

보도시점 2026. 5. 21.(목) 14:00 배포 2026. 5. 21.(목) 09:00
(2026. 5. 22.(금) 조간)

「전국민 AI 경진대회」, ‘AI 챔피언’·‘AI루키’ 성황리 개막, 총 1,124팀이 도전, 최고의 AI기술 개발 경쟁에 돌입

- ‘AI챔피언·루키’ 예선에 전문가·대학생 1천여팀이 도전장 제출
- 연말까지 우리나라 AI챔피언을 가리기 위한 치열한 경쟁의 장 개막
- AI챔피언 본선진출팀 100팀 대상 기술워크샵(5.21.) 개최

【관련 국정과제】 21. 세계에서 AI를 가장 잘 쓰는 나라 구현

과학기술정보통신부(부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 배경훈, 이하 ‘과기정통부’)는 모두의 AI를 위한 「전국민 AI 경진대회」의 주요대회인 ‘AI챔피언’과 ‘AI루키’ 대회가 산·학·연 전문가와 대학생들의 뜨거운 관심 속에 본격적인 막을 올렸다고 밝혔다.

이번 대회는 대학, 기업, 연구소 등에서 총 1,124팀, 3,611명이 참여하여 대한민국 최고의 AI축제로서의 면모를 입증했다. 먼저, 전문가들이 참여하는 ‘AI챔피언’ 대회는 지난 4월 24일까지 접수를 진행한 결과 총 403팀, 1,350명이 참가 신청하여 뜨거운 경쟁을 예고했다. 트랙별로는 일반 트랙에 281팀, 국내AI 트랙에 122팀이 각각 지원하였고, 예선 심사를 통해 일반 트랙 50팀, 국내AI 트랙 50팀 등 총 100개의 본선 진출팀이 최종 선발되었다. 본선 진출팀은 기업 55팀, 대학 27팀, 정부·공공 3팀, 연구소 3팀, 기타(개인 등) 14팀 등이며, 선발된 과제들은 ICT·SW, 의료·바이오, 제조·산업 등 다양한 산업분야에 걸쳐 있다. 이들 본선진출팀들은 향후 8월 본선 심사와 11월 결선을 거쳐 12월 최종 시상대에 오르게 된다. ‘AI챔피언’ 대회의 총 상금은 26억원이며, 일반/국내AI 트랙별 우승자는 최대 5억원의 상금을 받을 수 있다.

대학생들을 대상으로 하는 ‘AI루키’ 대회 역시 전국적인 AI열풍을 증명했다. 지난 5월 8일까지 참가 신청을 받은 결과 총 721팀, 2,261명이 도전장을 내밀었다. 트랙별로는 일반 트랙에 434팀, 국내AI 트랙에 287팀이

신청하였다. 대학별 참가 현황을 살펴보면 연세대 40팀, 세종대 25팀, 숭실대 24팀, 성균관대 22팀, 고려대 21팀 순으로 신청이 많았다. ‘AI루키’ 대회는 지난 5월 12일부터 예선 심사를 진행 중이며, 오는 5월 29일에 본선에 진출할 최종 100개 팀을 선발할 예정이다.

이번 대회에는 우리나라 AI서비스 확산의 계기를 마련하고자 ‘국내AI 트랙’을 신설한 점이 특징이다. 본 트랙 참가팀들은 국내AI 기업(KT, LG AI연구원, NC AI, SKT, 업스테이지)의 AI모델만을 활용해 기술 및 서비스를 개발해야 한다. 국내AI 기업들은 참가팀들의 원활한 개발을 돕기 위해 AI API 등을 전폭적으로 지원할 계획이다.

과기정통부는 ‘AI챔피언’ 대회가 예선 단계를 거쳐 본격적인 경쟁 체제에 돌입함에 따라, 5월 21일 본선 진출팀을 대상으로 기술워크숍을 개최한다. 기술워크숍에서는 대회 운영가이드와 평가 기준을 안내하여 참가팀들의 공정한 경쟁을 도울 예정이다. 국내AI 기업들이 참석하여 국산 AI모델 활용법을 소개하고, 맞춤형 기술 상담을 지원할 계획이다. 또한, 본선 진출팀들은 GPU 등 연구인프라를 남은 대회기간에 지원받게 된다.

한편, 지난 3월 24일부터 진행중인 「전국민 AI 경진대회」는 AI퀴즈, AI 오류찾기, AI활용사례공모 등 다양한 대회들이 운영되고 있으며, 현재 10만명 이상이 참여하고 있다. 대회 홈페이지 방문자는 38만명을 넘어섰다. 우수작들의 경우 연말 과학기술정보통신부 장관상 등이 시상될 예정이며, 상금, 상품들도 준비되어 있다. AI 생성도구를 활용하여 창작동화, 동요, 웹툰 등을 제작하는 ‘AI 창작대회’와 AI와 로봇을 활용해 실생활의 다양한 과제를 창의적으로 해결하는 ‘로보틱스 챌린지’가 5월 18일부터 접수를 시작했으며, 5월 27일에는 온라인 체험형 콘텐츠로 AI를 게임처럼 만날 수 있는 ‘클릭은 AI’가 시작한다.

과기정통부 이도규 정보통신정책실장은 “AI챔피언, AI루키 대회는 대한민국 최고의 AI 전문가, 대학생들을 위한 「전국민 AI 경진대회」의 대표적인 경연”이라며, “국내 최고 수준의 AI 인재들이 실력을 아낌없이 발휘하여 우리나라 AI산업의 미래를 이끌어갈 우수한 기술과 서비스가 개발되기를 기대한다.”라고 밝혔다.

「전국민 AI 경진대회」에 대한 자세한 정보 및 참가 신청은 홈페이지 (<https://aichallenge4all.or.kr>)를 통해 확인할 수 있으며, 네이버·다음 등 주요 포털을 통해서도 간편하게 접속 가능하다.

담당 부서	과기정통부 소프트웨어정책관 소프트웨어기반조성팀	책임자	팀 장	박승용 (044-202-6315)
		담당자	사무관	박태성 (044-202-6316)
		담당자	사무관	이미라 (044-202-6323)

