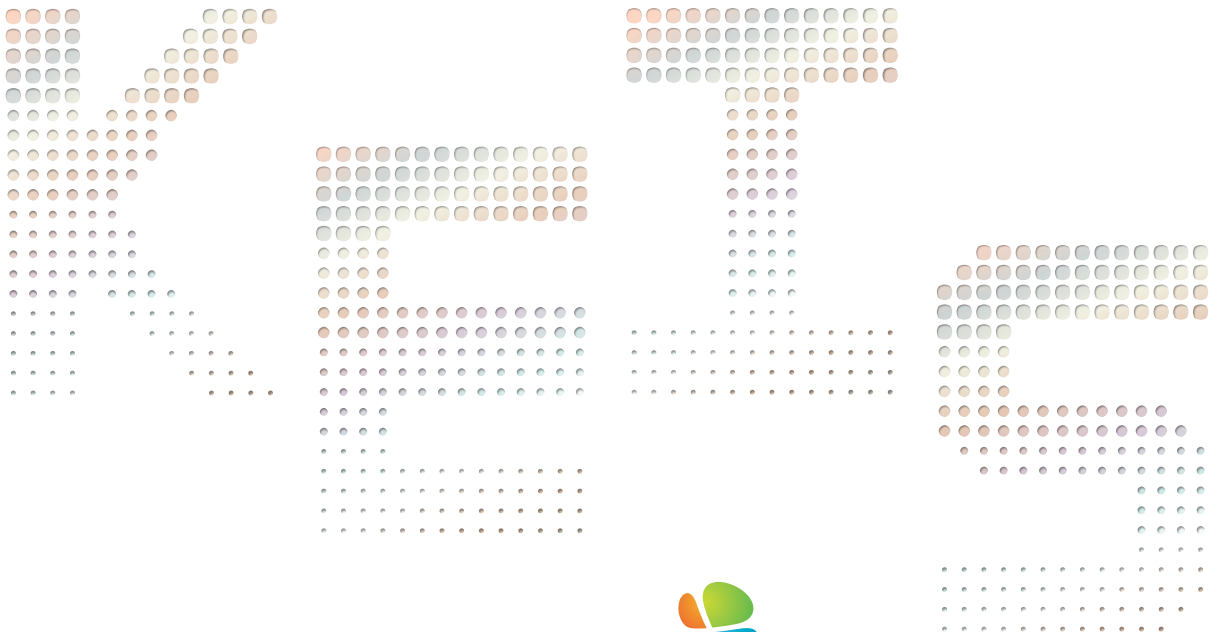


# 2025~2035 정성적 일자리 전망 사업보고서

(경영·사무·금융·보험직 / 보건·의료직 / 예술·디자인·방송·스포츠직 /  
미용·여행·숙박·음식·경비·청소직)

김 동 규 / 김 형 래 / 이 은 수 / 윤 미 희





오늘날 우리는 인공지능(AI)과 디지털 기술의 비약적인 발전, 그리고 인구구조 변화와 글로벌 환경의 불확실성이 중첩되는 일자리 전환의 시대를 살아가고 있습니다. 특히 AI는 생성형 AI, 멀티모달 AI, 에이전틱 AI로 진화하면서, 전통적인 사무직뿐 아니라 IT 개발, 디자인, 회계 등 전문 직무까지 영향력을 확대하고 있습니다. 더욱이 향후 AI 기술이 안드로이드로봇, 자율주행과 같은 피지컬 AI로 확장되면 블루칼라 일자리 역시 과거의 기계화·자동화와는 다른 차원의 영향을 받을 것으로 예상됩니다. 이러한 변화 속에서 일자리와 직업의 생성과 소멸, 직무의 재구성은 더욱 빠르고 복합적인 양상을 보이고 있습니다.

이처럼 급변하는 환경 속에서 미래 일자리 변화를 체계적으로 전망하고, 개인과 사회가 능동적으로 대응할 수 있도록 지원하는 것은 중요한 과제입니다. 이러한 문제의식 아래 한국고용정보원은 『2025~2035 정성적 일자리 전망』을 발간하였습니다. 이 직업정보서는 총 205개 직업 중 182개 직업을 대상으로(‘관리자’ 직종 23개는 관련 직업으로 연계) 향후 일자리 변화를 종합적으로 분석하였습니다. 직업별 일자리 증감 전망과 함께 그 변화의 배경이 되는 산업·기술·사회적 요인을 제시함으로써 보다 입체적인 이해를 돕고자 하였습니다. 일자리 전망 결과, ‘증가’ 9개(4.9%), ‘다소 증가’ 47개(25.8%), ‘현 상태 유지’ 114개(62.6%), ‘다소 감소’ 12개(6.6%), ‘감소’ 0개(0%)로 나타났습니다. 주요한 일자리 증가 요인으로는 고령화 대응, 디지털 기반 업무 확대, 문화·콘텐츠 산업 성장, 친환경·ESG 대응 등으로 나타났습니다. 반면 자동화와 AI 확산, 인구 감소 등은 일부 직업군에서 일자리 감소 요인으로 작용할 것으로 전망되었습니다.

본 사업보고서는 직업정보서인 『2025~2035 정성적 일자리 전망』을 수행한 과정과 결과를 체계적으로 정리한 것입니다. 본 사업보고서와 『2025~2035 정성적 일자리 전망』은 청소년과 청년, 구직자, 중장년층은 물론 직업교육 및 훈련 관계자, 진로·취업 상담 전문가들에게 유용한 길잡이가 될 것입니다. 변화하는 직업 세계 속에서 보다 합리적인 선택과 준비에 실질적인 도움이 되기를 기대합니다.

끝으로 본 보고서 발간을 위해 애써 주신 연구진과 원고 검증에 도움을 주신 현장 전문가 여러분께 깊이 감사드립니다. 앞으로도 한국고용정보원은 노동시장 변화를 면밀히 분석하고 국민의 평생 경력개발을 지원하는 직업정보를 지속적으로 제공해 나가겠습니다.

2025년 12월  
한국고용정보원  
원장 이 창 수

# 차례

---

## 제1장 사업 결과 보고 ..... 1

제1절 사업 개요 .....	1
1. 사업 목적 및 내용 .....	1
2. 사업 추진 절차 .....	4
3. 일자리 전망 작성 양식 .....	7
4. 사업 개선을 위한 노력 .....	10
제2절 생성형 AI를 활용한 일자리 전망 과정 .....	10
1. 생성형 AI 사용 시, 유의 사항 .....	10
2. 생성형 AI 활용 효과 .....	11
3. 프롬프트 예시 .....	12
제3절 현장전문가 검증 .....	17
1. 검증 목적 및 범위 .....	17
2. 검증 절차 및 방법 .....	18
3. 현장전문가 구성 및 검토 결과 .....	20
4. 주요 검토 의견 정리 .....	34
제4절 주요 사업 결과 .....	36

## 제2장 일자리 변화 트렌드 분석 ..... 47

제1절 일자리 요인 키워드 분석 개요 .....	47
제2절 직업군별 키워드 분석 .....	47
1. 경영·사무·금융·보험직 .....	47
2. 보건·의료직 .....	50
3. 예술·디자인·방송·스포츠직 .....	52
4. 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직 .....	55
제3절 키워드 기반 일자리 변화 트렌드 .....	58
1. 일자리 증가 주요 트렌드 .....	58
2. 일자리 감소 주요 트렌드 .....	61

<b>제3장</b>	<b>사업 결과 및 향후 과제</b> .....	<b>63</b>
	제1절 사업 결과 .....	63
	제2절 향후 과제 .....	64
	참고문헌 .....	65
	부록 1. 2025~2035 일자리 전망 원고 검토의견서 양식 .....	66
	부록 2. 직업별 중장기인력수급 취업자수 증감을 및 재직자조사 일자리 전망치 .....	67
	별책. 『2025~2035 정성적 일자리 전망』	

## 표 차례

---

〈표 1-1〉 일자리 전망 콘텐츠 개발 3개년 사업 계획	3
〈표 1-2〉 현장전문가 검증 절차	19
〈표 1-3〉 현장전문가 명단	21
〈표 1-4〉 일자리 전망 방향의 적절성 검토 의견 종합	32
〈표 1-5〉 현업 부합성 검토 의견 종합	33
〈표 1-6〉 직업별 일자리 전망 결과 비교(2021~2023년 vs 2025년)	36
〈표 1-7〉 관련 직업으로 연계하는 직업 목록(23개)	42
〈표 2-1〉 증가 요인 키워드(경영·사무·금융·보험직)	47
〈표 2-2〉 감소 요인 키워드(경영·사무·금융·보험직)	49
〈표 2-3〉 증가 요인 키워드(보건·의료직)	50
〈표 2-4〉 감소 요인 키워드(보건·의료직)	51
〈표 2-5〉 증가 요인 키워드(예술·디자인·방송·스포츠직)	52
〈표 2-6〉 감소 요인 키워드(예술·디자인·방송·스포츠직)	54
〈표 2-7〉 증가 요인 키워드(미용·여행·숙박·음식·경비·청소직)	56
〈표 2-8〉 감소 요인 키워드(미용·여행·숙박·음식·경비·청소직)	57
〈표 2-9〉 증가 요인 주요 키워드(종합)	60
〈표 2-10〉 감소 요인 주요 키워드(종합)	62
〈표 3-1〉 2025~2035년 직업별 일자리 증감 결과	63

## 그림 차례

---

[그림 1-1] 사업 추진 절차 .....	6
[그림 1-2] 일자리 전망 원고 양식 (샘플) .....	7

## 요약

### 1. 사업 개요

#### □ 사업 목적

- 본 사업의 최우선 과업은 205개 직업에 대한 ‘일자리 전망’을 작성하는 것임.
- 경영·사무·금융·보험직에서 78개, 보건·의료직에서 27개, 예술·디자인·방송·스포츠직에서 58개, 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직에서 42개임(205개 직업 목록은 부록 1. 참조).
- 다만, 경영·사무·금융·보험직 중 정부행정관리자 등 ‘관리자’ 직종에 해당하는 23개 직업은 별도로 일자리 전망을 작성하지 않고, 정부·공공행정전문가, 일반행정공무원 등 관련 직업으로 연계함.
- 직업별 일자리 전망 사업의 체계적 수행을 위한 3개년도 계획(2025~2028)을 수립하였고, 그에 따라 금년 '25년도에 수행할 직업 목록을 선정함.

#### □ 사업 추진 단계

- 1단계 : '25년도에 수행할 직업 목록 선정
- 2단계 : 직업별 일자리 증감 예측치 연계표 작성
- 3단계 : 생성형 AI를 활용한 일자리 전망 가능성 탐색 및 적정 프롬프트 개발
- 4단계 : 직업별 일자리 전망 원고 초안 작성
- 5단계 : 원고 품질관리를 위한 보완
- 6단계 : 1차 검증(9월 17~18일, 2일간)
- 7단계 : 2차 검증(9월 18일~10월 31일)
- 8단계 : 최종 원고 수정 및 확정
- 9단계 : 직업세계 변화 트렌드 도출

□ 사업 개선을 위한 노력

- 일자리 전망 작성 시, 생성형 AI의 활용 가능성 모색
- 직업별 일자리 전망 결과물에 대한 검증 과정 강화

## 2. 사업 결과

□ 금년도 사업 대상인 205개 직업 중 182개 직업에 대한 '일자리 전망 원고' 작성 완료

- 182개 직업에 대한 일자리 전망 결과를 살펴보면, '감소' 0개(0%), '다소 감소' 12개(6.6%), '현 상태 유지' 114개(62.6%), '다소 증가' 47개(25.8%), '증가' 9개(4.9%)로 나타남.

일자리 전망 (5단계)	감소	다소 감소	현 상태 유지	다소 증가	증가	합계
빈도	0	12	114	47	9	182
%	0	6.6	62.6	25.8	4.9	100

- 205개 중 '관리자' 직종에 해당하는 23개 직업은 해당 분야 관련 직업들로 매칭(본문 <표 1-7> 참조).

□ 일자리 변화 주요 트렌드 분석(자세한 내용은 본문 제2장 참조)

- 182개 직업의 일자리 전망 내용에 대한 키워드 분석을 기반으로 일자리 증가와 감소로 구분하여 주요 일자리 변화 트렌드를 도출함.
- 일자리 증가 주요 트렌드
  - ① 초고령사회 진입에 따른 의료·돌봄·생활지원 수요의 구조적 확대
  - ② 치료 중심에서 건강 예방·재활·정신건강 중심의 사전관리로 패러다임 전환
  - ③ 디지털 전환에 따른 경영·행정·금융·데이터 기반 직무 확대
  - ④ 문화·콘텐츠 소비 다변화와 K-컬처의 글로벌 확장
  - ⑤ 외국인 증가·관광 활성화, 다국적 소비자 기반 확대
  - ⑥ ESG·친환경·기후 리스크 대응의 제도화

- 일자리 감소 주요 트렌드
  - ① AI·자동화에 의한 반복·규칙 기반 업무의 대체 가속
  - ② 생성형 AI로 인한 창작·디자인 직무의 저부가가치 영역 축소
  - ③ 저출산·학령인구 감소로 아동·청소년 기반 직무 수요 축소
  - ④ 비대면·셀프서비스 확산으로 현장 기반接客 인력 축소
  - ⑤ 경기둔화·비용절감·영업구조 재편에 따른 고용 축소

### 3. 향후 과제

- (3개년 계획에 따른 순차적 사업 추진) 일자리 전망 사업 대상은 490여 개 직업(재직자 조사 대상 직업과 일치)을 3개년 계획에 따라 수행하는 것으로, 내년에도 3개년 계획에 따라 순차적으로 실시할 예정임.
- (AI 활용 성과 평가회 실시) 금년 사업에 처음으로 실시한 '생성형 AI 활용'에 대한 연구진의 평가는 일단, 매우 효과적이고 우수한 것으로 평가되고 있음. 이에 따라 내년도 사업 사전에 '생성형 AI 활용에 대한 성과 평가와 개선'을 위한 워크숍을 실시할 예정임.
  - 'AI 활용 자체 평가회'를 통해 직업정보 개발 사업 전체에 생성형 AI 활용을 확산하는 노력을 경주하고자 함.
- (일자리 전망 원고 품질 균일화를 위한 절차 강화) 일자리 전망 작성에 여러 명이 투입됨에 따라 원고 품질의 불균일성이 발생할 개연성이 항상 존재하며, 이를 예방하기 위해 품질관리 절차를 강화하고자 함.
  - 일자리 전망 원고의 품질 향상 및 균일화를 위해 참여 연구진에 대한 사전 교육, 인력 구성의 동일성 유지 등을 위한 노력이 요구됨.



## 제1장

## 사업 결과 보고

## 제1절 사업 개요

## 1. 사업 목적 및 내용

## 가. 사업 배경 및 목적

- 2022년 말, OpenAI의 ChatGPT가 서비스를 시작한 이후 생성형 AI가 비약적으로 발전하고 있으며, 이후 에이전틱 AI, 피지컬 AI 등으로 AI의 발전 영역이 확장되고 있음.
- 향후, AI에 의한 불확실성(TUNA)은 끊임없이 변화하는 외부 환경(Turbulent), 명확한 예측의 어려움(Uncertain), 전례 없는 사건이나 기술의 등장(Novel), 해석의 여지가 많고 명확한 방향성이 없음(Ambiguous)의 4가지 특성을 가지며, 이러한 요소는 직업세계와 일자리의 불확실성을 더욱 증폭하고 있음.<sup>1)</sup>
- 이에 미래 변화에 대응하여 진로 탐색을 하는 청소년을 비롯하여 사회 진출을 위해 직업 교육을 받아야 하는 청년 세대, 산업구조 전환에 따라 일자리 전환(이직, 전직 등)에 당면한 기존 근로자 등이 직업·진로를 선택하기가 갈수록 어려워지고 있음.
  - 특히, AI에 의한 직무 대체가 거의 모든 직종에서 발생할 것으로 예상됨에 따라(김건우, 2018; 한지우 외, 2023; 조성익 외, 2021; 조성익 외, 2022; Goldman Sachs, 2023; Chiu, 2024; 김동규 외 2024), 미래 직업안정에 대한 국민들의 불안감이 더욱 커지고 있음.

1) Ramírez, R., & Wilkinson, A. (2016). Strategic Reframing: The Oxford Scenario Planning Approach. Oxford University Press.

- 이처럼 불확실성의 시대, 정보 홍수의 시대에 공적 영역에서 신뢰도 높은 정보를 적시에 생산하여 국민들에게 적극 제공할 필요가 있음.
  - 이를 통해 AI 확산으로 고용 불안을 느끼는 국민들은 긍정적이고 적극적인 태도로 AI의 파고를 헤쳐 나갈 수 있을 것임.
- 한국고용정보원은 [임금직업포털-워크피디아(Workpedia)](www.wagework.go.kr)를 통해 490여 개 직업에 대한 임금 및 직업 정보를 제공하고 있음.
  - 특히, '전문가가 생각하는 일자리 전망'은 향후 10년간의 일자리 변화와 그 요인을 체계적으로 정리한 것임.
  - 청소년 및 청년, 구직자 등의 직업·진로 선택을 돕고, 직업상담사, 진로지도교사 등에게 진로코칭을 위한 기초자료로 활용되고 있음.
- 이에 한국고용정보원은 490여 개 직업의 '일자리 전망'을 3년 주기에 따라 순차적 개발을 하고 있음.
  - 또한, [임금직업포털-Workpedia]의 직업정보 업데이트에 활용할 예정임.
    - ※ 2025년 4월에 [임금직업포털-Workpedia]이 정식 오픈하기 전까지는 [고용24](www.work24.go.kr)를 통해 대국민 서비스한 바 있음.

## 나. 사업 내용 및 대상 직업

- 본 사업의 최우선 과업은 205개 직업에 대한 '일자리 전망'을 작성하는 것임.
  - 경영·사무·금융·보험직에서 78개, 보건·의료직에서 27개, 예술·디자인·방송·스포츠직에서 58개, 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직에서 42개임(205개 직업 목록은 부록 1. 참조)
    - 다만, 경영·사무·금융·보험직 중 정부행정관리자 등 '관리자' 직종에 해당하는 23개 직업은 별도로 일자리 전망을 작성하지 않고, 정부·공공행정전문가, 일반행정공무원 등 관련 직업으로 연계함(해당 직업 목록 및 관련 직업은 <표 1-7> 참조).
  - 직업별 일자리 전망 사업의 체계적 수행을 위한 3개년도 계획(2025~2028)을 수립하였

고, 그에 따라 금년 '25년도에 수행할 직업 목록을 선정함(〈표 1-1〉 참조).

- 연도별 직업군 선정은 '일자리 전망' 최종 작성 또는 수정 연도와 직업군별 직업 수를 고려하여 선정함.
- 전체 직업 풀은 재직자조사 직업 목록 및 [임금직업포털-Workpedia]의 수록 직업에 기 반함.

〈표 1-1〉 일자리 전망 콘텐츠 개발 3개년 사업 계획

한국고용직업분류 대분류		수록 직업 수	최종 수정연도	'25년	'26년	'27년
코드	항목					
0	경영·사무·금융·보험직	78(55+23*)	'23	●		
1	연구직 및 공학 기술직	연구직 및 제조업 공학기술직	71	건설('22) 기타 공학('21)	○ (건설 제외, 54개)	○ (건설 17개)
		정보통신	24	'23	○	
2	교육·법률·사회복지·경찰·소방직 및 군인	34	'23			○
3	보건·의료직	27	'20	●		
4	예술·디자인·방송·스포츠직	58	'23	●		
5	미용·여행·숙박·음식·경비·청소직	42	'20	●		
6	영업·판매·운전·운송직	33	'22			○
7	건설·채굴직	23	'22			○
8	설치·정비·생산직	92	'21		○	
9	농림어업직	10	'23			○
합계		492		205	170	117

- 비고: 1. 전체 직업 수 및 연도별 직업 수는 2024년 기준으로 작성하였으며, 2025년 재직자조사 직업 목록 조정 및 [임금직업포털-Workpedia]의 수록 직업에 따라 변경될 수 있음  
 2. 경영·사무·금융·보험직 중 정부행정관리자 등 '관리자' 직종에 해당하는 23개 직업은 별도로 일자리 전망을 작성하지 않고, 정부·공공행정전문가, 일반행정공무원 등 관련 직업으로 연계함  
 3. 3개년 중 마지막 연도인 '27년에는 3개년 합본 발간 예정

□ 다음으로 두 번째 과업은 205개 직업의 일자리 전망을 기반으로 '일자리 변화 트렌드'를 도출함.

- '일자리 변화 트렌드'는 텍스트 분석(키워드 빈도 분석 등)을 실시한 후, 그 결과에 대한 전문가 자문을 통해 검증함.
- '일자리 변화 트렌드' 결과는 보도자료, 카드뉴스 제작 등에 활용함.

## 2. 사업 추진 절차

- 사업 추진 단계는 총 8단계이며, 크게 사전 준비 단계, 일자리 전망 작성 단계, 검증 및 수정 단계 그리고 마지막 활용 단계로 구성됨.
- 1단계 : '25년도에 수행할 직업 목록 선정
  - 한국고용직업분류(KECO) 대분류를 기준으로 3개년도(2025~2027년) 사업 계획을 수립하고, 그에 따라 금년도에 작성할 직업 목록을 선정함.
    - 경영·사무·금융·보험직, 보건·의료직, 예술·디자인·방송·스포츠직, 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직의 4개 직군에서 총 205개 직업을 선정함(이 중 '관리자' 직종에 해당하는 23개 직업은 일자리 전망을 작성하지 않고, 관련 직업으로 연계).
- 2단계 : 직업별 일자리 증감 예측치 연계표 작성
  - 직업별 일자리 전망 방향을 설정하는 데 참고하기 위해 182개 직업('관리자' 직종 23개는 제외)에 대해 「중장기 인력수급 전망 2023~2033」(한국고용정보원, 2024)의 10년간 연평균 증감률과 <2024년 재직자조사>의 10년 후 일자리 변화 전망치의 연계표를 작성함(부록 1. 참조).
  - <재직자조사>는 한국고용정보원이 매년 500개 내외의 직업 각각에 대해 재직자 약 30명을 대상으로 각종 직업 특성을 설문조사하고 그 결과를 분석하여 DB화하는 사업임.
    - 조사 항목은 업무특성(업무수행능력, 지식, 업무환경, 성격, 흥미, 가치관, 업무활동) 외에 '재직자가 생각하는 10년 후 일자리 변화' 등이 포함됨.
    - 재직자조사 결과는 [임금직업포털-Workpedia](www.wagework.go.kr)을 통해 대국민 서비스를 하고 있음.
- 3단계 : 생성형 AI를 활용한 일자리 전망 가능성 탐색 및 적정 프롬프트 개발
  - 금년도에 새롭게 시도하는 방법론으로서, 생성형 AI를 활용한 일자리 전망 작성 가능성을 탐색하고자 함.
  - 우선, Gemini, Perplexity, ChatGPT 등 생성형 AI를 활용하여 일자리 전망을 위한 자

료 수집의 타당성을 확인한 후에 일자리 전망 원고의 통일성(출처, 내용 수준 및 양식 등)을 위해 우선적으로 사용할 AI로 Gemini pro를 선정하였고, 일자리 전망 원고의 효율적 작성을 위한 프롬프트를 개발하여 연구진에 배포함.

- 다만, Gemini pro의 우선적 사용과 배포한 프롬프트는 권장 사항이며, 해당 직업과 연구자의 판단에 따라 여타 생성형 AI와 적절한 프롬프트를 자유롭게 사용하도록 허용함.
- 금년도 생성형 AI의 활용 경험은 향후, 본 사업의 효율적 추진과 품질 제고에 기여할 것으로 기대함.

#### □ 4단계 : 직업별 일자리 전망 원고 초안 작성

- 직업별 일자리 전망 방향 결정(5단계 전망) 시, 우선적으로 「중장기 인력수급전망」의 취업자 연평균 증감률(2023~2033년)을 준용함.
- 본 사업의 직업과 매칭되는 「중장기 인력수급전망」의 직업이 없는 경우는 <재직자조사>의 '재직자가 생각하는 10년 후 일자리 변화 수치'나 각종 보고서 등을 참고하여 담당 연구자가 1차로 판단함.

#### □ 5단계 : 원고 품질관리를 위한 보완

- 각 공동연구자가 제출한 원고에 대해 사업 PM이 검토 후 보완 요청을 함.
- 이 과정은 전체 원고의 형식, 내용 수준 등 품질의 균일화를 위해 필요.

#### □ 6단계 : 1차 검증(9월 17~18일, 2일간)

- 담당 연구자가 각기 작성한 일자리 전망 원고에 대한 1차 검토를 위해 공동연구진 전체가 참여한 워크숍을 실시함.
- 워크숍에서 나온 의견을 토대로 각 연구자가 원고 수정 및 보완.

#### □ 7단계 : 2차 검증(9월 18일~10월 31일)

- 직업 분야별로 ISC(산업별 인적자원개발위원회), 직능단체, 협회, 전문가(교수, 현직자 등) 등 총 48명의 외부전문가에게 일자리 전망 원고의 적절성 검토 의뢰함.
- 외부전문가의 검토의견에 대해 일자리 전망 원고 수정

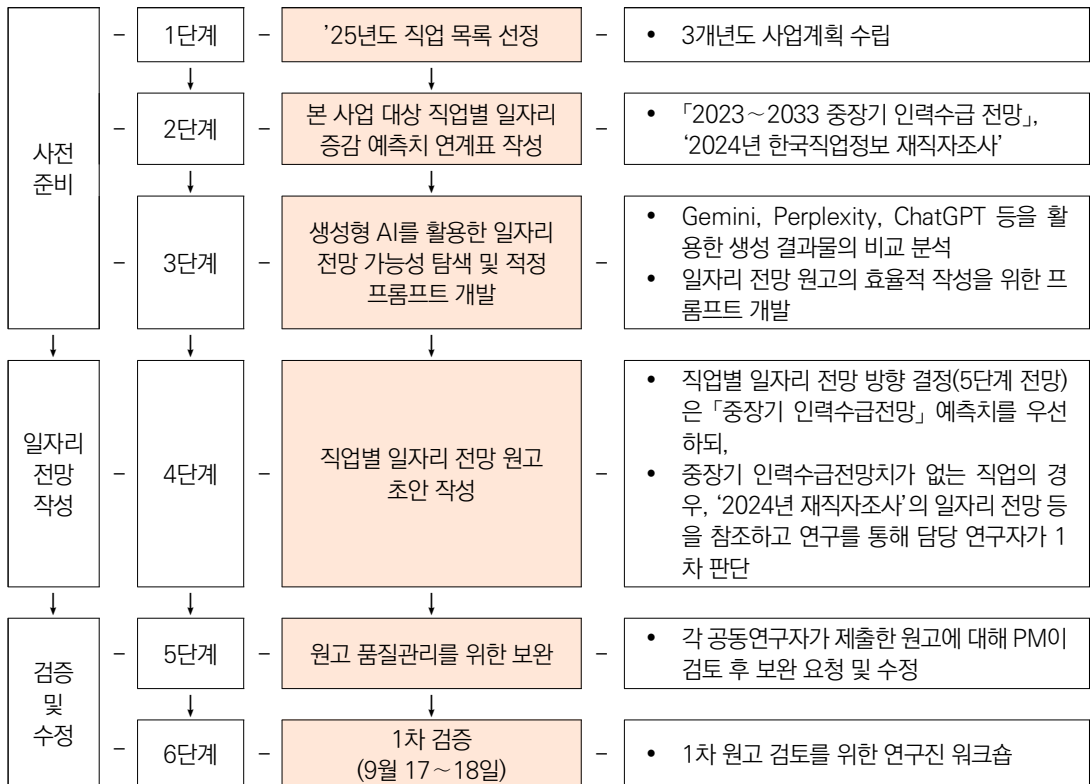
□ 8단계 : 최종 원고 수정 및 확정

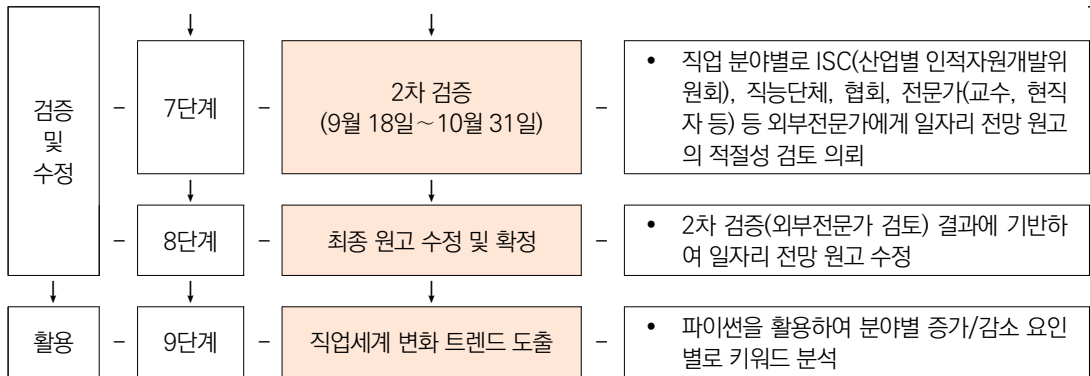
- 외부전문가의 검토의견을 반영하여 원고 수정 및 최종 확정함.

□ 9단계 : 직업세계 변화 트렌드 도출

- 전체 205개 직업에 대해 분야별로 파이썬을 활용한 텍스트 작업을 실시하여, 직업세계 변화 트렌드를 도출함.
  - 경영·사무·금융·보험직, 보건·의료직, 예술·디자인·방송·스포츠직, 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직의 4개 분야에 대해 증가/감소 요인별로 주요 키워드 분석
- 주요 키워드 분석을 기반으로 ‘일자리 변화 트렌드’를 도출함.
  - ‘일자리 변화 트렌드’는 향후, 보도자료, 카드뉴스 제작 등에 활용하여 청소년 등 국민의 진로·직업 탐색을 지원

[그림 1-1] 사업 추진 절차





### 3. 일자리 전망 작성 양식

□ (원고 작성 방향) 직업별 일자리 전망 원고 양식은 독자(주로 청소년, 일반인 등)의 가독성 제고를 위해 ‘내용 이해의 용이성’, ‘원고 형식의 간결성’을 견지하고자 함.

- 내용 이해의 용이성 : 쉬운 내용, 어려운 용어에 대한 설명, 간결한 문체 등.
- 원고 형식의 간결성 : 주요 요인별로 문단을 구분하고 소제목을 표기함.
  - ‘내용 이해의 용이성’은 기존 원고에서도 적용하였던 기준이었으나, ‘원고 형식의 간결성’은 이번 사업에 처음 적용

[그림 1-2] 일자리 전망 원고 양식 (샘플)

향후 10년간 만화가의 일자리는 다소 증가할 것으로 전망된다.

#### <형식1: 중장기 인력수급전망 데이터가 있는 경우>

「중장기 인력수급전망」에 따르면 만화가의 취업자 수는 2022년부터 2032년까지 10년간 연평균 2.1% 증가할 것으로 전망되었다. 1) 이는 2021~2031년의 연평균 0.5%에 비해 악화된 것이다. 2) 이는 2021~2031년의 연평균 2.5%에 비해 향상된 것이다. 3) 이는 2021~2031년의 연평균 -1.3%와 거의 유사하다.

#### <형식2: 중장기 인력수급전망 데이터가 없는 경우>

생략

### ▶ 본문

만화가의 만화의 주제 및 이야기를 창작하고 이에 따른 그림을 그리는 직무를 수행한다. 최근에는 디지털 환경 변화에 따라 웹툰 작가로서의 활동이 주를 이루고 있다.

만화가(웹툰 작가)의 일자리 전망에 영향을 미치는 주요 요인은 다음과 같다.

- 산업 특성 및 산업구조의 변화: 웹툰 시장의 지속적인 성장

만화 시장의 중심이 출판만화에서 웹툰으로 이동하면서 전체 산업 규모가 급격히 성장하고 있다. 국내 웹툰 산업 매출액은 2021년 약 2조 1,321억 원을 기록했으며, 2023년에는 2조 원을 돌파한 것으로 추정된다 [1, 2]. 이는 웹툰 플랫폼의 유료화 서비스 확대와 글로벌 진출 성공에 힘입은 결과이다 [1]. 특히 네이버웹툰의 미국 나스닥 상장 등 K-웹툰의 글로벌 시장 확대는 지속적인 산업 성장을 견인할 것으로 보인다 [3]. 한 예측에 따르면 한국 웹툰 시장 규모는 2033년까지 연평균 15.23% 성장하여 45억 달러에 달할 수 있다 [4]. 이러한 시장 성장은 웹툰 작가 및 관련 직종(PD, 스토리 작가 등)의 수요 증가로 이어질 것이다 [5, 6].

- 과학기술의 발전: 디지털 전환 가속화 및 AI 기술 도입

디지털 미디어 환경의 발달과 온라인 플랫폼 활성화는 만화 산업의 구조를 근본적으로 변화시켰다. 스마트폰 보급 확대와 함께 웹툰은 주요 콘텐츠 소비 형태로 자리 잡았다. 최근에는 생성형 인공지능(AI) 기술이 웹툰 창작 과정에 도입되기 시작했다 [7, 8]. AI는 채색, 배경 제작, 스케치 자동화 등 반복적인 작업을 보조하여 작가들이 스토리 구상 및 핵심 작화 등 창의적인 영역에 더 집중할 수 있도록 돕는다 [7, 9, 10]. 이는 창작 효율성을 높이고 작품의 질적 향상에 기여할 수 있으며 [7, 9], 창작 진입 장벽을 낮추는 효과도 기대된다 [10]. 다만, AI가 창작자의 역할을 대체할 수 있다는 우려와 [8] 저작권 문제, 작가와 제작사 간의 인식 차이 [11] 등은 해결해야 할 과제이다. 현재로서는 AI가 창작자를 대체하기보다는 창작 활동을 보조하는 도구로 활용될 가능성이 크다 [7, 9, 10].

- 가치관과 라이프스타일의 변화: 웹툰 콘텐츠 선호 증대

시각적 콘텐츠에 대한 선호도가 높아지고, 웹툰이 드라마, 영화, 게임 등 다양한 장르로 확장되는 '원 소스 멀티 유즈(OSMU)'가 활발해지면서 웹툰 콘텐츠의 가치는 더욱 높아지고 있다 [6]. 국내외에서 웹툰 수요가 빠르게 증가함에 따라 [5] 관련 교육과정(만화학과, 웹툰학과 등)에 대한 관심과 진학 수요도 늘어나고 있다 [5]. 이는 잠재적인 만화/웹툰 작가 인력풀이 확대되고 있음을 시사한다.

- 법·제도 및 정부 정책: 창작 환경 개선 노력

정부는 창작자의 권익 보호를 위해 「저작권법」 강화 및 불공정 계약 방지 노력을 지속하고 있다. 웹툰 표준계약서 개선, 불법 유통 근절을 위한 기술 개발 지원 [12], AI 관련 저작권 논의 [13] 등 창작

환경을 개선하고 안정적인 창작 활동을 지원하려는 정책적 노력은 만화가 및 웹툰 작가의 활동에 긍정적인 영향을 미칠 것으로 기대된다 [14].

### ▶ 결론

결론적으로, 웹툰 시장의 국내외적 성장, 디지털 기술 발전 및 AI 도입을 통한 창작 효율화 가능성, 웹툰 콘텐츠에 대한 높은 수요, 정부의 창작 환경 개선 노력 등을 종합적으로 고려할 때 향후 10년간 만화가(웹툰 작가)의 일자리는 다소 증가할 것으로 전망된다. 다만, AI 기술 발전이 고용에 미칠 영향과 여전히 열악한 일부 작가들의 창작 환경 등은 고용 증가 폭에 영향을 줄 수 있는 요인이다.

### ▶ 일자리 전망 요인별 정리표

전망 요인	증가 요인	감소 요인
인구구조 및 노동인구의 변화		
가치관과 라이프스타일의 변화	웹툰 콘텐츠 선호 증대, 관련 교육 수요 증가	
과학기술의 발전	디지털 미디어 환경 발달, 온라인 플랫폼 활성화, AI 기술 도입(창작 보조)	AI의 창작자 역할 대체 우려
국내외 경기 변화		
기업 등의 경영전략 변화	웹툰 유료화 및 글로벌 진출 확대	
산업 특성 및 산업구조의 변화	웹툰 시장 성장(매출액 증가, 수출 확대), OSMU 활성화	만화 출판 및 임대업 등 기존 시장 축소
환경과 에너지, 자원		
법·제도 및 정부 정책	「저작권법」 등 창작자 권익 보호 강화, 콘텐츠 산업 육성 정책, 불법 유통 방지 노력	AI 관련 저작권 등 제도적 불확실성
기타 요인	대체 불가능한 창의적 영역이라는 인식	일부 작가의 열악한 창작 환경, 과도한 노동

### ▶ 참고문헌

1. 2023년 K웹툰 시장규모 2조원대 돌파… 작가 과로는 여전 - IT조선
2. K-웹툰 매출액 첫 2조원 돌파…6년 연속 성장세 - 연합뉴스
3. 2024년 7-2호 [이슈 브리프] K-웹툰 영향력, 중주국 한국 넘어 글로벌 시장으로 - 한국저작권위원회

## 4. 사업 개선을 위한 노력

- 일자리 전망 작성 시, 생성형 AI의 활용 가능성 모색
  - 일자리 전망을 위한 정보 수집의 효율성 및 생산성 향상
    - Gemini, Perplexity, ChatGPT 등 LLM을 사용하여 해당 직업에 대한 일자리 변화 요인을 효과적으로 수집함으로써 업무 효율성 및 생산성을 제고
    - 일자리 전망 작성에 적합한 AI 서비스를 검토하여 최적의 AI 활용 방법론을 탐색
- 직업별 일자리 전망 결과물에 대한 검증 과정 강화
  - 내외부 검증 과정(1단계 PM 검토 → 2단계 외부전문가 검증 → 3단계 내부연구진 워크숍)을 강화
    - 외부 검증의 경우, 직업별로 해당 분야 연구원, 교수, 협회 관계자, 현직자 등 전문가에게 직업별 일자리 전망 내용에 대한 타당성 검증

## 제2절 생성형 AI를 활용한 일자리 전망 과정

### 1. 생성형 AI 사용 시, 유의 사항

- 처음 기획 당시에는 일자리 전망 원고의 균일한 품질관리를 위해 Gemini, Perplexity, ChatGPT 등 여러 생성형 AI 중 특정 하나를 선택하여 공동연구자 모두가 공통으로 사용하려고 하였으나, 실제 작업 후에는 공동연구자 각자의 판단에 따라 주 활용 생성형 AI를 선택하여 사용하도록 하였고, 또한 실제 작업 목적에 따라 여러 생성형 AI를 동시에 사용함.
  - 처음 기획과 달리, 생성형 AI를 공동연구자 각자의 판단에 맡긴 이유는 연구진 각자의 원고 작성 방식 차이, 활용성에 대한 개인적 차이 등이 있음.
  - 원고의 균일한 품질관리는 연구책임자의 전체 조율을 통해 최대한 확보하려고 노력함.

- 생성형 AI로 생성한 내용에 대한 검증 철저
  - 생성형 AI가 제시한 결과물(특히, 통계 수치, 법령, 제도 등)에 대해서는 출처(기관 홈페이지, 보고서, 신문기사 등)를 방문하여 반드시 확인함.
    - 출처 확인은 Perplexity가 유용함.
  - 또한 중요한 사항에 대해서는 다른 생성형 AI를 사용하여 교차 검증을 함.
- 사전에 생성형 AI에게 8개 일자리 변화 요인의 개념과 세부 사항, 일자리 전망의 개념, 서술 형식, 사용할 자료(블로그 등 신뢰하기 어려운 출처는 제외하도록 요청), 출처 표기 등에 대해 학습시킴.
  - 프롬프트에서 인구구조 및 노동인구의 변화, 가치관과 라이프스타일의 변화, 과학기술의 발전, 국내외 경기 변화, 기업 등의 경영전략 변화, 산업 특성 및 산업구조의 변화, 환경과 에너지·자원, 법·제도 및 정부 정책의 8개 요인에 대해 세부 사항을 학습시킴.
  - 직업별로 동일한 프롬프트를 적용하더라도, 일정 시간이 지나면 변형이 되는 경우가 있으므로, 기존 프롬프트를 유연하게 수정할 필요 발생함.
- 생성형 AI가 생성한 내용은 단지 참고 자료일 뿐이므로, 최종 책임은 담당 연구자 본인임을 명심할 필요가 있음.
  - 생성형 AI는 간혹, 이해되지 않는 내용을 제시하는 경우가 있는데, 이 경우 추가 질문 등을 통해 진의를 확인하고, 잘못된 내용은 제외하는 과정이 필요함.

## 2. 생성형 AI 활용 효과

- 업무 생산성과 효율성 향상
  - 기존에 일자리 전망 원고 작성에서 시간과 노력이 가장 많이 소요된 부분은 직업별 관련 자료를 탐색, 수집, 정리하는 것이었는데, 이에 소요되는 시간과 노력이 대폭 줄어들었음.
- 품질 및 신뢰도 향상
  - 다양하고 많은 자료를 취합하고 검토할 수 있게 됨에 따라 전체적으로 내용이 풍부해지고

품질의 균일화를 도모할 수 있었음.

- 또한, 공동연구자 간의 역량 차이를 보완할 수 있었음.

○ 연구자 각자가 독자적으로 판단해야 하는 사항에 대해서는 생성형 AI에게 자문을 구해 보완할 수 있었음.

○ 의심스러운 내용에 대해서는 여러 생성형 AI를 활용해 교차 검증이 가능함.

□ 생성형 AI를 통해 절감한 예산과 시간을 외부전문가(직업별 전문가, 현직자, 관련 협회 등) 검증에 투입함으로써 '일자리 전망 원고'의 신뢰도와 품질 증대

○ 또한, 절감한 예산을 원고의 운문 및 편집디자인에 추가 투입할 예정.

### 3. 프롬프트 예시

#### 가. Gemini 프롬프트 1 (중장기 인력수급 전망값이 있는 경우)

□ 프롬프트 (권장)

너는 직업을 전망하는 전문성을 가진 연구원이야.

지금 이 직업의 10년 뒤 일자리 전망을 예측하는 글을 작성해야 돼.

이 글을 읽는 독자는 해당 직업에 관심이 많은 고등학생, 대학생, 구직자야.

높임말은 쓰지 말고 보고서나 논문에 적합한 문장으로 작성해 줘.

아래와 같이 일자리 전망에 영향을 미치는 주요요인을 고려해서 일자리 전망을 예측해 줘. 꼭 모든 요인을 고려할 필요는 없어. 해당 직업에 가장 많은 영향을 주는 요인을 고려해 줘.

1) 인구구조 및 노동인구의 변화: 저출생, 고령화, 생산가능인구 감소, 1인 가구 증가, 외국인 근로자의 증가 등

2) 가치관과 라이프스타일의 변화: 일과 삶의 균형(워라벨), 개인주의, 사회관계망서비스(SNS)를 통한 소통강화. 세대별 특성(디지털세대, 액티브시니어 등), 건강·미용에 대한 중시 등

3) 과학기술의 발전: 인공지능(생성형 AI), 협동로봇 등 기술 혁신 및 융복합화, 경제·사회·문화 전반의 디지털 전환 등

4) 국내외 경기 변화: 세계 및 국내 경기 전망, 수출·수입 등 무역전망, 자국우선주의 등

- 5) 기업의 경영전략 변화: 공장 해외이전 또는 국내복귀, 인력 아웃소싱, 기업활동의 스마트화 등
- 6) 산업특성 및 산업구조의 변화: 노동·자본·기술집약적 산업, 글로벌 밸류체인 변화, 미래차(전기차, 수소차 등) 전환 등
- 7) 환경과 에너지·자원: 기후변화 및 환경오염 대응(탄소중립), 신재생에너지 등 녹색산업 육성, 국가 간 자원 경쟁 등
- 8) 법·제도 및 정부 정책: 정부의 신산업 육성 정책, 규제완화, 대학정원 등 교육정책, 인재양성, 자격제도 신설 등

웹페이지를 인용할 때마다 문장 옆에 출처를 각주로 표시하고 글 하단에는 링크도 포함해 줘.

2022~2032 만화가의 증장기 인력수급 연평균 일자리 증가율은 2.1%야.

예시로 <23년도에 작성된 만화가.pdf> 파일을 첨부할게. 전체 일자리 전망의 방향성은 다소 증가하는 것으로 하여, 만화가의 일자리 전망 내용을 25년도 버전으로 업데이트해 줘.

작성 글 형식은 다음과 같이 해 줘.

- 1) 전망 한 줄 요약 및 증장기 인력수급 증가율
- 2) 직무 정의
- 3) 가장 많은 영향을 미치는 요인
- 순으로 전망글 작성
- 4) 종합전망 요약
- 5) pdf 표 참고해서 요약표 작성

#### □ 생성 결과물 (예시)

만화가(웹툰 작가) 10년 일자리 전망 (2025년 업데이트)

##### 1. 전망 요약 및 증장기 인력수급 증가율

향후 10년간 만화가(웹툰 작가 포함)의 일자리는 다소 증가할 것으로 전망된다. 2022년부터 2032년까지 만화가의 연평균 고용 증가율은 2.1%로 예측된다.

##### 2. 직무 정의

만화가는 만화의 주제 및 이야기를 창작하고 이에 따른 그림을 그리는 직무를 수행한다. 최근에는 디지털 환경 변화에 따라 웹툰 작가로서의 활동이 주를 이루고 있다.

##### 3. 일자리 전망

만화가(웹툰 작가)의 일자리 전망에 영향을 미치는 주요 요인은 다음과 같다.

\* 산업 특성 및 산업구조의 변화: 웹툰 시장의 지속적인 성장

만화 시장의 중심이 출판만화에서 웹툰으로 이동하면서 전체 산업 규모가 급격히 성장하

고 있다. 국내 웹툰 산업 매출액은 2021년 약 2조 1,321억 원을 기록했으며, 2023년에는 2조 원을 돌파한 것으로 추정된다 [1, 2]. 이는 웹툰 플랫폼의 유료화 서비스 확대와 글로벌 진출 성공에 힘입은 결과이다[1]. 특히 네이버웹툰의 미국 나스닥 상장 등 K-웹툰의 글로벌 시장 확대는 지속적인 산업 성장을 견인할 것으로 보인다 [3]. 한 예측에 따르면 한국 웹툰 시장 규모는 2033년까지 연평균 15.23% 성장하여 45억 달러에 달할 수 있다 [4]. 이러한 시장 성장은 웹툰 작가 및 관련 직종(PD, 스토리 작가 등)의 수요 증가로 이어질 것이다 [5, 6].

**\* 과학기술의 발전: 디지털 전환 가속화 및 AI 기술 도입**

디지털 미디어 환경의 발달과 온라인 플랫폼 활성화는 만화 산업의 구조를 근본적으로 변화시켰다. 스마트폰 보급 확대와 함께 웹툰은 주요 콘텐츠 소비 형태로 자리 잡았다. 최근에는 생성형 인공지능(AI) 기술이 웹툰 창작 과정에 도입되기 시작했다 [7, 8]. AI는 채색, 배경 제작, 스케치 자동화 등 반복적인 작업을 보조하여 작가들이 스토리 구상 및 핵심 작화 등 창의적인 영역에 더 집중할 수 있도록 돕는다 [7, 9, 10]. 이는 창작 효율성을 높이고 작품의 질적 향상에 기여할 수 있으며 [7, 9], 창작 진입 장벽을 낮추는 효과도 기대된다 [10]. 다만, AI가 창작자의 역할을 대체할 수 있다는 우려와 [8] 저작권 문제, 작가와 제작사 간의 인식 차이 [11] 등은 해결해야 할 과제이다. 현재로서는 AI가 창작자를 대체하기보다는 창작 활동을 보조하는 도구로 활용될 가능성이 크다 [7, 9, 10].

**\* 가치관과 라이프스타일의 변화: 웹툰 콘텐츠 선호 증대**

시각적 콘텐츠에 대한 선호도가 높아지고, 웹툰이 드라마, 영화, 게임 등 다양한 장르로 확장되는 '원 소스 멀티 유즈(OSMU)'가 활발해지면서 웹툰 콘텐츠의 가치는 더욱 높아지고 있다 [6]. 국내외에서 웹툰 수요가 빠르게 증가함에 따라 [5] 관련 교육과정(만화학과, 웹툰학과 등)에 대한 관심과 진학 수요도 늘어나고 있다 [5]. 이는 잠재적인 만화/웹툰 작가 인력풀이 확대되고 있음을 시사한다.

**\* 법·제도 및 정부 정책: 창작 환경 개선 노력**

정부는 창작자의 권익 보호를 위해 「저작권법」 강화 및 불공정 계약 방지 노력을 지속하고 있다. 웹툰 표준계약서 개선, 불법 유통 근절을 위한 기술 개발 지원 [12], AI 관련 저작권 논의 [13] 등 창작 환경을 개선하고 안정적인 창작 활동을 지원하려는 정책적 노력은 만화가 및 웹툰 작가의 활동에 긍정적인 영향을 미칠 것으로 기대된다 [14].

**4. 종합 전망**

결론적으로, 웹툰 시장의 국내외적 성장, 디지털 기술 발전 및 AI 도입을 통한 창작 효율화 가능성, 웹툰 콘텐츠에 대한 높은 수요, 정부의 창작 환경 개선 노력 등을 종합적으로 고려할 때 향후 10년간 만화가(웹툰 작가)의 일자리는 다소 증가(연평균 2.1%)할 것으로 전망된다.

다만, AI 기술 발전이 고용에 미칠 영향과 여전히 열악한 일부 작가들의 창작 환경 [1] 등은 고용 증가 폭에 영향을 줄 수 있는 요인이다.

#### 5. 요약표

전망 요인	증가 요인	감소 요인
인구구조 및 노동인구의 변화		
가치관과 라이프스타일의 변화	웹툰 콘텐츠 선호 증대, 관련 교육 수요 증가	
과학기술의 발전	디지털 미디어 환경 발달, 온라인 플랫폼 활성화, AI 기술 도입(창작 보조)	AI의 창작자 역할 대체 우려
국내외 경기 변화		
기업 등의 경영전략 변화	웹툰 유료화 및 글로벌 진출 확대	
산업 특성 및 산업구조의 변화	웹툰 시장 성장(매출액 증가, 수출 확대), OSMU 활성화	만화 출판 및 임대업 등 기존 시장 축소
환경과 에너지, 자원		
법·제도 및 정부 정책	「저작권법」 등 창작자 권익 보호 강화, 콘텐츠 산업 육성 정책, 불법 유통 방지 노력	AI 관련 저작권 등 제도적 불확실성
기타 요인	대체 불가능한 창의적 영역이라는 인식	일부 작가의 열악한 창작 환경, 과도한 노동

#### 출처 목록

1. 2023년 K웹툰 시장규모 2조원대 돌파... 작가 과로는 여전 - IT조선
2. K-웹툰 매출액 첫 2조원 돌파...6년 연속 성장세 - 연합뉴스
3. 2024년 7-2호 [이슈 브리프] K-웹툰 영향력, 종주국 한국 넘어 글로벌 시장으로 : 한국저작권위원회

### 나. Gemini 프롬프트 2 (중장기 인력수급 전망값이 없는 경우)

#### □ 프롬프트 (권장)

너는 직업을 전망하는 전문성을 가진 연구원이야.  
 지금 이 직업의 10년 뒤 일자리 전망을 예측하는 글을 작성해야 돼.  
 이 글을 읽는 독자는 해당 직업에 관심이 많은 고등학생, 대학생, 구직자야.  
 높임말은 쓰지 말고 보고서나 논문에 적합한 문장으로 작성해 줘.

아래와 같이 일자리 전망에 영향을 미치는 주요요인을 고려해서 일자리 전망을 예측해 줘. 꼭 모든 요인을 고려할 필요는 없어. 해당 직업에 가장 많은 영향을 주는 요인을 고려해 줘.

- 1) 인구구조 및 노동인구의 변화: 저출생, 고령화, 생산가능인구 감소, 1인 가구 증가, 외국인 근로자의 증가 등
- 2) 가치관과 라이프스타일의 변화: 일과 삶의 균형(워라벨), 개인주의, 사회관계망서비스(SNS)를 통한 소통강화. 세대별 특성(디지털세대, 액티브시니어 등), 건강·미용에 대한 중시 등
- 3) 과학기술의 발전: 인공지능(생성형 AI), 협동로봇 등 기술 혁신 및 융복합화, 경제·사회·문화 전반의 디지털 전환 등
- 4) 국내외 경기 변화: 세계 및 국내 경기 전망, 수출·수입 등 무역전망, 자국우선주의 등
- 5) 기업의 경영전략 변화: 공장 해외이전 또는 국내복귀, 인력 아웃소싱, 기업활동의 스마트화 등
- 6) 산업특성 및 산업구조의 변화: 노동·자본·기술집약적 산업, 글로벌 밸류체인 변화, 미래차(전기차, 수소차 등) 전환 등
- 7) 환경과 에너지·자원: 기후변화 및 환경오염 대응(탄소중립), 신재생에너지 등 녹색산업 육성, 국가 간 자원 경쟁 등
- 8) 법·제도 및 정부 정책: 정부의 신산업 육성 정책, 규제완화, 대학정원 등 교육정책, 인재양성, 자격제도 신설 등

웹페이지를 인용할 때마다 문장 옆에 출처를 각주로 표시하고 글 하단에는 링크도 포함해 줘. 예시로 <23년도에 작성된 만화가.pdf> 파일을 첨부할게. 만화가의 일자리 전망 내용을 25년도 버전으로 업데이트해 줘. 일자리 전망은 향후 10년간의 연평균 증감률을 기준으로 증가(2% 초과), 다소 증가(1% 이상~2% 이하), 현 상태 유지(-1% 초과~1% 미만), 다소 감소(-2% 이상~-1% 이하), 감소(-2% 미만)의 총 5개 구간으로 구분할 수 있어. 23년도의 일자리 전망 방향은 신경 쓰지 말고 새롭게 전망을 해 줘.

작성 글 형식은 다음과 같이 해 줘.

- 1) 전망 한 줄 요약 2) 직무 정의 3) 가장 많은 영향을 미치는 요인 순으로 전망글 작성 4) 종합전망 요약 5) pdf 표 참고해서 요약표 작성

## 제3절 현장전문가 검증

### 1. 검증 목적 및 범위

#### 가. 검증 목적

- 한국고용정보원은 국민이 미래 진로를 준비할 수 있도록 직업별 고용전망 정보를 체계적으로 제공하기 위해 「일자리 전망 콘텐츠 개발」 사업을 추진 중임.
  - 직업별 일자리 전망 콘텐츠는 단순 통계 기술이 아닌, 산업구조, 기술 환경 변화, 사회 수요 등 직업 현장에서 나타나는 종합적 해석이 요구됨.
  - 각 직업에 대한 현장전문가(현직자, 연구자, 교수, 관련 협·단체 담당자 등)의 실무적 관점에서 검토를 통해 콘텐츠의 신뢰도와 품질을 제고할 수 있음.
  - 특히, 내용의 정확성, 전망 방향의 타당성, 설명 요인의 적절성 등 다양한 요소에 대한 다각도 검증이 요구됨.
- 본 사업의 목적은 2025년 기본과제로 수행중인 「일자리 전망 콘텐츠 개발」 사업의 세부 과업으로서 한국고용정보원 내부 연구진이 작성한 182개 직업의 일자리 전망 원고에 대해 직업별 현장전문가(현직자, 연구자, 교수, 관련 협·단체 담당자 등)로부터 내용 검토 및 검증을 통해 일자리 전망 콘텐츠의 현장 적합성을 확보하는 데 있음.

#### 나. 검증 내용 및 범위

- (사업 내용) 본 사업은 「일자리 전망 콘텐츠 개발」의 세부 과업으로서, 한국고용정보원 내부 연구진이 작성한 182개 직업별 일자리 전망 초안 원고에 대해 현장전문가의 검토 및 검증 의견을 수렴·취합하는 것을 주요 내용으로 함.
  - 검토의견은 각 직업별로 일자리 전망 방향의 적절성, 현업 상황과의 부합 여부, 추가 요인 또는 보완 필요 내용, 기타 제안사항의 4개 항목을 중심으로 수집함.
  - 각 검토자는 해당 직업의 산업동향, 기술발전, 정책 변화 등을 고려하여 현장 체감 수준에

서 원고의 적절성을 판단하고 의견을 제시함.

- 본 과업의 목적은 현장전문가 검토를 통해 원고의 내용 타당성 및 신뢰 수준을 검증하는데 있음.
- (사업 범위) 검토 대상은 2025년 일자리 전망 콘텐츠 개발 직업 전체인 182개 직업이며, 각 직업은 「한국표준직업분류(KSCO, 제6차)」 기준으로 분류함.
- 검토 분야는 KSCO 대분류 기준 경영·사무·금융·보험, 보건·의료, 예술·디자인·방송·스포츠, 미용·여행·숙박·음식·경비·청소의 4개 분야로 구분함.
- 분야별로 전문성·현업 경험·직업 연관성을 기준으로 현장전문가를 배정함.
  - 검토의견 수집은 서면(검토의견서) 방식으로 진행하였으며, 모든 의견서는 공식 양식('2025년 직업별 일자리 전망 검토의견서')에 따라 작성·회신을 받음.
  - 검토항목은 '① 일자리 전망 방향의 적절성', '② 현업과의 부합 여부', '③ 추가 요인·내용 제안', '④ 기타 의견 및 제안'으로 구성되어 있음.
  - 검토자 개인정보(성명·연락처 등)는 별도 관리하며, 본 보고서에는 소속 및 직책만을 기재함.

## 2. 검증 절차 및 방법

### 가. 검증 절차

- 본 과업은 2025년 9월부터 10월까지 약 2개월간 수행되었으며, 검증 대상 직업(182개)에 대한 현장전문가 검토 및 의견 취합을 중심으로 진행됨.
- 사업 수행 절차는 아래와 같이 4단계(전문가 선정 → 검토 의뢰 → 의견 수집 → 검토의견 취합 및 분석)로 구성됨.

〈표 1-2〉 현장전문가 검증 절차

구분		주요 내용
1단계	검토대상 직업 확정	한국고용정보원 내부 연구진이 작성한 182개 직업별 일자리 전망 원고를 검토 대상으로 확정함. 직업은 「한국표준직업분류(KSCO, 제6차)」를 기준으로 체계화함. 검토 직업은 경영·사무·금융·보험, 보건·의료, 예술·디자인·방송·스포츠, 미용·여행·숙박·음식·경비·청소의 4개 분야로 구분함.
2단계	현장전문가 구성	각 분야별 전문성과 현업 경험을 고려하여 직업 분야별 대표기관을 통해 전문가를 선정함. 현직자, 교수, 연구자, 협·단체 담당자 등으로 구성됨. 1인당 1~5개 직업 검토를 원칙으로 하되, 유사 직무군은 5개 초과하여 복수 배정함.
3단계	검토의견 수집	각 전문가에게 직업별 원고와 '직업별 일자리 전망 검토의견서' 양식을 송부함. 검토항목은 '① 일자리 전망 방향의 적절성', '② 현업 부합성', '③ 추가 요인 제안', '④ 기타 의견'으로 구성됨. 검토의견은 서면(이메일 회신) 방식으로 취합함.
4단계	검토의견 취합 및 분석	수집된 검토의견서를 직업별로 정리·분류하여 대분류~중분류 단위 분석표를 작성함. 공동 의견, 주요 검증 포인트, 특이 사례(이견 존재 등)로 구분함. 본 과업은 검토 및 검증 단계까지만 수행하며, 수정 반영은 포함되지 않음.

## 나. 검증 방법

- (전문가 선정) 한국고용정보원은 각 직업군의 전문성과 현업 경험을 고려하여 총 40여 명의 현장전문가를 구성함.
- 전문가는 산업계, 학계, 연구기관, 직업 관련 협·단체 등 다양한 분야에서 선발함.
  - 직업 간 연관성이 높은 경우 동일 전문가가 복수의 직업을 검토하도록 배정하여 효율성을 높임.
- (검토 의뢰) 전문가에게는 직업별 원고와 검토의견서 양식을 이메일로 송부하여 검토를 의뢰함.
- 검토의견서에는 검토항목, 작성요령, 제출기한 등을 명시하고 서면 회신을 원칙으로 함.
  - 검토 기한은 약 2~4주로 설정하였으며, 기한 내 미제출자는 개별 연락을 통해 회신을 독려함.
  - 필요시 연구진이 전화·이메일을 통해 질의응답을 실시하여 검토의견의 명확성을 확보함.

- (의견 수집 방식) 검토의견서는 '2025년 직업별 일자리 전망 검토의견서' 공식 양식에 따라 수집함.
  - 검토항목은 '① 일자리 전망 방향의 적절성', '② 현업과의 부합 여부', '③ 추가 요인·내용 제안', '④ 기타 의견 및 제안'으로 구성됨.
  - 작성자(전문가)는 해당 직업의 산업·기술 변화, 고용 동향, 근무환경 등을 종합적으로 고려하여 의견을 서술할 수 있도록 구성함.
- (분석 방법) 수집된 182건의 검토의견서를 정성적·정량적으로 분석함.
  - 정성분석: 주요 검토항목별 키워드 및 서술 경향 분석.
  - 정량분석: 분야별 검토 직업 수, 의견 수, 검증 방향(타당·보완 필요 등) 비율 산출.

### 3. 현장전문가 구성 및 검토 결과

#### 가. 현장전문가 구성

- 본 과업의 현장전문가단은 「2025년 일자리 전망 콘텐츠 개발」의 검증 신뢰성을 높이기 위해 산업계, 학계, 협·단체, 연구기관 등 다양한 영역의 전문가로 구성함.
  - 전문가들은 각자의 전문 분야에서 직무 현황과 산업구조 변화를 폭넓게 이해하고 있으며, 직업별 일자리 전망 콘텐츠가 현장의 실제 직무 변화와 일치하는지를 중심으로 검토를 수행함.
  - 전문가들은 실제 고용 및 인력운영 관점에서 직업의 수요·공급 전망, 산업 트렌드를 반영하여 직업별 일자리 전망 원고에 대한 적절성과 타당성을 검증함.
- 전문가단은 산업계, 학계, 협·단체, 연구기관 등 다양한 영역의 인력으로 구성함.
  - 직업별 검증이 특정 분야에 치우치지 않도록, 현장 경험과 이론적 분석 역량을 함께 고려하여 배정함.
  - 산업계 전문가는 직무 수행 경험을 바탕으로 실제 고용환경을 검토함.

- 학계 및 연구기관 전문가는 산업구조의 변화와 미래 전망 측면에서 내용을 점검함.
- 직업 간 유사성, 산업구조, 직무 성격 등을 기준으로 전문가를 배정함으로써, 동일 산업 내 직업군은 동일 전문가가 검토하도록 하여 내용의 일관성을 확보함.
- 전문가 중 상당수는 관련 협·단체 또는 관련 정부 사업의 자문위원회에 참여하고 있어, 정책 변화와 산업 재편이 직업전망에 미치는 영향을 함께 검토할 수 있도록 구성함.

〈표 1-3〉 현장전문가 명단

코드	대분류명	구분	검토위원 구성 현황		
		2025 일자리 전망 직업명	검토 위원명	소속	직책/직위
0	경영· 사무· 금융· 보험직	기업 대표 및 기업 고위 임원	○○○	대전대학교	교수
		정부·공공행정전문가	○○○	한국재정정보원	지부장
		행정사	○○○	한국재정정보원	지부장
		경영 및 진단 전문가	○○○	대전대학교	교수
		노무사	○○○	대전대학교	교수
		인적자원전문가	○○○	대전대학교	교수
		회계사	○○○	건국대학교	교수
		세무사	○○○	건국대학교	교수
		관세사	○○○	건국대학교	교수
		감정평가사	○○○	건국대학교	교수
		광고 및 홍보 전문가	○○○	동양미래대학교	교수
		조사전문가	○○○	동양미래대학교	교수
		상품 기획 전문가	○○○	동양미래대학교	교수
		행사·전시 및 회의 기획자	○○○	동양미래대학교	교수
		조세 행정 사무원	○○○	한국재정정보원	지부장
		관세 행정 사무원	○○○	한국재정정보원	지부장
		병무 행정 사무원	○○○	한국재정정보원	지부장
		일반행정공무원 (조세, 관세, 병무 제외)	○○○	한국재정정보원	지부장
		경영 기획 사무원	○○○	한양여자대학교	교수
		광고·홍보·마케팅사무원	○○○	동양미래대학교	교수
영업기획·관리·지원사무원	○○○	한양여자대학교	교수		
인사·교육·훈련사무원	○○○	한양여자대학교	교수		
총무 사무원	○○○	한양여자대학교	교수		

코드	대분류명	구분		검토위원 구성 현황	
		2025 일자리 전망 직업명	검토 위원명	소속	직책/직위
		감사 사무원	○○○	건국대학교	교수
		회계 사무원	○○○	건국대학교	교수
		경리 사무원	○○○	한남대학교	교수
		무역 사무원	○○○	한국통합물류협회	실장
		도로 및 철도운송 사무원	○○○	한국통합물류협회	실장
		수상 및 항공운송 사무원	○○○	한국통합물류협회	실장
		자재관리 사무원(물류사무원)	○○○	한국통합물류협회	실장
		생산 및 품질관리 사무원	○○○	한국통합물류협회	실장
		안내·접수원	○○○	한남대학교	교수
		취업알선원(직업소개소)	○○○	한남대학교	교수
		고객상담원	○○○	한남대학교	교수
		의료코디네이터	○○○	대전인적자원개발위원회	수석
		통계·데이터 관련 사무원	○○○	대전인적자원개발위원회	수석
		비서	○○○	한양여자대학교	교수
		전산자료입력원 및 사무보조원	○○○	한양여자대학교	교수
		속기사	○○○	대전인적자원개발위원회	수석
		출판·자료편집사무원	○○○	대전인적자원개발위원회	수석
		투자분석가	○○○	안산대학교	교수
		신용분석사	○○○	코칭경영원	코치
		자산운용가(펀드매니저)	○○○	안산대학교	교수
		보험계리사	○○○	인피니티에코	경영본부장
		금융상품개발원	○○○	코칭경영원	코치
		증권 및 외환 딜러	○○○	안산대학교	교수
		손해사정사	○○○	안산대학교	교수
		보험인수심사원(언더라이터)	○○○	인피니티에코	경영본부장
		은행 사무원(출납창구제외)	○○○	코칭경영원	코치
		증권 사무원(출납창구제외)	○○○	안산대학교	교수
		보험 심사원 및 사무원	○○○	인피니티에코	경영본부장
		출납 창구 사무원	○○○	코칭경영원	코치
		신용추심원(채권관리원)	○○○	코칭경영원	코치
		보험모집인(보험설계사/FC)	○○○	인피니티에코	경영본부장
		보험대리인 및 중개인	○○○	인피니티에코	경영본부장
3	보건·의료직	전문의사	○○○	서울대학교병원	교수
		일반 의사	○○○	서울대학교병원	교수
		한의사	○○○	서울대학교병원	교수

코드	대분류명	구분		검토위원 구성 현황	
		2025 일자리 전망 직업명	검토 위원명	소속	직책/직위
4	예술· 디자인· 방송· 스포츠직	치과 의사	○○○	서울대학교병원	교수
		수 의사	○○○	서울대학교병원	교수
		약사	○○○	서울대학교병원	파트장
		한약사	○○○	서울대학교병원	파트장
		간호사	○○○	이화여자대학교	교수
		영양사	○○○	약선식생활연구소	소장
		임상병리사	○○○	대한보건협회	센터장
		방사선사	○○○	대한보건협회	센터장
		치과기공사	○○○	대한보건협회	센터장
		치과위생사	○○○	대한보건협회	센터장
		물리치료사	○○○	대한보건협회	센터장
		작업치료사	○○○	대한보건협회	센터장
		임상심리사(심리치료사)	○○○	충북보건과학대	교수
		재활공학기사(의지보조기사)	○○○	충북보건과학대	교수
		언어치료사	○○○	충북보건과학대	교수
		청능치료사	○○○	충북보건과학대	교수
		놀이치료사	○○○	충북보건과학대	교수
		예술치료사	○○○	충북보건과학대	교수
		응급 구조사	○○○	일산동구보건소	소장
		안경사	○○○	일산동구보건소	소장
		보건의료정보 관리자	○○○	일산동구보건소	소장
		간호조무사	○○○	일산동구보건소	소장
		수의사보조원	○○○	일산동구보건소	소장
		안마사	○○○	일산동구보건소	소장
	예술· 디자인· 방송· 스포츠직	소설가	○○○	한국방송통신대학교	PD
		영화시나리오작가	○○○	한국방송통신대학교	PD
		방송작가	○○○	한국정보방송통신대연합	과장
		번역가	○○○	서울디지털대학교	교수
		통역가	○○○	서울디지털대학교	교수
		출판물기획자	○○○	서울디지털대학교	교수
		신문기자	○○○	한국정보방송통신대연합	과장
		방송기자	○○○	한국정보방송통신대연합	과장
		잡지기자	○○○	한국정보방송통신대연합	과장
학예사(큐레이터)		○○○	서울디지털대학교	교수	
문화재보존원(컨서베이터)	○○○	한국방송통신대학교	PD		

코드	대분류명	구분		검토위원 구성 현황	
		2025 일자리 전망 직업명	검토 위원명	소속	직책/직위
		사서	○○○	한국방송통신대학교	PD
		기록물관리사(기록물관리전문요원)	○○○	한국방송통신대학교	PD
		화가 및 조각가	○○○	한국방송통신대학교	PD
		사진기자 및 사진사	○○○	TBS	기술감독/차장
		만화가 및 만화영화 작가(애니메이터)	○○○	한국방송통신대학교	PD
		국악인	○○○	한국방송통신대학교	과장
		지휘자	○○○	한국방송통신대학교	과장
		작곡가	○○○	TBS	PD
		연주가	○○○	TBS	PD
		가수	○○○	TBS	PD
		성악가	○○○	KBS미디어	주임교수
		무용가	○○○	KBS미디어	주임교수
		안무가	○○○	한국방송통신대학교	과장
		대중무용수(백댄서)	○○○	한국방송통신대학교	과장
		제품 디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		의상디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		패션소품디자이너(의상제외)	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		실내장식 디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		시각 디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		웹디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		게임그래픽디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		영상그래픽디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		UI/UX디자이너	○○○	한국디자인진흥원	선임연구원
		방송연출가	○○○	한국산업인력공단	교수
		영화감독	○○○	한국산업인력공단	교수
		연극연출가	○○○	한국산업인력공단	교수
		광고영상감독	○○○	TBS	기술감독/차장
		연극영화방송기술감독	○○○	TBS	기술감독/차장
		영화배우 및 탤런트	○○○	한국산업인력공단	교수
		모델	○○○	한국산업인력공단	교수
		연극 및 뮤지컬배우	○○○	한국산업인력공단	교수
		개그맨 및 코미디언	○○○	한국산업인력공단	교수
		성우	○○○	KBS미디어	주임교수
		아나운서	○○○	KBS미디어	주임교수
		리포터	○○○	KBS미디어	주임교수

코드	대분류명	구분		검토위원 구성 현황	
		2025 일자리 전망 직업명	검토 위원명	소속	직책/직위
5		촬영기사	○○○	한국정보통신네트워크협회	정책개발국장
		음향 및 녹음 기사	○○○	TBS	기술감독/차장
		영상·녹화 및 편집 기사	○○○	한국경제TV	부국장
		조명기사	○○○	한국정보통신네트워크협회	정책개발국장
		미디어 콘텐츠 창작자(웹방송전문가)	○○○	한국경제TV	부국장
		공연·영화 및 음반 기획자	○○○	한국방송통신대학교	PD
		연예인매니저	○○○	한국방송통신대학교	PD
		스포츠 감독 및 코치	○○○	경희대학교 체육대학원	교수
		직업 운동선수	○○○	경희대학교 체육대학원	교수
		프로게이머	○○○	경희대학교 체육대학원	교수
		스포츠강사 및 트레이너	○○○	경희대학교 체육대학원	교수
		레크리에이션전문가	○○○	경희대학교 체육대학원	교수
	미용· 여행· 숙박· 음식· 경비· 청소직	이용사	○○○	코리아나호텔바버샵	연구소장
		미용사	○○○	루메헤어	대표원장
		네일아티스트(손톱관리사)	○○○	조군자뷰티케어	대표
		피부 및 체형관리사(발관리사포함)	○○○	조군자뷰티케어	대표
		메이크업아티스트 및 뷰티매니저	○○○	조군자뷰티케어	대표
		분장사	○○○	조군자뷰티케어	대표
		결혼 상담원 및 웨딩플래너	○○○	송의여자대학교	교수
		혼례 종사원	○○○	송의여자대학교	교수
		장례 지도사 및 장례 상담원	○○○	고용노동부	직종전문가
		반려동물미용사	○○○	멍마르뜨	대표
		여행상품 개발자	○○○	신구대학교	교수
		여행 사무원	○○○	신구대학교	교수
		관광 서비스 종사원	○○○	신구대학교	교수
항공기 객실 승무원	○○○	한양여자대학교	교수		
선박 및 열차 객실 승무원	○○○	한양여자대학교	교수		
숙박시설 서비스 종사원	○○○	송의여자대학교	교수		
오락시설 서비스 종사원	○○○	송의여자대학교	교수		
주방장 및 요리 연구가	○○○	유원대학교	교수		
한식 조리사	○○○	한국조리기능장협회	이사장		
중식 조리사	○○○	퓨전와사비	조리부장		
양식 조리사	○○○	신세계조선호텔	대리		
일식 조리사	○○○	롯데호텔	조리장		
바텐더(조주사)	○○○	국제호텔직업전문학교	교수		
음료 조리사(바리스타포함)	○○○	국제호텔직업전문학교	교수		

코드	대분류명	구분	검토위원 구성 현황		
		2025 일자리 전망 직업명	검토 위원명	소속	직책/직위
		단체급식 조리사	○○○	한국외식업중앙회	팀장
		패스트푸드 준비원	○○○	한국외식업중앙회	팀장
		출서빙원	○○○	한국외식업중앙회	팀장
		주방 보조원(일반음식점)	○○○	한국외식업중앙회	팀장
		경호원	○○○	에스테이트	대표
		청원경찰	○○○	에스테이트	대표
		시설 및 특수 경비원	○○○	에스테이트	대표
		경비원(건물관리원)	○○○	에스테이트	대표
		요양 보호사 및 간병인	○○○	고용노동부	직종전문가
		육아 도우미(베이비시터)	○○○	고용노동부	직종전문가
		청소원	○○○	고용노동부	직종전문가
		환경미화원 및 재활용품 수거원	○○○	고용노동부	직종전문가
		세정원 및 방역원	○○○	고용노동부	직종전문가
		세탁원 및 다림질원	○○○	고용노동부	직종전문가
		가사 관리사	○○○	고용노동부	직종전문가
		계기 점검원 및 가스 점검원	○○○	고용노동부	직종전문가
		주차 관리원 및 안내원	○○○	송의여자대학교	교수
		검표원	○○○	고용노동부	직종전문가

## 나. 현장전문가 검토 결과

### 1) 분야별 주요 내용

#### 가) 경영·사무·금융·보험 분야

- 해당 분야는 제시된 일자리 전망 방향이 현업 상황과 높은 수준으로 부합하는 것으로 확인됨.
  - 검토위원들은 대부분 해당 분야 주요 직무의 고용 수준, 직무 변화, 산업 수요가 제시된 전망 내용과 일치한다고 판단하였으며, 전망의 기본 방향성은 전반적으로 타당한 것으로 평가됨.
  - 전문가들은 각 직업군의 산업구조 및 최근 고용 흐름이 전망의 방향성과 일관되게 나타난 점을 근거로 적합성을 검증함.

- 경영지원, 행정, 회계, 금융상품 관련 직무에서 실제 인력 수요가 비교적 안정적이며, 이 흐름이 전망 내용과 일치한다고 판단됨.
  - 공공기관 행정·사무직의 경우 정책 변화 및 안정적 수요가 유지되고 있어 전망의 타당성을 뒷받침함.
  - 전문가들은 특히 중간 수준 전문직(경영, 사무, 회계, 행정 등)의 시장 수요가 급격히 변하지 않는다는 점을 근거로, 전망의 안정성이 충분하다고 평가함.
- 검토 과정에서 삭제·수정 의견은 제한적으로 제시되었으며, 대부분의 직업군은 기존 전망안 유지가 적절한 것으로 판단됨.
  - 검토위원들은 제시된 직무 설명과 전망 방향에 별다른 문제점을 발견하지 않았으며, 내용 구조 및 제시 방식도 현업 현실과 상충되지 않는 것으로 평가함.
  - 일부 직무를 제외하고는 삭제 또는 조정이 필요하다는 의견이 거의 없었으며, 직업별 세부 내용 역시 큰 수정 없이 적용 가능한 수준으로 확인됨.
- 다만 일부 전문가들은 기술 발전 및 행정 서비스 환경 변화에 따라 추가 고려가 필요한 요인을 보완적으로 제기함.
  - 사무·행정 분야에서 자동화·AI 기반 업무처리 증가로 단순 반복 업무 비중이 감소할 가능성이 언급되었으며, 향후 전망 고도화 과정에서 이러한 변화 요소를 반영할 필요가 있음.
  - 금융 분야에서는 디지털 금융서비스 확산과 금융상품 개발 방식 변화에 따라 특정 직무의 역량 요구 수준이 달라질 수 있다는 점이 제시됨.
  - 이러한 의견은 전망 방향을 변경해야 할 수준의 문제 제기라기보다는 향후 산업 변화 추세를 참고해 반영할 필요가 있다는 보완 제안에 가까움.
- 종합적으로 해당 분야는 현장전문가 검토를 통해 전망안의 적절성, 현업 부합성, 설명 구조의 일관성이 재확인되었으며, 향후 기술·정책 변화 요소를 보완하는 수준의 개선만 필요함이 도출됨.

## 나) 보건·의료 분야

- 해당 분야는 전문기술 기반 직업군의 특성상 고용 안정성이 높게 유지되고 있으며, 제시된 일자리 전망 방향이 현업에서 체감되는 흐름과 전반적으로 부합하는 것으로 확인됨.
  - 검토위원들은 대부분 보건·의료 직무가 의료 서비스 수요 증가, 고령화 심화, 의료기술 고도화 등의 영향으로 지속적인 고용 수요가 발생하고 있다고 평가함.
  - 의사, 간호사, 임상병리사, 방사선사 등 주요 직종에서 실제 인력 수요가 견조 하게 유지 되고 있어, 전망안의 방향성이 타당하다는 의견이 일관되게 제시됨.
- 의료기술 발전, 환자 안전관리 강화, 진단·치료기기 혁신 등 구조적 요인이 직무 수요 증가 와 연결되는 흐름이 검토를 통해 재확인됨.
  - 임상검사, 영상의학, 재활 분야 등 기술 기반 직종은 의료장비의 첨단화와 전문역량 요구 증가로 인해 전망의 근거가 충분하다는 평가가 이루어졌음.
  - 간호·간호지원 직무는 만성질환 증가, 장기요양 수요 확대, 필수의료 강화 정책 등 제도 적 요인의 영향으로 전망 내용과 실제 수요가 일치한다는 점이 강조됨.
- 검토 과정에서 삭제·수정 의견은 매우 제한적으로 제기되었으며, 대부분의 직업군은 제시 된 전망안 그대로 유지하는 것이 적절한 것으로 판단됨.
  - 직무 설명 및 전망 방향에서 현업과 상충되는 요소가 발견되지 않았으며, 일부 표현 보완 을 제외하고 근본적인 수정이 필요하다는 의견은 거의 없었음.
  - 전문가들은 보건·의료 직군의 수요 구조가 비교적 명확하다는 점을 근거로, 현행 전망안 이 실제 고용 흐름과 충분히 부합한다고 평가함.
- 일부 전문가들은 의료기술 변화에 따른 보완 필요성을 제한적으로 제시하였으며, 이는 전 망 방향을 변경해야 할 수준의 문제 제기보다는 세부 요소 보강 차원의 의견으로 확인됨.
  - AI 기반 진단 보조기술, 원격의료 확대, 의료데이터 분석 역량 강화 등 기술적 변화가 특 정 직무의 세부 역할에 영향을 미칠 수 있다는 의견이 제기됨.
  - 또한 임상·진단 분야에서는 장비 고도화에 따른 전문인력 교육 필요성, 재활·치료 분야에

서는 환자군 변화 추세 반영 등의 현실적 보완 의견이 확인됨.

- 종합적으로 보건·의료 분야는 현장전문가 검토를 통해 전망안의 적절성, 현업 수요와의 일치성, 기술 변화 흐름과의 정합성이 재입증되었으며, 향후 기술혁신과 정책 변화에 대응하는 세부 보완만 필요하다는 결론이 도출됨.

#### 다) 예술·디자인·방송·스포츠 분야

- 해당 분야는 산업·미디어 환경 변화의 영향으로 직업별 전망 차이가 존재하지만, 전체적으로 제시된 전망 방향이 현업 흐름과 대체로 부합하는 것으로 확인됨.
  - 전문가들은 콘텐츠 산업의 디지털 전환, 플랫폼 기반 서비스 확산 등 환경 변화가 빠르게 진행되고 있으나, 이러한 흐름이 전망안에 충분히 반영되어 있다고 평가함.
  - 영상·디자인·방송기술 등 디지털 기반 직무의 성장 가능성은 현업에서도 뚜렷하게 체감되고 있어 전망안의 방향성을 뒷받침함.
- 디지털콘텐츠, 영상제작, 웹·모바일 디자인 직무는 수요 증가가 예상되는 반면, 일부 전통 예술·출판 분야는 성장세가 제한적이라는 의견이 제시됨.
  - 영상·미디어 분야에서는 OTT·스트리밍 플랫폼 증가, 기업 미디어 활용 확대 등으로 직무 수요가 확장되고 있으며, 이는 전망안과 일치함.
  - 반면 인쇄 기반 출판물 편집, 일부 전통예술 분야는 고용 증가 요인이 상대적으로 낮아 ‘유지 또는 보수적 증가’ 전망이 적절하다는 의견이 확인됨.
- 검토 과정에서 대부분의 직업군은 기존 전망안 유지가 적절한 것으로 판단되었으며, 삭제·수정 필요성은 크지 않은 것으로 나타남.
  - 직무별 세부 설명 및 전망 방향에서 현장 경험과 상충되는 요소는 거의 발견되지 않았음.
  - 일부 직업군에서 산업군 특성을 보다 분명하게 표현할 필요성이 제기되었으나, 이는 방향성 수정이 아닌 표현·설명 보완 수준으로 확인됨.
- 전문가들은 디지털 기술 발전과 플랫폼 비즈니스 확산에 따라 세부 직무 역량 요구가 변동될 수 있다는 점을 보완 의견으로 제시함.

- 콘텐츠 제작 전 과정에 걸친 디지털 장비 고도화, 영상편집 소프트웨어 기술 진화, 사용자 경험·인터페이스(UI/UX) 직무 확대 등 변화 요인을 반영할 필요성이 언급됨.
  - 또한 최근 미디어 이용 환경 변화로 일부 직업군의 역할이 재정의되고 있어 향후 전망 수립 시 직무분화 및 기술 트렌드 모니터링이 필요하다는 의견이 확인됨.
- 종합적으로 예술·디자인·방송·스포츠 분야는 직업별 전망 편차가 존재하지만 전망안의 기본 방향성은 적절한 것으로 평가되었으며, 향후 디지털 전환 속도와 콘텐츠 소비 구조 변화를 반영한 세부 보완이 필요하다는 결론이 도출됨.

## 라) 미용·여행·숙박·음식·경비·청소 분야

- 해당 분야는 생활·서비스 산업 전반의 수요가 안정적으로 유지되고 있어 제시된 전망 방향이 현업 상황과 대체로 부합하는 것으로 확인됨.
- 검토위원들은 미용·음식·숙박 등 서비스 분야는 인적 서비스 중심 특성으로 인해 자동화의 영향이 상대적으로 제한적이며, 전망안에서 제시한 ‘수요 유지 또는 완만한 증가’ 방향이 적절하다고 평가함.
  - 여행·레저 분야는 사회활동 증가 및 지역관광 활성화 정책 등 외부 요인을 고려할 때 전망안과 실제 수요 흐름 간의 일관성이 유지되고 있음.
- 직무별로는 미용서비스, 음식조리, 여행서비스 직군이 수요 안정성이 높은 반면, 경비·청소 등 단순서비스 직군은 기술 변화 영향이 다소 존재하는 것으로 분석됨.
- 미용 및 뷰티 관련 직무는 전문기술 기반 서비스 수요가 꾸준히 유지되고 있어 전망의 방향성과 일치함.
  - 음식·조리 직무는 외식 산업구조 변화에도 불구하고 인력 수요가 지속되고 있으며, 이는 전망안의 타당성을 지원함.
  - 반면 경비·청소 직무는 자동화 장비 확산, 민간서비스 운영 방식 변화 등으로 인해 세부적 변화 요소가 고려될 필요가 있음.
- 대부분의 직업군에서 삭제·수정 의견은 거의 제기되지 않았으며, 현업 경험과 대체로 부합

하는 수준에서 전망안 유지가 적절하다는 의견이 확인됨.

- 제시된 직무 설명 및 전망 방향이 서비스업의 실제 운영환경과 충돌하는 지점은 발견되지 않았음.
  - 일부 직무에서만 산업 환경 변화에 따른 세부설명 보완 의견이 확인되었으나, 이는 전망 방향 수정까지 필요하다는 수준의 의견은 아님.
- 전문가들은 정책 변화, 안전·위생 관련 규제 강화, 돌봄서비스 확산 등 외부 요인이 일부 직무에 영향을 미칠 수 있다는 보완 의견을 제시함.
- 돌봄·요양 관련 직무는 고령화 지속에 따라 수요 확대 가능성이 높아 전망안의 근거가 충분하다는 의견이 있었음.
  - 경비·주차관리 관련 직무는 민간 운영체제 변화 및 스마트보안 기술 도입 등 구조 변화로 인해 전망 설명에 이러한 요인을 반영할 필요가 있다는 의견이 제한적으로 제기됨.
- 종합적으로 해당 분야는 전체적으로 전망의 타당성, 현업 부합성, 수요 안정성이 확인되었으며, 일부 직무에서 산업 환경 변화에 따라 추가적인 보완이 필요한 정도로 평가됨.

## 2) 항목별 주요 내용

### 가) 일자리 전망 방향의 적절성

- 제시된 일자리 전망 방향은 전체 직업군에서 현업 상황과 높은 수준으로 부합하는 것으로 확인됨.
- 검토위원 대부분이 ‘부합함’ 또는 ‘대체로 부합함’을 선택하여, 전망안이 실제 산업별 고용 흐름, 기술 변화, 정책 환경 등을 균형적으로 반영하고 있다는 점을 인정함.
  - 각 분야 전문가 의견을 종합한 결과 전망의 기본 틀이 현장에서 체감되는 고용수요와 충돌하지 않으며, 방향성 자체에 대한 이견은 거의 제기되지 않았음.
- 분야별로 직업군의 특성과 산업환경이 다름에도 불구하고, 전체 의견은 전망안의 타당성이 유지되는 것으로 수렴됨.

- 안정성이 높은 직업군(보건·의료, 경영·사무 등)은 전망 방향과 실제 흐름의 일치도가 높아 적합성이 더욱 강화됨.
  - 변화 속도가 빠른 직업군(예술·디자인·방송, 여행·레저 등)에서도 전망 방향이 디지털 전환, 시장구조 변화 등 주요 요인을 반영하고 있어 전반적 방향성은 타당한 것으로 평가됨.
- 종합적으로 일자리 전망 방향은 현장전문가 검토를 통해 적절성과 현실성이 재확인되었으며, 전망 구조의 전반적 틀은 그대로 유지하는 것이 적절하다는 결론이 도출됨.

〈표 1-4〉 일자리 전망 방향의 적절성 검토 의견 종합

주요 검토 포인트	전문가 의견 요약	시사점
산업·기술 변화 반영 정도	산업구조 변화는 전반적으로 반영되어 있으나, 디지털 전환·친환경 산업 등 신산업 관련 설명은 일부 직업군에서 부족함	신산업·기술 변화요인 반영 범위 확대 필요
고용전망의 현실성	‘현상 유지’ 직업군 중 일부는 이미 감소세를 보이고 있다는 의견 제기됨	단기·중기 전망을 구분하여 현실성 제고 필요

## 나) 현업 부합성

- 제시된 직무 설명과 전망 근거는 현업의 실제 수행업무, 기술 요구도, 인력 수요 흐름과 대체로 일치하는 것으로 확인됨.
- 검토위원들은 직무별 업무환경·수요구조·기술 수준이 전망안의 근거와 충돌하지 않는다고 평가하여, 직무 중심의 현실 반영도가 높은 것으로 판단함.
  - 대부분의 직업군에서 ‘현 상황과 부합함’이 선택되었으며, 현장 경험과 전망안의 설명 간에 괴리가 크지 않다는 점이 공통적으로 확인됨.
- 직업 특성에 따라 세부 변화요인이 존재하더라도, 이는 전망의 방향성을 흔들 수준은 아니라는 점이 공통적으로 확인됨.
- 예를 들어, 사무직·행정직의 일부 단순업무 감소, 경비·청소 분야의 자동화 영향, 예술·디자인 분야의 디지털 직무 비중 증가 등은 직업의 세부 역할 변화로 인식되었으며, 전망의 적절성을 저해하지는 않는다는 의견이 제시됨.

- 보건·의료 분야는 실제 수요가 매우 안정적으로 유지되어 현업 부합성이 특히 높게 나타남.
- 결과적으로 전망안의 직무 설명, 고용 근거, 기술·정책 변화 반영 수준은 현업과 높은 수준으로 부합하며, 전망안이 산업·직무 특성을 적절히 반영하고 있다는 점이 검토를 통해 재확인됨.

〈표 1-5〉 현업 부합성 검토 의견 종합

주요 검토 포인트	전문가 의견 요약	시사점
직무 기술의 실제성	현장 직무 범위·수행 내용은 대체로 일치하나 특정 세부 역할이 누락됨	세부 직무 단위별 기술 필요
산업별 직무 특성	기업 규모·직무 레벨에 따라 실질적 수행 내용에 차이가 존재함	표준직무모델 제시 필요
기술·장비 변화	최신 기술(디지털 장비, 자동화 시스템 등) 반영이 일부 부족함	최신 장비·기술 변화 반영을 통한 현실성 강화 필요

#### 다) 추가 요인 및 내용 제안

- 대부분의 검토위원들은 제시된 전망안에 대해 ‘추가 요인 없음’, ‘수정 필요 없음’으로 응답하여, 기본 콘텐츠의 완성도가 높다는 점이 확인됨.
  - 전망안의 구성 및 내용이 직업별 고용 흐름을 충분히 설명하고 있어 별도 보강이 필요하지 않다는 의견이 우세함.
  - 특히 경영·사무·보건 분야 등 안정성이 높은 직업군에서 이 같은 경향이 뚜렷하게 나타남.
- 다만 일부 직업군에서는 기술·정책·산업구조 변화에 대응하기 위한 보완사항이 제한적으로 제기됨.
  - 사무·행정 분야에서는 AI·RPA 기반의 자동화 확대, 디지털 전환 속도 증가 등과 관련하여 추가 설명이 필요하다는 의견이 제시됨.
  - 예술·디자인·방송 분야에서는 플랫폼 기반 콘텐츠 소비 증가, 디지털 제작기술 고도화 등 외부 요인을 반영해 직업별 전망 편차를 명확히 제시할 필요성이 지적됨.

- 경비·주차관리·환경미화 등 서비스 단순직에서는 스마트장비 도입, 민간위탁 구조 변화 등이 일부 직무 수요에 영향을 줄 수 있어 관련 변화요인 반영이 필요하다는 의견이 확인됨.
- 이러한 보완 의견은 전망의 기본 방향을 변경해야 할 수준의 문제 제기가 아니라, 산업 환경 변화에 대한 설명을 보다 명확히 함으로써 콘텐츠의 완성도를 높일 수 있는 개선 제안으로 해석됨.
- 종합적으로, 추가 의견은 제한적이며 기존 전망안의 구조는 유지하는 것이 적절하다는 분석이 도출됨.

#### 4. 주요 검토 의견 정리

- 본 과업을 통해 수집된 현장전문가 검토의견을 종합한 결과, 전문가들은 「일자리 전망 콘텐츠」의 전반적 방향성은 대체로 타당한 것으로 평가하였으나, 직업별 서술의 구체성·기술 변화 반영·산업·사회 요인의 세분화 등 세부 수준에서 보완이 필요하다는 의견을 공통적으로 제시함.
- 산업별 전망 구조는 실제 고용 흐름과 부합하는 것으로 확인되었으나, 직업별 기술·업무 변화, 정책 환경, 사회적 요인 등에 대한 설명은 상대적으로 부족하다는 지적이 나타남.
- 특히 디지털 전환, 자동화, 고령화, 팬데믹 이후 산업 회복 등 산업 전반을 가로지르는 외부 요인이 향후 직무 변화와 역할 재편에 직접적인 영향을 미치고 있어, 이를 직업별로 보다 구체적으로 반영하는 것이 필요하다는 의견이 다수 제시됨.
- 전문가들은 단순한 고용 증감률 중심 전망체계의 한계를 지적하며, 향후 전망 구조는 ‘직업의 증가·감소’보다는 ‘직무의 변화·전환·확장’을 중심으로 재정비되어야 한다고 제언함.
- 예를 들어 서비스직·단순노무직의 일부는 감소하더라도, 기술 도입 및 서비스 품질 기준 강화에 따라 ‘서비스 품질관리자’, ‘스마트 장비 운영자’, ‘현장 안전·위생 모니터링 직무’ 등 새로운 역할로 전환·재편될 가능성이 높은 것으로 판단됨.
- 이에 따라 향후 전망 콘텐츠는 단순히 직업의 존속 여부를 제시하는 형태에서 벗어나, 직무 단위의 전환 과정과 재구조화 방향을 명확히 설명하는 방식으로 개선하는 것이 필요함.

- 또한 현업 부합성 강화를 위해 직무 기술 수준의 구체화가 요구되는 것으로 나타남.
  - 동일 직업이라도 업종, 기업 규모, 조직 구조, 근무환경 등에 따라 실제 수행 업무가 상이하므로 이를 반영한 ‘다층형 직무 기술 프레임’ 적용이 필요하다는 의견이 제기됨.
  - 일부 직업에서는 최신 기술·장비(AI 영상편집도구, 스마트오더, 자동화기기 등)의 현장 도입이 진행 중임에도 전망 내용에는 충분히 반영되지 않은 부분이 있어, 기술 변화 및 장비 활용 수준을 직무 설명에 직접 연계할 필요성이 강조됨.
- 아울러 기술 변화뿐 아니라 사회적·환경적 변화요인을 전망 근거에 포함해야 한다는 의견이 공통적으로 제시됨.
  - 고령화의 심화, 팬데믹 이후 고용구조 정상화, ESG 경영 확산 등은 특정 산업에만 영향을 미치는 것이 아니라 전 산업을 관통하는 구조적 변화 요인으로 분석됨.
  - 이에 따라 사회·환경 요인을 별도 항목으로 분리하여 서술하고, 산업군별로 이러한 변화가 어떻게 다르게 작용하는지를 설명하는 ‘산업군별 변화요인 매트릭스’ 구축이 필요하다는 의견이 제기됨.
  - 이러한 접근은 향후 전망의 설명력과 설득력을 제고하는 데 중요한 기반이 될 것으로 판단됨.
- 종합적으로, 전문가들은 전망안의 기본 방향성에는 높은 타당성을 부여하였으나, 직무 기술의 세분화, 변화요인 반영의 정교화, 기술·정책 환경과의 연계성을 강화함으로써 콘텐츠의 완성도와 현실성을 높일 필요가 있다는 데 의견을 모았음.
- 따라서 향후 전망 고도화 과정에서는 직업군별 특수성과 산업·기술 변화 흐름을 보다 정교하게 반영하고, 직무 중심의 설명 구조를 강화하는 방향으로 콘텐츠를 재정비할 필요가 있음.

## 제4절 주요 사업 결과

- 금년도 사업 대상인 205개 직업 중 182개 직업에 대한 ‘일자리 전망 원고’ 작성 완료(별책 참조)
  - 182개 직업에 대한 일자리 전망 결과를 살펴보면, ‘감소’ 0개(0%), ‘다소 감소’ 12개(6.6%), ‘현 상태 유지’ 114개(62.6%), ‘다소 증가’ 47개(25.8%), ‘증가’ 9개(4.9%)로 나타남.
- 205개 중 ‘관리자’ 직종에 해당하는 23개 직업은 해당 분야 관련 직업들로 매칭(〈표 1-7〉 참조)
  - 23개 직업의 일자리 전망 내용은 대국민 서비스는 [임금직업포털-Workpedia]에서 전산상으로 관련 직업으로 링크.

〈표 1-6〉 직업별 일자리 전망 결과 비교(2021~2023년<sup>2)</sup> vs 2025년<sup>3)</sup>)

분류코드	2021~2023년 버전		2025년	
011102		행정부고위공무원	행정부고위공무원	
011201	현 상태 유지	기업고위임원	기업 대표 및 기업 고위 임원	현 상태 유지
012101		정부행정관리자	정부 행정 관리자	
012201		경영지원관리자	경영 지원 관리자	
012301		마케팅·광고·홍보관리자(부서장)	마케팅 및 광고·홍보 관리자	
012401		금융관리자	금융관리자	
012402		보험관리자	보험관리자	
013101		연구관리자	연구관리자	
013201		유치원원장 및 원감	유치원 원장 및 원감	
013202		초등학교교장 및 교감	초·중·고등학교 교장 및 교감	
013203		중고등학교교장 및 교감		
013204		대학교총장 및 대학학장	대학교 총장 및 대학학장	
013305		경찰·소방·교도 관리자	법률·경찰·소방 및 교도 관리자	
013401		보건·의료 관리자	보건 의료 관련 관리자	
013501		사회복지 관리자	사회복지 관련 관리자	
013601		예술·디자인·방송 관리자	문화·예술 관련 관리자	

2) 2021~2023 한국직업전망 일자리 전망 통합본(한국고용정보원, 2023)

3) 2025~2035 정성적 일자리 전망(한국고용정보원, 2025)

분류코드	2021~2023년 버전		2025년	
013701		정보통신 관리자	정보 통신 관련 관리자	
014103		여행·숙박(호텔) 관리자	여행·숙박(호텔)관리자	
014201		음식서비스 관리자	음식 서비스 관련 관리자	
014301		환경·청소·경비 관련 관리자	환경·청소 및 경비 관련 관리자	
015101		영업및판매 관리자	영업 및 판매 관련 관리자	
015201		운송 관리자	운송 관련 관리자	
016101		건설·채굴 관리자	건설 및 광업 관련 관리자	
016201		전기·가스·수도 관리자	전기·가스 및 수도 관련 관리자	
016301		제품생산 관련 관리자	제품 생산 관련 관리자	
021001	현 상태 유지	정부·공공행정전문가	정부·공공행정전문가	현 상태 유지
022103	다소 증가	경영·진단전문가	경영 및 진단 전문가	다소 증가
022201	다소 증가	노무사	노무사	다소 증가
022202	다소 증가	인적자원전문가	인적자원전문가	다소 증가
023101	다소 증가	회계사	회계사	다소 증가
023201	다소 증가	세무사	세무사	다소 증가
023301	현 상태 유지	관세사	관세사	현 상태 유지
023401	현 상태 유지	감정평가사	감정평가사	현 상태 유지
024101	다소 증가	광고·홍보·마케팅전문가	광고 및 홍보 전문가	다소 증가
024301	현 상태 유지	조사전문가	조사전문가	현 상태 유지
024203	다소 증가	상품기획자	상품 기획 전문가	다소 증가
024404	현 상태 유지	행사기획자	행사·전시 및 회의 기획자	현 상태 유지
025101	현 상태 유지	조세행정사무원	조세 행정 사무원	현 상태 유지
025201	현 상태 유지	관세행정사무원	관세 행정 사무원	현 상태 유지
025301	현 상태 유지	병무행정사무원	병무 행정 사무원	현 상태 유지
025401	현 상태 유지	일반행정공무원	일반행정공무원 (조세, 관세, 병무 제외)	현 상태 유지
025402	현 상태 유지	법원공무원		
026101	현 상태 유지	경영기획사무원	경영 기획 사무원	현 상태 유지
026102	현 상태 유지	광고·홍보·마케팅사무원	광고·홍보·마케팅사무원	현 상태 유지
026103	현 상태 유지	영업기획·관리·지원사무원	영업기획·관리·지원사무원	현 상태 유지
026201	현 상태 유지	인사·교육·훈련사무원	인사·교육·훈련사무원	현 상태 유지
026301	현 상태 유지	총무사무원	총무 사무원	현 상태 유지
026401	현 상태 유지	감사사무원	감사 사무원	현 상태 유지
027101	현 상태 유지	회계사무원	회계 사무원	현 상태 유지
027201	현 상태 유지	경리사무원	경리 사무원	현 상태 유지
028101	현 상태 유지	무역사무원	무역 사무원	현 상태 유지
028201	현 상태 유지	도로운송사무원(배차사무포함)	도로 및 철도운송 사무원	현 상태 유지
028202	현 상태 유지	철도·지하철운송사무원		현 상태 유지

분류코드	2021~2023년 버전		2025년	
028203	현 상태 유지	항공운송사무원	수상 및 항공운송 사무원	현 상태 유지
028204	현 상태 유지	수상운송사무원(해상운송)		현 상태 유지
028301	현 상태 유지	자재·구매사무원	자재관리 사무원(물류사무원)	현 상태 유지
028302	현 상태 유지	물류사무원(물류관리사)		현 상태 유지
028401	현 상태 유지	생산관리사무원	생산 및 품질관리 사무원	현 상태 유지
028402	현 상태 유지	품질관리사무원		현 상태 유지
029101	현 상태 유지	안내및접수사무원	안내·접수원	다소 감소
029201	현 상태 유지	고객상담원	고객상담원	현 상태 유지
029202	현 상태 유지	의료코디네이터	의료코디네이터	현 상태 유지
029303	현 상태 유지	통계사무원	통계·데이터 관련 사무원	현 상태 유지
029401	현 상태 유지	비서	비서	다소 감소
029501	감소	전산자료입력원 및 사무보조원	전산자료입력원 및 사무보조원	다소 감소
029901	현 상태 유지	출판·자료편집사무원	출판·자료편집사무원	현 상태 유지
029902	현 상태 유지	속기사	속기사	현 상태 유지
029903	현 상태 유지	행정사·문서대행자	행정사	현 상태 유지
029904	다소 증가	취업알선원(직업소개소)	취업알선원(직업소개소)	현 상태 유지
031101	현 상태 유지	투자분석가	투자분석가	현 상태 유지
031102	현 상태 유지	신용분석가	신용분석사	현 상태 유지
031201	현 상태 유지	자산운용가(펀드매니저)	자산운용가(펀드매니저)	다소 증가
031301	현 상태 유지	보험계리사	보험계리사	다소 증가
031302	현 상태 유지	금융상품개발원	금융상품개발원	현 상태 유지
031401	다소 감소	증권·외환딜러(증권 중개인)	증권 및 외환 딜러	현 상태 유지
031501	다소 증가	손해사정사	손해사정사	현 상태 유지
032101	다소 감소	은행사무원(출납창구제외)	은행 사무원(출납창구제외)	현 상태 유지
032201	다소 감소	증권사무원(출납창구제외)	증권 사무원(출납창구제외)	현 상태 유지
032301	다소 감소	보험인수심사원(언더라이터)	보험인수심사원(언더라이터)	현 상태 유지
032302	다소 감소	보험보상사무원	보험 심사원 및 사무원	현 상태 유지
032401	다소 감소	출납창구사무원	출납 창구 사무원	다소 감소
032501	현 상태 유지	신용추심원(채권관리원)	신용추심원(채권관리원)	현 상태 유지
033201	현 상태 유지	보험대리인및중개인	보험대리인 및 중개인	현 상태 유지
033202	현 상태 유지	보험모집인(보험설계사·FC)	보험모집인(보험설계사/FC)	현 상태 유지
301101	증가	내과 의사		
301102	증가	외과 의사		
301103	증가	성형외과 의사		
301104	다소 증가	산부인과 의사		
301105	증가	이비인후과 의사		
301106	증가	안과 의사		
301107	증가	정신과 의사		

분류코드	2021~2023년 버전		2025년	
301108	다소 증가	소아청소년과 의사		
301109	현 상태 유지	방사선과 의사		
301110	다소 증가	마취병리과 의사		
301111	증가	비뇨기과 의사		
301112	증가	피부과 의사		
301113	증가	가정의학과 의사		
			전문의사	다소 증가
301201	다소 감소	일반 의사	일반 의사	다소 증가
301301	증가	한 의사	한 의사	다소 증가
301401	증가	치과 의사	치과 의사	다소 증가
302001	증가	수 의사	수 의사	증가
303001	다소 증가	약사	약사	현 상태 유지
303002	다소 증가	한약사	한약사	현 상태 유지
304004	증가	간호사	간호사	증가
304003	현 상태 유지	보건교사		
305001	다소 증가	영양사	영양사	현 상태 유지
306101	다소 증가	임상병리사	임상병리사	다소 증가
306201	다소 증가	방사선사	방사선사	다소 증가
306301	다소 증가	치과기공사	치과기공사	현 상태 유지
306401	다소 증가	치과위생사	치과위생사	다소 증가
306501	증가	물리치료사	물리치료사	증가
306502	증가	작업치료사	작업치료사	증가
306601	다소 증가	임상심리사(심리치료사)	임상심리사(심리치료사)	다소 증가
306701	다소 증가	재활공학기사(의지보조기기사)	재활공학기사(의지보조기기사)	다소 증가
306901	다소 증가	언어치료사	언어치료사	다소 증가
306902	다소 증가	청능사	청능치료사	다소 증가
306903	다소 증가	놀이치료사	놀이치료사	다소 증가
306904	다소 증가	예술치료사	예술치료사	다소 증가
307101	다소 증가	응급구조사	응급 구조사	다소 증가
307301	다소 증가	안경사	안경사	다소 증가
307401	다소 증가	보건의료정보관리사	보건의료정보 관리사	다소 증가
307501	증가	간호조무사	간호조무사	다소 증가
307601	현 상태 유지	안마사	안마사	현 상태 유지
411102	현 상태 유지	소설가	소설가	현 상태 유지
411103	현 상태 유지	영화시나리오작가	영상시나리오작가	현 상태 유지
411104	다소 감소	방송작가	방송작가	현 상태 유지
411201	현 상태 유지	번역가	번역가	다소 감소
411202	현 상태 유지	통역가	통역가	다소 감소

분류코드	2021~2023년 버전		2025년	
	현 상태 유지	출판물기획자	출판물기획자	현 상태 유지
412001	다소 증가	신문기자	신문기자	현 상태 유지
412002	다소 증가	방송기자	방송기자	현 상태 유지
412003	다소 감소	잡지기자	잡지기자	현 상태 유지
413101	다소 증가	학예사(큐레이터)	학예사(큐레이터)	다소 증가
413102	현 상태 유지	문화재보존원(컨서베이터)	문화재보존원(컨서베이터)	다소 증가
413201	현 상태 유지	사서	사서	현 상태 유지
413202	현 상태 유지	기록물관리사(기록물관리전문요원)	기록물관리사(기록물관리전문요원)	현 상태 유지
414101	다소 증가	화가	화가 및 조각가	현 상태 유지
414102	다소 증가	조각가		
414201	다소 감소	사진작가 및 사진사	사진기자 및 사진사	다소 감소
414301	다소 증가	만화가	만화가 및 만화영화 작가(애니메이터)	다소 증가
414303	다소 증가	만화영화작가(애니메이터)		
414401	현 상태 유지	국악인	국악인	현 상태 유지
414501	다소 증가	지휘자	지휘자	현 상태 유지
414502	다소 증가	작곡가	작곡가	현 상태 유지
414503	다소 증가	연주가	연주가	현 상태 유지
414601	현 상태 유지	가수	가수	다소 증가
414602	현 상태 유지	성악가	성악가	현 상태 유지
414701	현 상태 유지	무용가	무용가	현 상태 유지
414702	다소 증가	안무가	안무가	다소 증가
414703	현 상태 유지	대중무용수(백댄서)	대중무용수(백댄서)	다소 증가
415101	현 상태 유지	제품디자이너	제품 디자이너	현 상태 유지
415201	현 상태 유지	의상디자이너	의상디자이너	현 상태 유지
415202	현 상태 유지	패션소품디자이너(의상제외)	패션소품디자이너(의상제외)	현 상태 유지
415301	현 상태 유지	실내장식디자이너	실내장식 디자이너	현 상태 유지
415404	현 상태 유지	시각디자이너	시각 디자이너	현 상태 유지
415501	다소 증가	웹디자이너	웹디자이너	다소 증가
415502	다소 증가	게임그래픽디자이너	게임그래픽디자이너	다소 증가
415503	다소 증가	영상그래픽디자이너	영상그래픽디자이너	다소 증가
415504	다소 증가	UX/UI디자이너	UI/UX디자이너	다소 증가
416101	다소 증가	방송연출가	방송연출가	현 상태 유지
416102	다소 증가	영화감독	영화감독	현 상태 유지
416103	다소 증가	연극연출가	연극연출가	현 상태 유지
416104	다소 증가	광고영상감독	광고영상감독	현 상태 유지
416105	다소 증가	연극영화방송기술감독	연극영화방송기술감독	현 상태 유지
416201	다소 증가	영화배우 및 탤런트	영화배우 및 탤런트	현 상태 유지
416202	다소 증가	모델	모델	현 상태 유지

분류코드	2021~2023년 버전		2025년	
416203	다소 증가	연극 및 뮤지컬배우	연극 및 뮤지컬배우	현 상태 유지
416204	다소 증가	개그맨 및 코미디언	개그맨 및 코미디언	현 상태 유지
416205	다소 증가	성우	성우	현 상태 유지
416301	현 상태 유지	아나운서	아나운서	현 상태 유지
416302	현 상태 유지	리포터	리포터	현 상태 유지
416401	다소 증가	촬영기사	촬영기사	다소 증가
416501	다소 증가	음향·녹음기사	음향 및 녹음 기사	다소 증가
416601	다소 증가	영상·녹화 및 편집기사	영상·녹화 및 편집 기사	증가
416701	다소 증가	조명기사	조명기사	다소 증가
024402	다소 증가	공연·영화 및 음반기획자	공연·영화 및 음반 기획자	다소 증가
417102	증가	웹방송전문가(1인미디어콘텐츠제작자)	미디어 콘텐츠 창작자(웹방송전문가)	증가
417201	다소 증가	연예인매니저	연예인매니저	다소 증가
420101	현 상태 유지	스포츠감독 및 코치	스포츠 감독 및 코치	현 상태 유지
420201	현 상태 유지	직업운동선수	직업 운동선수	현 상태 유지
420202	다소 증가	프로게이머	프로게이머	다소 증가
420301	현 상태 유지	경기심판 및 경기기록원		
420401	다소 증가	스포츠강사	스포츠강사 및 트레이너	다소 증가
420402	다소 증가	스포츠트레이너		
420403	다소 증가	레크리에이션전문가	레크리에이션전문가	다소 증가
511101	현 상태 유지	이용사	이용사	현 상태 유지
511201	다소 증가	미용사	미용사	현 상태 유지
511301	다소 증가	피부및체형관리사(발관리사포함)	피부 및 체형관리사(발관리사포함)	현 상태 유지
511302	다소 증가	네일아티스트(손톱관리사)	네일아티스트(손톱관리사)	현 상태 유지
511401	다소 감소	메이크업아티스트및뷰티매니저	메이크업아티스트 및 뷰티매니저	현 상태 유지
511402	다소 증가	분장사	분장사	현 상태 유지
511501	증가	반려동물미용사	반려동물미용사	증가
511502	증가	수의사보조원 (수의간호, 수의테크니션)	수의사보조원	증가
512102	다소 감소	웨딩플래너	결혼 상담원 및 웨딩플래너	다소 감소
512201	다소 감소	혼례종사원	혼례 종사원	다소 감소
512301	현 상태 유지	장례지도사 및 장례상담원	장례 지도사 및 장례 상담원	다소 증가
521101	현 상태 유지	여행상품개발자	여행상품 개발자	현 상태 유지
521201	현 상태 유지	여행사무원	여행 사무원	현 상태 유지
521304	현 상태 유지	여행안내원		
			관광 서비스 종사원	현 상태 유지
521303	현 상태 유지	자연 및 문화해설사		
522101	다소 증가	항공기객실승무원	항공기 객실 승무원	현 상태 유지

분류코드	2021~2023년 버전		2025년	
522201	다소 감소	선박객실승무원	선박 및 열차 객실 승무원	현 상태 유지
522202	현 상태 유지	열차객실승무원		
523001	현 상태 유지	숙박시설서비스원	숙박시설 서비스 종사원	현 상태 유지
524001	현 상태 유지	오락시설서비스원	오락시설 서비스 종사원	현 상태 유지
531101	현 상태 유지	주방장	주방장 및 요리 연구가	현 상태 유지
531201	현 상태 유지	한식조리사(일반음식점)	한식 조리사	현 상태 유지
531301	현 상태 유지	중식조리사	중식 조리사	현 상태 유지
531401	현 상태 유지	양식조리사	양식 조리사	현 상태 유지
531501	현 상태 유지	일식조리사	일식 조리사	현 상태 유지
531601	다소 감소	바텐더(조주사)	바텐더(조주사)	현 상태 유지
531701	현 상태 유지	음료조리사(바리스타포함)	음료 조리사(바리스타포함)	현 상태 유지
			단체급식 조리사	현 상태 유지
532101	현 상태 유지	패스트푸드준비원	패스트푸드 준비원	현 상태 유지
532201	다소 감소	홀서빙원	홀서빙원	현 상태 유지
532301	현 상태 유지	주방보조원(일반음식점)	주방 보조원(일반음식점)	현 상태 유지
532401	증가	음식배달원		
541101	다소 증가	경호원	경호원	현 상태 유지
541201	현 상태 유지	청원경찰	청원경찰	현 상태 유지
541301	다소 증가	시설·특수경비원	시설 및 특수 경비원	현 상태 유지
542001	현 상태 유지	경비원(건물관리원)	경비원(건물관리원)	현 상태 유지
550101	증가	요양보호사 및 간병인	요양 보호사 및 간병인	증가
550201	현 상태 유지	육아도우미(베이비시터)	육아 도우미(베이비시터)	다소 감소
561101	현 상태 유지	청소원	청소원	다소 증가
561201	현 상태 유지	환경미화원 및 재활용품수거원	환경미화원 및 재활용품 수거원	다소 증가
561301	다소 증가	방역원(해충퇴치원 포함)	세정원 및 방역원	현 상태 유지
561501	다소 감소	세탁원(다림질원)	세탁원 및 다림질원	현 상태 유지
561601	현 상태 유지	가사도우미	가사 관리사	다소 감소
562101	다소 감소	계기검침원 및 가스점검원	계기 검침원 및 가스 점검원	현 상태 유지
562301	현 상태 유지	주차관리·안내원	주차 관리원 및 안내원	현 상태 유지
562401	다소 감소	검표원	검표원	다소 감소

<표 1-7> 관련 직업으로 연계하는 직업 목록(23개)

직업명	관련 직업
행정부고위공무원*	정부·공공행정전문가 일반행정공무원(조세, 관세, 병무 제외)
정부 행정 관리자*	정부·공공행정전문가 일반행정공무원(조세, 관세, 병무 제외)

직업명	관련 직업
경영 지원 관리자*	경영 기획 사무원 영업기획·관리·지원사무원 인사·교육·훈련사무원 총무 사무원 감사 사무원 경리 사무원
마케팅 및 광고·홍보 관리자*	광고 및 홍보 전문가 광고·홍보·마케팅사무원
금융관리자*	투자분석가 신용분석사 자산운용가(펀드매니저) 금융상품개발원 증권 및 외환딜러 은행 사무원(출납창구제외) 증권 사무원(출납창구제외) 출납 창구 사무원
보험관리자*	보험계리사 보험인수심사원(언더라이터) 보험심사원 및 사무원
연구관리자*	인문과학연구원 사회과학연구원 자연과학연구원 생명과학연구원
유치원 원장 및 원감*	유치원 교사
초·중·고등학교 교장 및 교감*	중·고등학교 교사 초등학교 교사
대학교 총장 및 대학학장*	대학 교수 대학강사
법률·경찰·소방 및 교도 관리자*	경찰관 해양경찰관 소방관 교도관
보건 의료 관련 관리자*	전문의사 일반 의사 한 의사 치과 의사 간호사
사회복지 관련 관리자*	사회복지사 청소년지도사 사회단체활동가 보육교사 생활지도원
문화·예술 관련 관리자*	출판물기획자 신문기자

직업명	관련 직업
	방송기자 학예사(큐레이터) 문화재보존원(컨서베이터) 사서 제품디자이너 시각디자이너 영상그래픽디자이너 방송연출가 공연·영화 및 음반기획자 연예인매니저
정보 통신 관련 관리자*	컴퓨터 하드웨어 기술자 및 연구원 통신기기·장비기술자 통신기술개발자 통신망운영기술자 컴퓨터시스템설계 및 분석가 정보통신컨설턴트 및 감리원 시스템소프트웨어개발자(프로그래머) 응용소프트웨어개발자 가상현실전문가 게임프로그래머 모바일앱개발자 웹개발자(웹프로그래머) 웹기획자 네트워크시스템개발자(네트워크엔지니어) 정보보안전문가 데이터시스템전문가 데이터분석가(빅데이터분석가) 정보시스템운영자 네트워크관리자(클라우드컴퓨터운영관리자)
여행·숙박(호텔)관리자*	여행상품 개발자 여행 사무원 숙박시설 서비스 종사원
음식 서비스 관련 관리자*	주방장 및 요리 연구가 한식 조리사 중식 조리사 양식 조리사 일식 조리사 패스트푸드 준비원
환경·청소 및 경비 관련 관리자*	대기환경기술자 수질환경기술자 폐기물처리기술자 환경영향평가원 소음진동기술자 및 연구원 토양환경기술자 및 연구원 청소원 환경미화원 및 재활용품수거원

직업명	관련 직업
	시설·특수경비원 경비원(건물관리원)
영업 및 판매 관련 관리자*	기술영업원 해외영업원 상품중개인 및 경매사 자동차영업원(자동차딜러) 제품·광고영업원 텔레마케터 소규모판매점장 상점판매원 온라인쇼핑판매원
운송 관련 관리자*	항공기 조종사 선장 및 항해사·도선사 철도 및 전동차기관사 택시운전원 버스운전원 화물차 및 특수차운전원
건설 및 광업 관련 관리자*	건축가(건축설계사) 건축구조기술자 건축설비기술자 건축감리기술자 건축시공기술자 및 견적원 토목구조설계기술자 토목감리기술자 토목시공기술자 및 견적원 조경기술자 도시계획·설계가
전기·가스 및 수도 관련 관리자*	발전설비기술자 송·배전설비기술자 가스·에너지공학기술자및연구원 발전 및 배전장치조직원 전기 및 전자설비조직원 상하수도처리장치조직원
제품 생산 관련 관리자*	생산 및 품질관리 사무원 건설기계공학기술자 및 연구원 플랜트기계공학기술자 항공공학기술자 자동차공학기술자 조선·해양공학기술자 로봇공학기술자 및 연구원 금속·재료공학기술자 및 연구원 전기기기·제품개발기술자 및 연구원 반도체공학기술자 및 연구원 전자제품 및 부품개발기술자 석유화학공학기술자 및 연구원

직업명	관련 직업
	고무 및 플라스틱화학공학기술자 및 연구원 도료 및 농약화학공학기술자 및 연구원 비누 및 화장품화학공학기술자 및 연구원 의약품공학기술자 및 연구원 섬유공학기술자 및 연구원 식품공학기술자 및 연구원

□ 일자리 변화 트렌드 도출을 위한 키워드 분석 완료(상세 내용은 ‘제2장 일자리 변화 트렌드 분석’ 참조)

- 경영·사무·금융·보험직, 보건·의료직, 예술·디자인·방송·스포츠직, 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직의 4개 분야에 대해 증가/감소 요인별로 주요 키워드 분석

## 제2장

## 일자리 변화 트렌드 분석

## 제1절 일자리 요인 키워드 분석 개요

## □ 분석 목적

- 182개 직업의 '2025~2035 일자리 전망'을 통해 여러 직업에서 공통적으로 나타나면서 동시에 AI 전환 등 최근의 변화를 반영하는 주요 일자리 변화 트렌드를 도출하고자 함.
- '일자리 변화 트렌드'는 향후, 보도자료, 카드뉴스 제작 등에 활용하여 청소년 등 국민의 진로·직업 탐색을 지원함.

## □ 분석 방법

- 1단계 : 182개 직업 '일자리 전망'을 증가 요인과 감소 요인으로 구분하여, 파이썬을 사용하여 키워드를 분석함.
- 2단계 : 주요 키워드 분석을 기반으로 '일자리 변화 트렌드'를 도출함.

## 제2절 직업군별 키워드 분석

## 1. 경영·사무·금융·보험직

## 가. 증가 요인 키워드 분석

## □ ESG·친환경·기후변화 대응 강화

- ESG(1위), 친환경, 기후변화, 리스크/리스크관리 등 지속가능경영 중심 확산

□ 고령화 및 1인가구 증가

- 고령화(2위)와 소외계층·복지·복리후생 확대 등 인구구조 변화 기반 수요 증가

□ 디지털금융·데이터 기반 업무 확대

- 데이터(3위), 디지털금융, 가상자산, 개인화, 플랫폼 등 금융산업의 디지털 전환 가속

□ 신사업·창업·해외투자 등 사업 분야 다변화

- 창업, 신사업, 해외투자, 다변화 등 성장 분야 중심의 일자리 확대 신호

□ 대면서비스, CX(고객 경험) 기반 고객 중심 전략 증가

- CX, 개인화, 전자상거래 등 고객경험 기반 경쟁력 강조 증가

〈표 2-1〉 증가 요인 키워드(경영·사무·금융·보험직)

순위	키워드	빈도	증가 비율
1	ESG	15	0.041
2	고령화	13	0.036
3	데이터	7	0.019
3	친환경	7	0.019
5	규제강화	5	0.014
5	마케팅	5	0.014
5	자산관리	5	0.014
8	AI	4	0.011
8	개인화	4	0.011
8	기후변화	4	0.011
8	다변화	4	0.011
8	리스크	4	0.011
8	리스크관리	4	0.011
8	복지	4	0.011
8	전자상거래	4	0.011
8	창업	4	0.011
8	플랫폼	4	0.011
18	1인가구	3	0.008
18	CX	3	0.008
18	가상자산	3	0.008
18	고도화	3	0.008
18	대면서비스	3	0.008

순위	키워드	빈도	증가 비율
18	디지털금융	3	0.008
18	복리후생	3	0.008
18	소외계층	3	0.008
18	신사업	3	0.008
18	해외투자	3	0.008
중략			
합계		366	1.000

## 나. 감소 요인 키워드 분석

- 자동화·AI 기반의 단순·반복업무 대체 심화
  - 자동화(1위), AI(2위), RPA, 단순업무, 반복업무 등 자동화 영향이 뚜렷
- 경기 침체 및 비용 효율화 압력
  - 경기침체, 예산삭감, 비용효율화, 구조조정 등 거시경제 요인 감소
- 비대면 업무 확산으로 현장·단순 사무 축소
  - 비대면 서비스 확산으로 일부 전통 사무 기능 감소
- 공공부문 인력조정 영향
  - 공무원 정원 동결 등 정부 인력 구조조정 요인도 일부 영향
- 외주화·아웃소싱 증가
  - 아웃소싱·외주화 증가로 내부 고용 감소 가능성 확대

〈표 2-2〉 감소 요인 키워드(경영·사무·금융·보험직)

순위	키워드	빈도	감소 비율
1	자동화	31	0.126
2	AI	28	0.114
3	경기침체	9	0.037
4	비대면	8	0.033
5	단순업무	7	0.028
6	고도화	6	0.024

순위	키워드	빈도	감소 비율
7	경쟁	5	0.020
7	구조조정	5	0.020
9	ERP	4	0.016
9	아웃소싱	4	0.016
11	RPA	3	0.012
11	공무원정원동결	3	0.012
11	반복업무	3	0.012
11	비용효율화	3	0.012
11	예산삭감	3	0.012
11	외주화	3	0.012
11	플랫폼	3	0.012
중략			
합계		246	1.000

## 2. 보건·의료직

### 가. 증가 요인 키워드 분석

- 고령화·1인가구 증가에 따른 의료·돌봄 수요 확대
  - 고령화(1위), 1인가구, 장애인복지, 접근성 향상 등 고령사회 기반 의료 확대
- 건강·삶의 질 중심 의료 서비스 증가
  - 건강, 예방, 정신건강, 재활 등 건강관리 패러다임 변화
- 외국인·의료관광 증가
  - 외국인 진료, 의료관광 증가로 의료 서비스 다양화
- 디지털헬스케어 확산
  - 디지털, 고도화 등 의료 서비스 기술 변화의 수요 증가
- 미용·임플란트·반려동물 등 서비스 시장 확대
  - 미용·임플란트·펫 관련 키워드가 증가 요인으로 등장

〈표 2-3〉 증가 요인 키워드(보건·의료직)

순위	키워드	빈도	증가 비율
1	고령화	24	0.116
2	건강	14	0.068
3	건강보험	8	0.039
4	삶의 질	7	0.034
4	외국인	7	0.034
4	의료관광	7	0.034
7	예방	6	0.029
8	정신건강	5	0.024
9	1인가구	4	0.019
9	디지털	4	0.019
9	재활	4	0.019
12	고도화	3	0.014
12	미용	3	0.014
12	반려동물	3	0.014
12	임플란트	3	0.014
12	장애인복지	3	0.014
12	접근성향상	3	0.014
중략			
합계		207	1.000

## 나. 감소 요인 키워드 분석

- AI·자동화로 인한 일부 단순 의료 행정 업무 축소
  - AI(1위), 자동화(2위), 단순업무자동화 등이 대표적인 감소 요인
- 저출산·아동 인구 감소 영향
  - 저출산, 아동인구 감소로 산부인과·소아 전문 분야 수요 감소
- 젊은 층의 특정 의료 서비스(한의약 등) 이용률 감소
  - 젊은 층 한의약 이용률 감소로 관련 직종 수요 하락
- 행정·지원 영역 중심 감소

- 증가 요인은 임상·돌봄 중심, 감소는 행정·아동의료·단순 서비스 중심이라는 분명한 차이가 존재

〈표 2-4〉 감소 요인 키워드(보건·의료직)

순위	키워드	빈도	감소 비율
1	AI	8	0.200
2	자동화	6	0.150
3	저출산	5	0.125
4	아동인구 감소	3	0.075
5	단순업무자동화	2	0.050
5	젊은 층 한의약 이용률 감소	2	0.050
중략			
합계		40	1.000

### 3. 예술·디자인·방송·스포츠직

#### 가. 증가 요인 키워드 분석

- K-콘텐츠·K-패션·K-Pop 등 글로벌 한류 확산
  - K-콘텐츠, K-Pop, 해외진출, 글로벌 인기, K-패션 등 문화산업 성장 반영
- OTT·뉴미디어·온라인 플랫폼 확장
  - OTT(2위), 온라인 동영상 서비스, 뉴미디어 플랫폼, 실감형 콘텐츠 등 플랫폼 기반 시장 확대
- 액티브 시니어·1인가구 등 새로운 소비층 부상
  - 액티브시니어(1위), 1인가구 증가로 문화·여가 소비 기반 확대
- 정부·지자체의 안정적 지원 및 산업 육성 정책
  - 국가지원, 정부지원, 육성 정책 등 공공 영역의 투자 확대
- AI·생성형 AI 활용을 통한 창작 생산성 향상
  - ‘AI·생성형 AI’가 증가 요인에도 포함 → 창작 효율화 측면에서 긍정적 역할에 대한 언급

〈표 2-5〉 증가 요인 키워드(예술·디자인·방송·스포츠직)

순위	키워드	빈도	증가 비율
1	액티브시니어	13	0.029
2	OTT	12	0.026
3	K-콘텐츠	10	0.022
4	온라인 동영상 서비스	8	0.018
4	전문인력	8	0.018
6	1인가구	6	0.013
6	해외진출	6	0.013
6	AI	5	0.011
6	생성형 AI	5	0.011
6	온라인 플랫폼	5	0.011
11	K-콘텐츠산업육성	4	0.009
11	K-패션	4	0.009
11	국가지원	4	0.009
11	디지털화	4	0.009
11	안정적 지원	4	0.009
11	정부	4	0.009
17	K-Pop	3	0.007
17	개인화	3	0.007
17	관람객	3	0.007
17	글로벌 인기	3	0.007
17	기회	3	0.007
17	뉴미디어 플랫폼	3	0.007
17	다양한 미디어	3	0.007
17	실감형 콘텐츠	3	0.007
17	영상 콘텐츠	3	0.007
17	외국인 관광객	3	0.007
17	육성 정책	3	0.007
17	정부지원	3	0.007
17	조기음악교육	3	0.007
17	지자체	3	0.007
17	창작생산성 향상	3	0.007
17	캐주얼 클래식	3	0.007
17	클래식 음악	3	0.007
중략			
합계		455	1.000

## 나. 감소 요인 키워드 분석

- 생성형 AI·자동화로 인한 창작·디자인 업무 대체 위험
  - 생성형 AI(1위), AI(2위), 자동화(4위) 등 기술 대체 영향이 매우 강함
- 경기침체로 인한 문화 소비 축소
  - 경기침체(3위), 소비층 감소 등 경기 요인이 큼
- 청년·학령 인구 감소로 교육 기반 약화
  - 청년인구, 학령인구 감소 등 교육·훈련 기반 축소 영향
- 기술에 의한 대체가능성 증가
  - 디지털 기술로 콘텐츠 제작이 쉬워지면서 일부 직종의 전문성 약화
- 외주화·구조조정 증가
  - 외주화, 구조조정 등 불안정 고용 확산

〈표 2-6〉 감소 요인 키워드(예술·디자인·방송·스포츠직)

순위	키워드	빈도	감소 비율
1	생성형 AI	19	0.073
2	AI	13	0.050
3	경기침체	12	0.046
4	자동화	11	0.042
5	구조조정	7	0.027
6	청년인구	7	0.027
7	기술발전	4	0.015
8	단순업무	4	0.015
9	대중음악	4	0.015
10	대체가능성	4	0.015
11	대학	4	0.015
12	외주화	4	0.015
13	저출산	4	0.015
14	학령인구감소	4	0.015
15	고령화	3	0.011
16	글쓰기 대체	3	0.011
17	반복업무	3	0.011

순위	키워드	빈도	감소 비율
18	소비층	3	0.011
19	안정적 일자리	3	0.011
20	저출산 고령화	3	0.011
중략			
합계		261	1.000

## 4. 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직

### 가. 증가 요인 키워드 분석

- 1인가구·맞벌이가구 증가에 따른 서비스 수요 확대
  - 1인가구(1위), 맞벌이가구, 프리미엄·외식·메뉴개발 증가
- 고령화·액티브 시니어의 서비스 소비 증가
  - 고령화, 액티브시니어 등 고령층의 소비 확장
- 외국인 관광·K-문화 확산
  - 외국인, K-푸드, K-컬처 등 관광·식문화 기반 수요 증가
- 위생·안전·품질 중심 고도화
  - 안전, 위생, 식품안전 규제, 전문인력 강화 등 서비스 질 향상
- 배달·간편식·프리미엄 외식 등 소비 패턴 변화 반영
  - 배달수요, 간편식, 미식경험 등 새로운 소비 트렌드가 증가요인으로 등장

〈표 2-7〉 증가 요인 키워드(미용·여행·숙박·음식·경비·청소직)

순위	키워드	빈도	증가 비율
1	1인가구	24	0.048
2	고령화	12	0.024
3	액티브시니어	10	0.020
4	외국인	9	0.018

순위	키워드	빈도	증가 비율
5	맛별이가구	8	0.016
5	외식	8	0.016
7	안전	7	0.014
8	K-푸드	6	0.012
8	워라밸	6	0.012
8	위생	6	0.012
8	프리미엄	6	0.012
12	K-컬처	5	0.010
12	메뉴개발	5	0.010
12	서비스 품질	5	0.010
12	세계화	5	0.010
12	전문성	5	0.010
12	전문인력	5	0.010
18	AI	4	0.008
18	간편식	4	0.008
18	건강관심	4	0.008
18	경비업법	4	0.008
18	관광 활성화	4	0.008
18	미식경험	4	0.008
18	배달수요	4	0.008
18	식품안전 및 위생규제	4	0.008
26	K-뷰티	3	0.006
26	감염관리	3	0.006
26	고객맞춤형서비스	3	0.006
26	고품질외식서비스	3	0.006
26	도시화	3	0.006
26	민간경비	3	0.006
26	바버슈	3	0.006
26	보복소비	3	0.006
26	신기술	3	0.006
26	자동화기기	3	0.006
26	전문화	3	0.006
26	친환경	3	0.006
26	파인다이닝	3	0.006
26	프랜차이즈	3	0.006
중략			
합계		501	1.000

## 나. 감소 요인 키워드 분석

- 자동화·키오스크·조리로봇 등 기술 대체
  - 자동화(1위), 키오스크, 조리로봇, 단순반복·단순조리 업무 감소
- 최저임금 상승·인건비 부담 증가
  - 최저임금(2위), 인건비, 고물가 등 비용 증가 요인이 고용 축소로 연결
- 경기침체·소비위축 영향
  - 경기침체, 소비위축, 경기변동 등 외부 수요 축소
- 비정규직·영세업체 구조로 인한 고용 불안정성
  - 영세업체, 비정규직, 단시간고용 등 구조적 취약성
- 비대면 확산 및 인력 감소 추세
  - 비대면, 아웃소싱, 현장인력 축소 등 인력 수요 감소 요인
- 저출산·학령인구 감소에 따른 특정 서비스 축소
  - 저출산, 학령인구 감소로 교육·아동 관련 서비스 수요 일부 감소

〈표 2-8〉 감소 요인 키워드(미용·여행·숙박·음식·경비·청소직)

순위	키워드	빈도	감소 비율
1	자동화	15	0.041
2	최저임금	11	0.030
3	경기침체	10	0.027
4	AI	9	0.025
5	노동관련법규	9	0.025
6	비정규직	8	0.022
7	영세업체	8	0.022
8	고물가	7	0.019
9	인건비	7	0.019
10	경쟁	6	0.016
11	비대면	6	0.016
12	외식업경쟁	6	0.016

순위	키워드	빈도	감소 비율
13	단순반복	5	0.014
14	단시간고용	5	0.014
15	소비위축	5	0.014
16	청년인구	5	0.014
17	키오스크	5	0.014
18	현장인력	5	0.014
19	경기변동	4	0.011
20	고강도업무	4	0.011
21	아웃소싱	4	0.011
22	여가활동	4	0.011
23	간편식	3	0.008
24	단순조리	3	0.008
25	밀키트	3	0.008
26	외식	3	0.008
27	저출산	3	0.008
28	조리로봇	3	0.008
29	학령인구	3	0.008
중략			
합계		367	1.000

### 제3절 키워드 기반 일자리 변화 트렌드

#### 1. 일자리 증가 주요 트렌드

- ① 초고령사회 진입에 따른 의료·돌봄·생활지원 수요의 구조적 확대
  - 평균 수명 연장과 만성질환 증가로 장기적 의료 수요 증가
  - 노년층의 자택 기반 케어·방문형 의료·재활 서비스 강화
  - 돌봄서비스가 신체 지원 중심 → 정서·고립감 해소 영역까지 확장
  - 요양·케어 산업이 민간·지역 커뮤니티 기반으로 다변화
  - 1인 가구 증가로 생활 안전·응급 대응 서비스 수요 확대
  - <대표 직업 예시> 전문의사, 한의사, 치과의사, 간호사, 사회복지사, 생활지도원 등

## ② 치료 중심에서 건강 예방·재활·정신건강 중심의 사전관리로 패러다임 전환

- 건강관리 소비가 치료 목적에서 삶의 질 개선 영역으로 확장
- 우울·불안·스트레스 관리에 대한 사회적 요구 상승
- 장애·사고·노쇠 증가로 재활·작업능력 회복 산업 강화
- 디지털 모니터링·헬스데이터 융합 서비스 성장
- <대표 직업 예시> 작업치료사, 물리치료사, 정신건강 관련 의료 직무

## ③ 디지털 전환에 따른 경영·행정·금융·데이터 기반 직무 확대

- 기업 운영 의사결정이 경험 중심 → 데이터 기반으로 이동
- ERP·CRM·HRM·성과관리 시스템 확산으로 사무직의 역할이 분석·기획 중심으로 재편
- 금융산업은 대면 창구 중심 → 모바일·비대면 자산관리로 이동
- 디지털 전환이 조직변화·프로세스 혁신 직무 수요를 동반
- 고객 데이터 기반 개인화·마케팅 자동화 기능 강화
- <대표 직업 예시> 데이터 분석 관련 사무직, 디지털금융 및 자산관리 사무직, 경영기획·마케팅 기획 사무원 등

## ④ 문화·콘텐츠 소비 다변화와 K-컬처의 글로벌 확장

- 여가 소비가 물리적 활동에서 경험·콘텐츠 소비 중심으로 변화
- 창작 산업이 전문가 중심에서 개인·크리에이터 참여형 생태계로 확장
- K-콘텐츠가 해외 스트리밍·SNS 확산 기반으로 지속 성장
- 공연·예술·디자인이 관광·브랜딩 산업과 결합
- 스포츠·레저 활동이 건강·체력·정서 관리 기능과 결합
- <대표 직업 예시> 만화가·웹툰 작가, 공연·영화·음반 기획자, 영상그래픽디자이너, 스포츠지도·레저콘텐츠 관련 직종

⑤ 외국인 증가·관광 활성화, 다국적 소비자 기반 확대

- 외국인 거주·취업·유학생 증가로 다언어 서비스 수요 확대
- K-푸드·K-컬처 소비가 관광과 결합한 체류형 소비로 확장
- 숙박·여행·음식 서비스가 프리미엄화·전문화
- 지역관광이 로컬 경험·스토리텔링 기반으로 재정의
- <대표 직업 예시> 여행상품 개발자, 숙박시설서비스종사원, 외식 셰프 등

⑥ ESG·친환경·기후 리스크 대응의 제도화

- 기업의 공시·평가·감독 체계 강화
- 친환경 조달·탄소감축 보고 등 실행 기반 직무 증가
- 지속가능 경영이 금융·투자·평가 기준과 결합
- <대표 직업 예시> ESG 관련 사무직, 리스크관리 및 규제 대응 사무직

<표 2-9> 증가 요인 주요 키워드(종합)

통합키워드	증가 빈도	비율(%)
디지털·고도화	110	0.133
인구·가구 변화	68	0.082
글로벌·관광	52	0.063
소비·서비스	52	0.063
K-콘텐츠	36	0.043
AI	20	0.024
복지·삶의 질	14	0.017
기타	476	0.575
	828	1.000

주) 각 직업군별 빈도수 2개 이상인 키워드만 통합

## 2. 일자리 감소 주요 트렌드

### ① AI·자동화에 의한 반복·규칙 기반 업무의 대체 가속

- 문서 작성·요약·정리·전표·입력 등 규칙 기반 과업 자동화
- 고객 응대가 콜센터 → 챗봇·AI 상담으로 이동
- 디자인·영상·음악 등에서 초안·패턴·샘플 생성 자동화
- 학습곡선이 낮은 직무일수록 대체 속도 빨라짐
- <대표 직업 예시> 출납창구사무원, 증권사무원, 은행사무원, 단순 사무원(회계·경리 입력 중심 직무, 단순 그래픽·편집 보조 직무 등)

### ② 생성형 AI로 인한 창작·디자인 직무의 저부가가치 영역 축소

- 이미지·배경·패턴·더빙·음성 재현 자동화
- 작품 제작보다 기획·연출·콘셉트 개발 역량 중요성 증가
- 생성형 AI의 활용성 증가로 '숙련이 고용 안정을 담보'하는 고용구조 약화 가능성 증가
- <대표 직업 예시> 단순 디자인·편집 보조 직무

### ③ 저출산·학령인구 감소로 아동·청소년 기반 직무 수요 축소

- 보육·초중고·아동 대상 프로그램 축소
- 교육서비스가 성인·전환교육·직업훈련 중심으로 이동
- <대표 직업 예시> 유치원 교사, 초등학교 교사, 중·고등학교 교사 등

### ④ 비대면·셀프서비스 확산으로 현장 기반接客 인력 축소

- 키오스크·모바일 주문·무인화 시스템 확산
- 매장 방문이 체험형 소비가 아닌 경우 감소
- 단순 응대·안내·접수 역할 수요 하락

- 일부 서비스업이 플랫폼·예약·구독형 모델로 전환
- <대표 직업 예시> 단순 매장 판매원, 현장 안내·접수 인력 등

⑤ 경기둔화·비용절감·영업구조 재편에 따른 고용 축소

- 가계 소비 위축이 외식·소매·서비스업 인력 수요 감소로 연결
- 금리·물가 영향으로 투자·영업·판매직 조정
- 기업이 정규직 채용에서 외주·계약직·성과형 모델로 전환
- 리테일·오프라인 기반 산업이 구조적으로 축소
- <대표 직업 예시> 금융·보험 창구 사무원, 판매·유통 관련 종사자, 외식 및 소비 민감 업종 종사자 등

<표 2-10> 감소 요인 주요 키워드(종합)

통합키워드	감소 빈도	비율(%)
AI/자동화	169	0.307
경기·소비 감소	58	0.105
인구 감소	19	0.034
고용구조 변화	35	0.064
전문성 약화	11	0.020
기타	260	0.470
총계	552	1.000

주) 각 직업군별 빈도수 2개 이상인 키워드만 통합

## 제3장

## 사업 결과 및 향후 과제

## 제1절 사업 결과

- 금년도 사업 대상인 205개 직업 중 182개 직업에 대한 ‘일자리 전망 원고’를 작성 완료함 (별책 참조)
  - 182개 직업에 대한 일자리 전망 결과를 살펴보면, ‘감소’ 0개(0%), ‘다소 감소’ 12개(6.6%), ‘현 상태 유지’ 114개(62.6%), ‘다소 증가’ 47개(25.8%), ‘증가’ 9개(4.9%)로 나타남.

〈표 3-1〉 2025~2035년 직업별 일자리 증감 결과

일자리 전망 (5단계)	감소	다소 감소	현 상태 유지	다소 증가	증가	합계
빈도	0	12	114	47	9	182
%	0	6.6	62.6	25.8	4.9	100

- 205개 중 ‘관리자’ 직종에 해당하는 23개 직업은 해당 분야 관련 직업들로 매칭함.
- 일자리 변화 주요 트렌드 분석(자세한 내용은 제2장 참조)
  - 182개 직업의 일자리 전망 내용에 대한 키워드 분석을 기반으로 일자리 증가와 감소로 구분하여 주요 일자리 변화 트렌드를 도출함.
  - 일자리 증가 주요 트렌드
    - ① 초고령사회 진입에 따른 의료·돌봄·생활지원 수요의 구조적 확대
    - ② 치료 중심에서 건강 예방·재활·정신건강 중심의 사전관리로 패러다임 전환
    - ③ 디지털 전환에 따른 경영·행정·금융·데이터 기반 직무 확대

- ④ 문화·콘텐츠 소비 다변화와 K-컬처의 글로벌 확장
- ⑤ 외국인 증가·관광 활성화, 다국적 소비자 기반 확대
- ⑥ ESG·친환경·기후 리스크 대응의 제도화
- 일자리 감소 주요 트렌드
  - ① AI·자동화에 의한 반복·규칙 기반 업무의 대체 가속
  - ② 생성형 AI로 인한 창작·디자인 직무의 저부가가치 영역 축소
  - ③ 저출산·학령인구 감소로 아동·청소년 기반 직무 수요 축소
  - ④ 비대면·셀프서비스 확산으로 현장 기반接客 인력 축소
  - ⑤ 경기둔화·비용절감·영업구조 재편에 따른 고용 축소

## 제2절 향후 과제

- (3개년 계획에 따른 순차적 사업 추진) 일자리 전망 사업 대상은 490여 개 직업(재직자 조사 대상 직업과 일치)을 3개년 계획에 따라 수행하는 것으로, 내년에도 3개년 계획에 따라 순차적으로 실시할 예정임(〈표 1-1〉 참조).
- (AI 활용 성과 평가회 실시) 금년 사업에 처음으로 실시한 '생성형 AI 활용'에 대한 연구진의 평가는 매우 효과적이고 우수한 것으로 평가되고 있음. 이에 따라 내년도 사업 사전에 '생성형 AI 활용에 대한 성과 평가와 개선'을 위한 워크숍을 실시할 예정임.
  - 'AI 활용 자체 평가회'를 통해 직업정보 개발 사업 전체에 생성형 AI 활용을 확산하는 노력을 경주하고자 함.
- (일자리 전망 원고 품질 균일화를 위한 절차 강화) 일자리 전망 작성에 여러 명이 투입됨에 따라 원고 품질의 불균일성이 발생할 개연성이 항상 존재하며, 이를 예방하기 위해 품질관리 절차를 강화하고자 함.
  - 일자리 전망 원고의 품질 향상 및 균일화를 위해 참여 연구진에 대한 사전 교육, 인력 구성의 동일성 유지 등을 위한 노력이 요구됨.

## 참고문헌

- 김건우(2018). 인공지능에 의한 일자리 위험 진단. LG경제연구원.
- 김동규, 양인준, 박세정, 조아름, 최기성(2024). 인공지능에 의한 화이트칼라의 직무 대체 및 변화. 한국고용정보원.
- 조성익, 반가운, 김봄이, 황하, 전누리, 김안국, 박천수(2021). 데이터기반 미래숙련 전망체계 구축 (2021). 한국직업능력연구원.
- 조성익, 반가운, 김영빈, 윤종혁, 황하, 최영렬(2022). 데이터 기반 미래숙련 전망체계 구축(2022). 한국직업능력연구원.
- 한지우, 오삼일(2023). AI와 노동시장 변화. BOK 이슈노트, 2023년-30호. 한국은행.
- Chiu, H. W.(2024). The jobs being replaced by AI - an analysis of 5M freelancing jobs. Bloomberry. February 16, 2024.
- Goldman Sachs(2023). The Potentially Large Effects of Artificial Intelligence on Economic Growth. 26 March, 2023. <https://www.gspublishing.com>
- Ramírez, R., & Wilkinson, A. (2016). Strategic Reframing: The Oxford Scenario Planning Approach. Oxford University Press.

## 부록 1 2025~2035 일자리 전망 원고 검토의견서 양식

### 2025~2035 직업별 일자리 전망 원고 검토의견서

#### □ 검토자 정보

검토 직업	
검토 일자	2025년 10월 00일
소속	
성명	
직책 / 직급	
연락처	

#### □ 검토 의견

검토 항목	검토 의견
<p><b>일자리 전망 방향의 적절성</b> (직업명 밑 첫 문장에서) 현장에서 체감하는 일자리 흐름과 제시된 전망 방향(감소/다소 감소/현 상태 유지/다소 증가/증가)이 부합하는지 간단히 서술해 주세요.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 부합함 ( ) 부합하지 않음 ( )</li> <li>▪ 부합하지 않는 경우, 이유를 간단히 작성해 주세요 :</li> </ul>
<p><b>현재 상황과 맞지 않아 삭제/수정할 내용</b> 원고 내용 중 현재, 현업의 상황과 맞지 않아 삭제 또는 수정할 내용이 있다면, 말씀해 주세요.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 있음 ( ) 없음 ( )</li> <li>▪ 삭제 또는 수정할 내용이 있다면, 해당 부분을 작성하고, 그 이유를 작성해 주세요.</li> </ul>
<p><b>추가해야 할 일자리 요인/내용</b> 업계의 산업 동향, 고용시장, 기술발전, 정부정책 등을 고려했을 때, 원고에 추가해야 할 요인/내용이 있으면, 말씀해 주세요.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 있음 ( ) 없음 ( )</li> <li>▪ 추가할 요인이나 내용이 있다면, 간단히 작성해 주세요.</li> </ul>
<p><b>기타 의견 및 제안</b> 일자리전망에 대한 전반적인 검토 의견 및 추가 개선이 필요한 부분을 자유롭게 서술해 주세요.</p>	

## 부록 2 직업별 중장기인력수급 취업자수 증감률 및 재직자조사 일자리 전망치

\* 표시의 직업(23개)은 일자리 전망 작성 없이 관련 직업으로 연계

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
1	행정부고위공무원*				행정부고위공무원					
2	기업 대표 및 기업 고위 임원	기업 고위 임원	112	0.9	기업고위임원	13.3	20.0	30.0	30.0	6.7
3	정부 행정 관리자*				정부행정관리자					
4	경영 지원 관리자*				경영지원관리자					
5	마케팅 및 광고·홍보 관리자*				마케팅·광고·홍보관리자(부서장)					
6	금융관리자*				금융관리자					
7	보험관리자*				보험관리자					
8	연구관리자*				연구관리자					
9	유치원 원장 및 원감*				유치원원장 및 원감					
10	초·중·고등학교 교장 및 교감*				초등학교교장 및 교감					
					중고등학교교장 및 교감					
11	대학교 총장 및 대학학장*				대학교총장 및 대학학장					
12	법률·경찰·소방 및 교도 관리자*				경찰·소방·교도관리자					
13	보건 의료 관련 관리자*				보건·의료 관리자					
14	사회복지 관련 관리자*				사회복지관리자					
15	문화·예술 관련 관리자*				예술·디자인·방송관리자					
16	정보 통신 관련 관리자*				정보통신관리자					
17	여행·숙박(호텔)관리자*				여행·숙박(호텔)관리자					
18	음식 서비스 관련 관리자*				음식서비스관리자					

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
19	환경·청소 및 경비 관련 관리자*				환경·청소·경비관련관리자					
20	영업 및 판매 관련 관리자*				영업및판매관리자					
21	운송 관련 관리자*				운송 관리자					
22	건설 및 광업 관련 관리자*				건설·채굴관리자					
23	전기·가스 및 수도 관련 관리자*				전기·가스·수도관리자					
24	제품 생산 관련 관리자*				제품생산 관련 관리자					
25	정부·공공행정전문가	정부 및 공공 행정 전문가	2620	0	정부·공공행정전문가	0.0	41.9	48.4	9.7	0.0
26	행정사	고객 상담 및 모니터 요원	399	0.5	행정사·문서대행자	6.7	33.3	43.3	6.7	10.0
27	경영 및 진단 전문가	경영 및 진단 전문가	2715	1.4	경영·진단전문가	19.4	45.2	25.8	9.7	0.0
28	노무사	인사 및 경영 전문가	271	1.4	노무사	6.7	26.7	30.0	30.0	6.7
29	인적자원전문가	인사 및 경영 전문가	271	1.4	인적자원전문가	3.1	53.1	31.3	12.5	0.0
30	회계사	회계사	2712	1.8	회계사	3.2	54.8	29.0	12.9	0.0
31	세무사	세무사	2713	1.5	세무사	13.3	56.7	16.7	13.3	0.0
32	관세사	인사 및 경영 전문가	271	1.4	관세사	6.7	46.7	30.0	16.7	0.0
33	감정평가사	감정·기술 영업 및 중개 관련 종사자	274	-0.8	감정평가사	14.3	48.6	37.1	0.0	0.0
34	광고 및 홍보 전문가	광고 및 홍보 전문가	2733	1.1	광고·홍보·마케팅전문가	15.6	40.6	34.4	9.4	0.0
35	조사전문가	상품 기획·홍보 및 조사 전문가	273	1	조사전문가	22.6	51.6	25.8	0.0	0.0
36	상품 기획 전문가	상품 기획 전문가	2731	1.5	상품기획자	6.1	60.6	30.3	0.0	3.0
37	행사·전시 및 회의 기획자	행사 기획자	2735	0.3	행사기획자	3.3	36.7	43.3	16.7	0.0
38	조세 행정 공무원	조세행정 공무원	3111	0.7	조세행정사무원	10.0	50.0	30.0	10.0	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
39	관세 행정 사무원	행정 사무원	311	0.3	관세행정사무원	10.0	43.3	40.0	6.7	0.0
40	병무 행정 사무원	병무행정 사무원	3113	-0.8	병무행정사무원	16.7	40.0	43.3	0.0	0.0
41	일반행정공무원 (조세, 관세, 병무 제외)	국가 및 지방 행정 사무원	3114	0.2	일반행정공무원	3.1	43.8	40.6	12.5	0.0
		국가 및 지방 행정 사무원	3114	0.2	법원공무원	13.3	30.0	53.3	3.3	0.0
42	경영 기획 사무원	기획 및 마케팅 사무원	3121	0.4	경영기획사무원	3.2	58.1	38.7	0.0	0.0
43	광고·홍보·마케팅사무원	기획 및 마케팅 사무원	3121	0.4	광고·홍보·마케팅사무원	6.5	38.7	35.5	12.9	6.5
44	영업기획·관리·지원사무원	기획 및 마케팅 사무원	3121	0.4	영업기획·관리·지원사무원	3.2	54.8	25.8	12.9	3.2
45	인사·교육·훈련사무원	인사 및 교육·훈련 사무원	3122	0.3	인사·교육·훈련사무원	9.7	58.1	16.1	16.1	0.0
46	총무 사무원	총무 사무원 및 대학 행정조교	3127	-0.3	총무사무원	12.9	48.4	29.0	3.2	6.5
47	감사 사무원	감사 사무원	3302	-0.4	감사사무원	10.0	30.0	30.0	26.7	3.3
48	회계 사무원	회계 사무원	3131	0.2	회계사무원	17.6	55.9	17.6	8.8	0.0
49	경리 사무원	경리 사무원	3132	-0.1	경리사무원	18.8	53.1	28.1	0.0	0.0
50	무역 사무원	무역 사무원	3125	0.3	무역사무원	10.0	43.3	33.3	10.0	3.3
51	도로 및 철도운송 사무원	운송 사무원	3126	0.5	도로운송사무원(배차사무포함)	23.3	40.0	30.0	6.7	0.0
		운송 사무원	3126	0.5	철도·지하철운송사무원	3.3	56.7	26.7	13.3	0.0
52	수상 및 항공운송 사무원	운송 사무원	3126	0.5	수상운송사무원(해상운송)	0.0	36.7	50.0	13.3	0.0
		운송 사무원	3126	0.5	항공운송사무원	0.0	26.7	50.0	16.7	6.7
53	자재관리 사무원(물류사무원)	자재 관리 사무원	3123	0.3	자재·구매사무원	9.7	67.7	19.4	3.2	0.0
		자재 관리 사무원	3123	0.3	물류사무원(물류관리사)	18.8	59.4	12.5	9.4	0.0
54	생산 및 품질관리 사무원	생산 및 품질 관리 사무원	3124	0	생산관리사무원	23.3	40.0	23.3	6.7	6.7
		생산 및 품질 관리 사무원	3124	0	품질관리사무원	6.3	46.9	37.5	9.4	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
55	안내·접수원	안내·접수원 및 전화교환원	3922	-1.1	안내및접수사무원	23.3	36.7	33.3	6.7	0.0
56	취업알선원(직업소개소)	고객 상담 및 기타 사무원	399	0.5	취업알선원(직업소개소)	3.3	40.0	43.3	10.0	3.3
57	고객상담원	고객 상담 및 모니터 요원	3991	-0.1	고객상담원	22.6	58.1	12.9	6.5	0.0
58	의료코디네이터	고객 상담 및 모니터 요원	3991	-0.1	의료코디네이터	0.0	16.7	46.7	36.7	0.0
59	통계·데이터 관련 사무원	통계 관련 사무원	3910	0	통계사무원	6.7	36.7	30.0	23.3	3.3
60	비서	비서	3141	-1.3	비서	26.7	33.3	36.7	3.3	0.0
61	전산자료입력원 및 사무보조원	전산 자료 입력원 및 사무 보조원	3142	-1	전산자료입력원 및 사무보조원	36.7	43.3	16.7	3.3	0.0
62	속기사	고객 상담 및 기타 사무원	399	0.5	속기사	13.3	53.3	26.7	3.3	3.3
63	출판·자료편집사무원	고객 상담 및 기타 사무원	399	0.5	출판·자료편집사무원	20.0	46.7	26.7	6.7	0.0
64	투자분석가	투자 및 신용 분석가	2721	0.5	투자분석가	9.4	50.0	31.3	9.4	0.0
65	신용분석사	투자 및 신용 분석가	2721	0.5	신용분석사	20.0	36.7	33.3	10.0	0.0
66	자산운용가(펀드매니저)	자산 운용가	2722	1	자산운용가(펀드매니저)	9.1	30.3	48.5	12.1	0.0
67	보험계리사	금융 및 보험 전문가	272	0.6	보험계리사	3.0	48.5	36.4	12.1	0.0
68	금융상품개발원	금융 및 보험 전문가	272	0.6	금융상품개발원	6.7	50.0	33.3	10.0	0.0
69	증권 및 외환 딜러	금융 및 보험 전문가	272	0.6	증권·외환딜러(증권 중개인)	10.0	36.7	36.7	16.7	0.0
70	손해사정사	금융 및 보험 전문가	272	0.6	손해사정사	13.3	23.3	43.3	20.0	0.0
71	보험인수심사원(언더라이터)	보험 심사원 및 사무원	3202	-0.6	보험인수심사원(언더라이터)	29.0	41.9	22.6	3.2	3.2
72	은행 사무원(출납창구제외)	은행 사무원	3203	-0.5	은행사무원(출납창구제외)	29.0	54.8	12.9	3.2	0.0
73	증권 사무원(출납창구제외)	증권 사무원	3204	-0.5	증권사무원(출납창구제외)	6.3	59.4	31.3	3.1	0.0
74	보험 심사원 및 사무원	보험 심사원 및 사무원	3202	-0.6	보험보상사무원	6.7	36.7	46.7	10.0	0.0
75	출납 창구 사무원	출납 창구 사무원	3201	-1.6	출납창구사무원	22.6	64.5	9.7	3.2	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
76	신용추심원(채권관리원)	수금원 및 신용 추심원	3205	-0.7	신용추심원(채권관리원)	3.3	20.0	56.7	20.0	0.0
77	보험모집인(보험설계사/FC)	보험 모집인 및 투자 권유 대행인	5103	-0.9	보험모집인(보험설계사/FC)	26.7	33.3	26.7	10.0	3.3
78	보험대리인 및 중개인	보험 모집인 및 투자 권유 대행인	5103	-0.9	보험대리인 및 중개인	10.0	46.7	20.0	23.3	0.0
79	전문의사	의사	2411	1.9	내과 의사	5.9	26.5	38.2	26.5	2.9
		의사	2411	1.9	외과 의사	0.0	33.3	43.3	16.7	6.7
		의사	2411	1.9	성형외과 의사	3.3	13.3	43.3	36.7	3.3
		의사	2411	1.9	산부인과 의사	10.0	50.0	23.3	16.7	0.0
		의사	2411	1.9	이비이후과 의사	0.0	20.0	66.7	13.3	0.0
		의사	2411	1.9	안과 의사	3.3	20.0	63.3	13.3	0.0
		의사	2411	1.9	정신과 의사	0.0	6.7	43.3	36.7	13.3
		의사	2411	1.9	소아청소년과 의사	6.7	63.3	20.0	10.0	0.0
		의사	2411	1.9	방사선과 의사	13.3	26.7	40.0	20.0	0.0
		의사	2411	1.9	마취병리과 의사	3.3	13.3	36.7	40.0	6.7
		의사	2411	1.9	비뇨기과 의사	0.0	23.3	43.3	30.0	3.3
		의사	2411	1.9	피부과 의사	0.0	33.3	46.7	20.0	0.0
의사	2411	1.9	가정의학과 의사	10.0	20.0	46.7	23.3	0.0		
80	일반 의사	의사	2412	1.9	일반 의사	16.7	33.3	23.3	26.7	0.0
81	한의사	한의사	2413	1.6	한의사	0.0	30.0	50.0	16.7	3.3
82	치과 의사	치과 의사	2414	1.9	치과 의사	0.0	36.7	30.0	30.0	3.3

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
83	수의사	의료 진료 전문가	241	1.9	수의사	5.9	20.6	23.5	47.1	2.9
84	약사	약사 및 한약사	2420	0.5	약사	10.0	50.0	20.0	20.0	0.0
85	한약사	약사 및 한약사	2420	0.5	한약사	0.0	20.0	63.3	16.7	0.0
86	간호사	간호사	2430	2.7	보건교사	0.0	50.0	40.0	10.0	0.0
		간호사	2430	2.7	간호사	6.7	20.0	36.7	33.3	3.3
87	영양사	영양사	2440	0.9	영양사	6.7	40.0	50.0	3.3	0.0
88	임상병리사	임상병리사	2451	1.5	임상병리사	13.3	40.0	26.7	20.0	0.0
89	방사선사	방사선사	2452	1.7	방사선사	8.6	34.3	28.6	25.7	2.9
90	치과기공사	치과기공사	2453	0.8	치과기공사	13.3	30.0	43.3	13.3	0.0
91	치과위생사	치과위생사	2454	1.6	치과위생사	0.0	46.7	40.0	13.3	0.0
92	물리치료사	물리 및 작업 치료사	2456	2.6	물리치료사	0.0	33.3	33.3	23.3	10.0
93	작업치료사	물리 및 작업 치료사	2456	2.6	작업치료사	3.3	13.3	36.7	43.3	3.3
94	임상심리사(심리치료사)	사회복지 관련 종사자	247	1.2	임상심리사(심리치료사)	3.3	10.0	36.7	50.0	0.0
95	재활공학기사(의지보조기기사)	치료·재활사 및 의료기사	245	1.8	재활공학기사(의지보조기기사)	0.0	10.0	50.0	40.0	0.0
96	언어치료사	치료·재활사 및 의료기사	245	1.8	언어치료사	0.0	30.0	60.0	10.0	0.0
97	청능치료사	치료·재활사 및 의료기사	245	1.8	청능사	3.3	33.3	43.3	20.0	0.0
98	놀이치료사	치료·재활사 및 의료기사	245	1.8	놀이치료사	0.0	16.7	26.7	56.7	0.0
99	예술치료사	치료·재활사 및 의료기사	245	1.8	예술치료사	0.0	0.0	43.3	56.7	0.0
100	응급 구조사	응급 구조사	2461	1.4	응급구조사	0.0	6.7	46.7	46.7	0.0
101	안경사	안경사	2463	1.1	안경사	6.7	36.7	36.7	16.7	3.3
102	보건의료정보 관리자	보건 의료 관련 종사자	246	1.5	보건의료정보관리사	0.0	3.3	60.0	36.7	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
103	간호조무사	간호조무사	2465	1.6	간호조무사	0.0	13.3	43.3	43.3	0.0
104	수의사보조원	반려동물 미용 및 관리 종사원	4291	2.4	수의사보조원 (수의간호,수의테크니션)	0	13.3	16.7	66.7	3.3
105	안마사	보건 의료 관련 종사자	246	1.5	안마사	6.7	36.7	50.0	6.7	0.0
106	소설가	작가	2811	0.9	소설가	3.3	43.3	50.0	0.0	3.3
107	영상시나리오작가	작가	2811	0.9	영상시나리오작가	0.0	16.7	63.3	20.0	0.0
108	방송작가	작가	2811	0.9	방송작가	22.2	44.4	16.7	16.7	0.0
109	번역가	번역가 및 통역가	2814	-1.2	번역가	30.0	36.7	23.3	10.0	0.0
110	통역가	번역가 및 통역가	2814	-1.2	통역가	23.3	30.0	23.3	20.0	3.3
111	출판물기획자	출판물 전문가	2812	-0.9	출판물기획자	25.0	46.9	25.0	0.0	3.1
112	신문기자	기자 및 언론 관련 전문가	2813	0.4	신문기자	27.3	63.6	9.1	0.0	0.0
113	방송기자	기자 및 언론 관련 전문가	2813	0.4	방송기자	14.3	68.6	11.4	2.9	2.9
114	잡지기자	기자 및 언론 관련 전문가	2813	0.4	잡지기자	23.3	60.0	13.3	3.3	0.0
115	학예사(큐레이터)	학예사·사서 및 기록물 관리사	282	0.5	학예사(큐레이터)	3.3	26.7	36.7	30.0	3.3
116	문화재보존원(컨서베이터)	학예사·사서 및 기록물 관리사	282	0.5	문화재보존원(컨서베이터)	0.0	10.0	43.3	46.7	0.0
117	사서	사서 및 기록물 관리사	2822	0.5	사서	3.3	46.7	43.3	6.7	0.0
118	기록물관리사 (기록물관리전문요원)	사서 및 기록물 관리사	2822	0.5	기록물관리사 (기록물관리전문요원)	0.0	30.0	60.0	10.0	0.0
119	화가 및 조각가	화가 및 조각가	284	0.7	화가	13.3	23.3	60.0	3.3	0.0
		화가 및 조각가	284	0.7	조각가	0.0	6.7	73.3	20.0	0.0
120	사진기자 및 사진사	사진기자 및 사진가	2842	-0.5	사진기자 및 사진사	6.7	40.0	53.3	0.0	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
121	만화가 및 만화영화 작가 (애니메이터)	만화가 및 만화영화 작가	2843	2	만화가	0.0	16.7	66.7	16.7	0.0
		만화가 및 만화영화 작가	2843	2	만화영화작가(애니메이터)	0.0	26.7	50.0	23.3	0.0
122	국악인	시각 및 공연 예술가	284	0.7	국악인	6.7	53.3	36.7	3.3	0.0
123	지휘자	지휘자·작곡가 및 연주가	2845	0.9	지휘자	0.0	10.0	66.7	23.3	0.0
124	작곡가	지휘자·작곡가 및 연주가	2845	0.9	작곡가	0.0	26.7	40.0	33.3	0.0
125	연주가	지휘자·작곡가 및 연주가	2845	0.9	연주가	0.0	10.0	53.3	36.7	0.0
126	가수	시각 및 공연 예술가	284	0.7	가수	16.7	16.7	23.3	43.3	0.0
127	성악가	시각 및 공연 예술가	284	0.7	성악가	0.0	46.7	36.7	16.7	0.0
128	무용가	시각 및 공연 예술가	284	0.7	무용가	0.0	16.7	76.7	6.7	0.0
129	안무가	시각 및 공연 예술가	284	0.7	안무가	0.0	40.0	46.7	13.3	0.0
130	대중무용수(백댄서)	시각 및 공연 예술가	284	0.7	대중무용수(백댄서)	3.3	20.0	53.3	23.3	0.0
131	제품 디자이너	제품 디자이너	2851	0.3	제품디자이너	25.8	38.7	32.3	3.2	0.0
132	의상디자이너	패션 디자이너	2852	-0.8	의상디자이너	10.0	36.7	46.7	6.7	0.0
133	패션소품디자이너(의상제외)	패션 디자이너	2852	-0.8	패션소품디자이너(의상제외)	6.7	53.3	33.3	6.7	0.0
134	실내장식 디자이너	실내장식 디자이너	2853	0.1	실내장식디자이너	10.0	60.0	23.3	6.7	0.0
135	시각 디자이너	시각 디자이너	2854	0.3	시각디자이너	16.1	45.2	29.0	6.5	3.2
136	웹디자이너	미디어 콘텐츠 디자이너	2855	1.2	웹디자이너	13.8	62.1	17.2	6.9	0.0
137	게임그래픽디자이너	미디어 콘텐츠 디자이너	2855	1.2	게임그래픽디자이너	15.2	51.5	9.1	24.2	0.0
138	영상그래픽디자이너	미디어 콘텐츠 디자이너	2855	1.2	영상그래픽디자이너	20.0	30.0	30.0	20.0	0.0
139	UI/UX디자이너	미디어 콘텐츠 디자이너	2855	1.2	UI/UX디자이너	16.7	53.3	10.0	16.7	3.3
140	방송연출가	감독 및 기술 감독	2831	0.4	방송연출가	13.3	33.3	26.7	20.0	6.7
141	영화감독	감독 및 기술 감독	2831	0.4	영화감독	10.0	33.3	40.0	16.7	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
142	연극연출가	감독 및 기술 감독	2831	0.4	연극연출가	3.3	16.7	36.7	43.3	0.0
143	광고영상감독	감독 및 기술 감독	2831	0.4	광고영상감독	12.9	35.5	32.3	19.4	0.0
144	연극영화방송기술감독	감독 및 기술 감독	2831	0.4	연극영화방송기술감독	0.0	40.0	40.0	20.0	0.0
145	영화배우 및 탤런트	배우 및 모델	2832	0.8	영화배우 및 탤런트	6.7	3.3	56.7	26.7	6.7
146	모델	배우 및 모델	2832	0.8	모델	3.3	10.0	50.0	36.7	0.0
147	연극 및 뮤지컬배우	배우 및 모델	2832	0.8	연극 및 뮤지컬배우	10.0	23.3	46.7	20.0	0.0
148	개그맨 및 코미디언	배우 및 모델	2832	0.8	개그맨 및 코미디언	3.3	30.0	40.0	26.7	0.0
149	성우	배우 및 모델	2832	0.8	성우	6.7	60.0	26.7	6.7	0.0
150	아나운서	연극·영화 및 영상 전문가	283	2.4	아나운서	0.0	26.7	50.0	23.3	0.0
151	리포터	연극·영화 및 영상 전문가	283	2.4	리포터	0.0	13.3	60.0	26.7	0.0
152	촬영기사	촬영기사	2834	1.1	촬영기사	10.0	53.3	20.0	16.7	0.0
153	음향 및 녹음 기사	연극·영화 및 영상 전문가	283	2.4	음향·녹음기사	3.2	45.2	22.6	29.0	0.0
154	영상·녹화 및 편집 기사	영상·녹화 및 편집 기사	2836	3.1	영상·녹화 및 편집기사	16.7	36.7	16.7	23.3	6.7
155	조명기사	연극·영화 및 영상 전문가	283	2.4	조명기사	0.0	23.3	66.7	10.0	0.0
156	미디어 콘텐츠 창작자 (웹방송전문가)	문화·예술·스포츠 전문가 및 관련직	28	1	웹방송전문가 (1인미디어콘텐츠제작자)	10.0	30.0	23.3	30.0	6.7
157	공연·영화 및 음반 기획자	문화·예술·스포츠 전문가 및 관련직	28	1	공연·영화 및 음반기획자	3.3	13.3	26.7	56.7	0.0
158	연예인매니저	문화·예술·스포츠 전문가 및 관련직	28	1	연예인매니저	0.0	26.7	43.3	30.0	0.0
159	스포츠 감독 및 코치	스포츠 및 레크리에이션 관련 전문가	286	1.2	스포츠감독 및 코치	0.0	10.0	53.3	36.7	0.0
160	직업 운동선수	스포츠 및 레크리에이션 관련 전문가	286	1.2	직업운동선수	3.3	10.0	70.0	16.7	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
161	프로게이머	스포츠 및 레크리에이션 관련 전문가	286	1.2	프로게이머	0.0	3.3	63.3	30.0	3.3
162	스포츠강사 및 트레이너	스포츠 및 레크리에이션 관련 전문가	286	1.2	스포츠강사	0.0	43.3	30.0	26.7	0.0
		스포츠 및 레크리에이션 관련 전문가	286	1.2	스포츠트레이너	6.7	6.7	53.3	33.3	0.0
163	레크리에이션전문가	스포츠 및 레크리에이션 관련 전문가	286	1.2	레크리에이션전문가	6.7	23.3	36.7	33.3	0.0
164	이용사	이용사	4221	-0.2	이용사	16.7	23.3	46.7	10.0	3.3
165	미용사	미용사	4222	0.6	미용사	3.3	50.0	40.0	6.7	0.0
166	네일아티스트(손톱관리사)	미용 관련 서비스 종사자	422	0.7	네일아티스트(손톱관리사)	0.0	6.7	40.0	53.3	0.0
167	피부 및 체형관리사 (발관리사포함)	피부 및 체형 관리사	4223	0.8	피부 및 체형관리사 (발관리사포함)	6.7	3.3	53.3	36.7	0.0
168	메이크업아티스트 및 뷰티매니저	미용 관련 서비스 종사자	422	0.7	메이크업아티스트및뷰티매니저	0.0	20.0	33.3	46.7	0.0
169	분장사	미용 관련 서비스 종사자	422	0.7	분장사	0.0	26.7	43.3	26.7	3.3
170	결혼 상담원 및 웨딩플래너	돌봄, 보건 및 개인 생활 서비스직	42	3.2	웨딩플래너	6.7	60.0	23.3	10.0	0.0
171	혼례 종사원	돌봄, 보건 및 개인 생활 서비스직	42	3.2	혼례종사원	13.3	50.0	33.3	3.3	0.0
172	장례 지도사 및 장례 상담원	장례 상담원 및 장례 지도사	4233	1.5	장례지도사 및 장례상담원	0.0	6.7	76.7	13.3	3.3
173	반려동물미용사	반려동물 미용 및 관리 종사원	4291	2.4	반려동물미용사	0.0	3.3	23.3	70.0	3.3
174	여행상품 개발자	여가 서비스 종사자	432	0.2	여행상품 개발자	28.6	45.7	22.9	0.0	2.9

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
175	여행 사무원	여행 사무원	3921	0.4	여행사무원	13.3	53.3	26.7	3.3	3.3
176	관광 서비스 종사원	여가 및 관광 서비스 종사원	4321	-0.8	여행안내원	10.0	20.0	50.0	16.7	3.3
					자연 및 문화해설사	0.0	23.3	53.3	23.3	0.0
177	항공기 객실 승무원	여가 서비스 종사자	432	0.2	항공기객실승무원	0.0	10.0	30.0	56.7	3.3
178	선박 및 열차 객실 승무원	여가 서비스 종사자	432	0.2	선박객실승무원	6.7	50.0	16.7	26.7	0.0
					열차객실승무원	0.0	46.7	33.3	20.0	0.0
179	숙박시설 서비스 종사원	숙박시설 서비스 종사원	4322	-0.4	숙박시설서비스원	10.0	53.3	23.3	13.3	0.0
180	오락시설 서비스 종사원	오락시설 서비스 종사원	4323	-0.1	오락시설서비스원	20.0	20.0	50.0	10.0	0.0
181	주방장 및 요리 연구가	조리사	441	-0.1	주방장	16.7	40.0	40.0	3.3	0.0
182	한식 조리사	한식 조리사	4411	-0.4	한식조리사(일반음식점)	0.0	40.0	40.0	20.0	0.0
183	중식 조리사	중식 조리사	4412	-0.3	중식조리사	0.0	35.5	38.7	25.8	0.0
184	양식 조리사	양식 조리사	4413	0	양식조리사	0.0	26.7	60.0	13.3	0.0
185	일식 조리사	일식 조리사	4414	-0.3	일식조리사	0.0	13.3	60.0	20.0	6.7
186	바텐더(조주사)	조리사	441	-0.1	바텐더(조주사)	0.0	36.7	53.3	10.0	0.0
187	음료 조리사(바리스타포함)	음료 조리사	4415	0.7	음료조리사(바리스타포함)	16.7	23.3	26.7	30.0	3.3
188	단체급식 조리사	조리사	441	-0.1	(미반영)					
189	패스트푸드 준비원	식음료 서비스 종사자	442	-0.5	패스트푸드준비원	6.7	46.7	30.0	16.7	0.0
190	홀서빙원	웨이터	4422	-0.5	홀서빙원	23.3	46.7	13.3	13.3	3.3
191	주방 보조원(일반음식점)	식음료 서비스 종사자	442	-0.5	주방보조원(일반음식점)	13.3	43.3	36.7	6.7	0.0
192	경호원	경호 및 보안 관련 종사자	412	0.3	경호원	0.0	16.7	46.7	30.0	6.7
193	청원경찰	청원경찰	4122	0.4	청원경찰	6.7	46.7	33.3	13.3	0.0
194	시설 및 특수 경비원	시설 및 특수 경비원	4123	0.2	시설·특수경비원	0.0	33.3	43.3	23.3	0.0

순번	직업명	2023~2033 중장기인력수급			재직자조사 10년 후 일자리변화 전망치					
		표준직업분류(KSCO) 직업명	분류 코드	연평균 증가율	직업명	많이 감소	다소 감소	변화 없음	다소 증가	많이 증가
195	경비원(건물관리원)	건물 관리원	9421	0.3	경비원(건물관리원)	16.7	36.7	40.0	6.7	0.0
196	요양 보호사 및 간병인	돌봄 및 보건 서비스 종사자	421	4.4	요양 보호사 및 간병인	0.0	0.0	13.3	83.3	3.3
197	육아 도우미(베이비시터)	육아 도우미	9512	-1	육아 도우미(베이비시터)	10.0	46.7	16.7	26.7	0.0
198	청소원	청소원	9411	1.1	청소원	3.3	56.7	36.7	3.3	0.0
199	환경미화원 및 재활용품 수거원	환경미화원 및 재활용품 수거원	9412	1.4	환경미화원 및 재활용품 수거원	0.0	30.0	66.7	3.3	0.0
200	세정원 및 방역원	배관 세정원 및 방역원	7991	0.3	방역원(해충퇴치원 포함)	6.7	30.0	50.0	13.3	0.0
201	세탁원 및 다림질원	세탁원 및 다림질원	9992	-0.6	세탁원(다림질원)	10.0	40.0	33.3	16.7	0.0
202	가사 관리사	가사 도우미	9511	-1.3	가사도우미	13.3	43.3	30.0	13.3	0.0
203	계기 점검원 및 가스 점검원	계기 점검원 및 가스 점검원	9921	-0.6	계기점검원 및 가스점검원	23.3	70.0	6.7	0.0	0.0
204	주차 관리원 및 안내원	주차 관리원 및 안내원	9923	-0.5	주차관리·안내원	10.0	66.7	20.0	3.3	0.0
205	검표원	건물 관리원 및 검표원	942	0.3	검표원	3.3	46.7	50.0	0.0	0.0

집필진

김동규 (한국고용정보원 연구위원)

김형래 (한국고용정보원 부연구위원)

이은수 (한국고용정보원 연구원)

윤미희 (한국고용정보원 연구원)

## 2025~2035 정성적 일자리 전망 사업보고서

(경영·사무·금융·보험직 / 보건·의료직 /

예술·디자인·방송·스포츠직 / 미용·여행·숙박·음식·경비·청소직)

---

인	쇄	2025년 12월
발	행	2025년 12월
발	행 인	이창수
발	행 처	<b>한국고용정보원</b>
주	소	27740 충북 음성군 맹동면 태정로 6 T. 1577-7114

홈 페이지 [www.keis.or.kr](http://www.keis.or.kr)

디자인·인쇄 (사)한국나눔복지연합회

---

ISBN 979-11-7073-198-6 93330

• 본 보고서의 내용은 한국고용정보원의 사전 승인 없이 전재 및 역재할 수 없습니다.



# 2025~2035 정성적 일자리 전망 사업보고서

(경영·사무·금융·보험직 / 보건·의료직 / 예술·디자인·방송·스포츠직 /  
미용·여행·숙박·음식·경비·청소직)



27740 충청북도 음성군 맹동면 태정로 6  
T. 1577-7114 • www.keis.or.kr

