	교육연구사	강병선 (041-537-1488)
	한국콘텐츠진흥원	책임자	팀 장	강경석 (061-900-6510)
	게임문화팀	담당자	대 리	국정원 (061-900-6515)
	넷마블문화재단	책임자	사무국장	김예슬 (02-2271-7017)
	사회공헌팀	담당자	과 장	유지현 (02-2271-7627)

붙임 1**전국 시도교육청 e페스티벌 예선대회 추진 일정**

번호	시도교육청	일정	장소
1	서울	7. 10.(금)	건국대학교 새천년관
2	부산	6. 9.(화)~6. 10.(수), 19.(금) 16.(화), 6. 22.(월)~6. 24.(수)	부산특수교육지원센터, 부산맹학교 부산배화학교, 부산혜남학교
3	대구	6. 17.(수)	대구창의융합교육원
4	인천	6. 12.(금), 6. 15.(월)	인천시청자미디어센터
5	광주	6. 10.(수)	광주특수교육지원센터
6	대전	5. 27.(수)	대전e스포츠경기장
7	울산	6. 10.(수)~6. 12.(금)	울산특수교육지원센터
8	세종	6. 16.(화)~6. 17.(수)	세종특별자치시교육청교육원 북부특수교육지원센터
9	경기	6. 18.(목)	경기도교육청특수교육원
10	강원	6. 25.(목)	강원창작개발센터
11	충북	6. 18.(목), 6. 19.(금)	충청북도특수교육원
12	충남	6. 27.(목)	서산성봉학교
13	전북	6. 9.(화)~6. 10.(수)	전북미래교육원
14	전남	6. 9.(화)	광주이스포츠경기장
15	경북	7. 3.(금)	국립경국대학교 정보통신원
16	경남	6. 10.(수)~6. 12.(금)	경남특수교육원
17	제주	6. 10.(수)~6. 11.(목)	제주융합과학연구원 탐라장애인종합복지관

○ 정보경진대회

학교(급)	장애유형	종목	과정	비고
특수학교	발달장애	아래한글(ITQ)	초	
		파워포인트(ITQ)	중	
		로봇코딩(Turtle)	고	
		동영상 제작	중.고	
	시각장애	점자정보단말기 문서작성	초	
	시각장애(맹)	AI 정보활용능력 (시범종목)	중.고	신규종목
	청각장애	아래한글(ITQ)	초	
		로봇코딩(DASH)	초.중.고	
지체장애	파워포인트(ITQ)	중.고		
특수학급	발달장애	아래한글(ITQ)	초	
		스마트 검색	중	
		SW코딩	고	
		동영상 제작	중.고	
	지체장애	SW코딩	중.고	
특수학교 및 특수학급	발달장애	프레젠테이션	전공	
	지체장애	인터넷 검색	초	
특수학급	지체장애	디지털 기초 소양 (시범종목)	초.중.고	신규종목
특수학교 및 특수학급 등	시각장애 (저시력)	엑셀(ITQ)	중.고	

○ e스포츠대회

학교(급)	장애유형	종목	과정	구분	비고
특수학교	발달장애	닌텐도 스위치 스포츠 배구	초.중.고	팀전	
	시각장애	오델로	초.중.고	개인전	
	청각장애	하스스톤	중.고	개인전	
	지체장애	마구마구 리마스터	중.고	팀전	
특수학급	발달장애	모두의마블	초	팀전	
		팀파이트 택틱스	중.고	팀전	
	지체장애	클래시로얄	초.중.고	팀전	
특수학교 및 특수학급	중도중복 (보조공학기기)	스위치 볼링	초.중.고	개인전	
	통합	FC온라인	초.중.고	팀전	
	발달장애	폴가이즈 (시범종목)	초.중.고	개인전	
	청각장애 발달장애	닌텐도 스위치 저스트 댄스(시범종목)	초.중.고	개인전	신규종목



2026 전국 장애학생
e페스티벌

AI로 여는 세상e! 무한한 가능성e!
2026 전국
장애학생
e페스티벌

2026. 9.8 (화) - 9.9 (수)

비발디파크 소노캠·소노벨 C동

주최



국립특수교육원

K 한국콘텐츠진흥원
KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY



넷마블문화재단

후원



교육부



문화체육관광부