

2026년 사이버대학 운영성과 공유 포럼 개최

- 인공지능(AI)·증강현실(XR) 인프라를 활용해 건축 등 실기 몰입형 교육 실시
- 취약 계층에 인공지능(AI) 기반 학사상담 등을 통해 학습 접근성 제고 및 학업 중단 예방
- 【관련 국정과제】 99-3. 생애주기 맞춤형 인공지능(AI)교육 강화

교육부(장관 최교진)는 한국교육학술정보원(원장 정제영)과 함께 5월 20일(수) 서울 제이더블유(JW)메리어트 동대문스퀘어에서 ‘2026년 사이버대학 운영성과 공유 포럼’을 개최한다.

이번 포럼에서는 한국원격대학협의회와 사이버대학 관계자 등 약 250명이 참석한 가운데, 재정 지원사업에 참여한 사이버대학의 우수사례를 공유하고, 2025년 수행한 2주기('25~'29) 원격대학 기관평가인증 결과를 바탕으로 상호 상담(컨설팅)을 진행한다.

사이버대학은 온라인 방식으로 교육과정을 운영하여 학습자가 시간과 장소의 제약 없이 학습할 수 있는 대학으로, 재직자 등 성인학습자 교육에서 큰 역할을 하고 있다. 사이버대학 졸업생의 취업률은 77.7%(2025년 12월 발표)로, 성인학습자의 직무역량 개발을 위한 고등·평생교육에 기여하고 있는 것으로 나타났다. 교육부는 사이버대학이 성인학습자 교육 수요 확대와 인공지능(AI) 등 기술 발전에 대응하여 교육역량을 더욱 강화할 수 있도록 ▲ 디지털 교육환경 고도화 지원사업과 ▲ 원격대학 교육혁신 지원사업을 추진하고 있다.

※ 현재 운영 중인 사이버대학은 22개교(사이버대학 20교, 원격대학 형태의 평생교육시설 2교)

‘디지털 교육환경 고도화 지원사업’은 사이버대학에 인공지능(AI), 증강현실(XR) 등 최신 교육을 위한 기반(인프라)을 구축하고, 이를 바탕으로 학습 콘텐츠를 개발해 학습자가 현장감 있는 교육을 받을 수 있도록 지원하는 사업이다. 교육부는 2025년에

5개교를 지원 대상으로 선정한 데 이어, 올해 2개교를 추가로 선정하였다. 지원 대학 중 서울사이버대학교는 증강현실(XR) 기반(인프라)을 구축하고, 이를 교육 과정과 적극 연계하였다. 특히, 건축 관련 교과목에서 학습자가 다양한 공간을 실감 나게 체험할 수 있도록 하여, 현실감 있는 교육을 제공하였다.

※ 사업 참여 대학: ('25년 기 선정) 건양사이버대학교·글로벌사이버대학교·부산디지털대학교·서울사이버대학교·원광디지털대학교, ('26년 신규 선정) 경희사이버대학교·고려사이버대학교

‘원격교육 혁신 지원사업’은 사이버대학이 이주배경 성인학습자, 장애 성인, 경력단절 청년, 외국인 근로자 등 소외계층 학습자의 특성에 맞는 교육 모델을 운영할 수 있도록 지원하는 사업이다. 지원 대학 중 경희사이버대학교는 이주배경 성인학습자를 위해 다국어 학습 콘텐츠와 인공지능(AI) 기반 학사 상담을 운영하고 있다. 이를 통해 언어장벽을 낮추고 취약계층의 교육 접근성을 제고하였다.

※ 사업 참여 대학: 경희사이버대학교(이주배경 성인학습자), 대구사이버대학교(장애 성인), 서울사이버대학교(경력단절 청년), 영진사이버대학교·글로벌사이버대학교(외국인 근로자)

이번 포럼에서는 2주기 원격대학 기관평가인증 사례 발표를 통한 사이버대학 간 상호 상담(컨설팅)도 진행된다. 사례 발표는 평가 영역별(▲ 대학이념 및 경영, ▲ 교육과정, ▲ 수업, ▲ 교직원, ▲ 학생, ▲ 원격교육 인프라) 우수한 평가를 받은 7개 대학에서 맡는다. 이를 계기로 사이버대학은 운영 사례를 공유하며, 서로의 우수 사례를 대학별 교육·운영 역량을 높이는 데 활용할 것으로 기대된다.

예혜란 교육부 평생교육지원관은 “교육부는 사이버대학이 시공간의 제약 없이 성인학습자와 재직자에게 맞춤형 재교육 기회를 제공하고, 인공지능(AI), 증강현실(XR) 등 디지털 기술을 활용해 미래형 원격교육기관으로 발전할 수 있도록 지원하겠다.”라고 밝혔다.

- 【붙임】 1. 온라인 성인학습자 고등교육 활성화 지원 사업 개요
2. 사이버대학 재정지원 사업 우수사례

담당 부서	평생교육지원관 평생학습정책과	책임자	과장	김주연 (044-203-6363)
		담당자	사무관	강소희 (044-203-6368)
			사무관	이현학 (044-203-6366)



□ **사업 목표**

- AI·디지털 기술 기반의 온라인 고등교육 생태계를 구축하고, 교육 소외계층과 성인학습자 등의 원격 기반 고등교육 접근성 향상 지원
- 원격대학의 교육, 학사, 교육환경 및 법인 운영 등에 대한 체계적·전문적인 평가와 관리·점검을 통해 고등교육 질 제고 및 신뢰 확보

□ **사업 구성 및 주요내용**

- ① **(디지털 교육환경 고도화 지원)** 사이버대에 AI·디지털 콘텐츠 제작 인프라 구축 및 실감형 XR 콘텐츠 개발 지원('25.~'26., 교당 연 360백만원)
 - '25년 선정 5개교는 인프라 고도화 및 XR 콘텐츠 운영 규모 확대, '26년 신규 선정 2개교는 인프라 신규 구축 및 XR 콘텐츠 시범운영 추진
- ② **(원격대학 교육혁신 지원)** 원격대학의 높은 접근성을 활용하여 교육 소외계층 맞춤형 교육모델 개발·운영('24.~'26., 교당 연평균 350백만원)
- ③ **(원격대학 기관평가 인증 및 학사지원)** 원격교육의 질 제고 및 신뢰 확보를 위해 기관평가인증 실시 및 사이버대 교육여건 점검·관리
 - ※ (기관평가인증) 제2주기('25~'29) 사이버대학 기관평가인증 실시 및 후속 관리
 - (사이버대 학사지원) 사이버대 학사 관련 교육부 인가사항 이행조건 충족 여부 점검
- ④ **(성인학습자 교육지원 포털시스템 운영)** 사이버대 학과 정보 제공 및 학습 이력 통합 관리를 위한 '맞춤배움길' 서비스 운영

□ **사업기간** : '26년 3월 ~ '27년 2월

□ 디지털 교육환경 고도화 지원



<서울사이버대학교>

- 홀로그래픽 투명 LED 디스플레이, 360 VR 카메라 등 첨단 실감형 교육 인프라를 구축
- 공간·경험확장 등 XR 기술을 예술·실기 교과에 적용



<원광디지털대학교>

- 학습자주도형 360°시점 전환기술을 구현을 위한 'HyperXR 스튜디오' 등 인프라 구축
- 이를 사물놀이, 요가 등 동작의 정밀한 관찰이 필요한 실습 교과목에 적용하여, 정밀한 학습 환경을 제공하고, '능동적 자기주도 체험 실습' 구현

□ 원격교육 혁신 지원

구분	국가	대학	수혜자 수
1	우즈베키스탄	사타우르비 국립외국어대학교	23
2	파라과이	국립공과대학교	9
3	베트남	해안생태대학교	21
4	베트남	당항대학교	139
5	베트남	충청국제대학교	23
6	태국	제왕사대학교	93
7	러시아	키시옌코대학교	22
8	베트남	다인대학교	391
9	필리핀	웨스턴필리핀대학교	48
10	몽골	하이원스대학교	12
계			782

<경희사이버대학교>

- 다국어 콘텐츠와 AI 기반 학사상담 시스템을 통해 학습 접근성을 높이는 등 이주배경 성인학습자 대상 교육 모델 개발
- 이를 베트남, 태국, 우즈베키스탄 등 해외 10개 대학과 연계하여 글로벌 공유 모델 실현('25년 782명 혜택)



<서울사이버대학교>

- 경력단절 등 문제를 겪는 교육소외계층의 학습단절을 방지하기 위해 중도이탈 위험군을 조기 식별·지원
- AI 학습지원 및 1:1 학습코칭을 통해 소외계층의 학습 지속성 제고



<영진사이버대학교·글로벌사이버대학교>

- 산업체 요구를 반영한 장비 운용 등 주문식 교육 콘텐츠와 현장 실습 중심의 온·오프라인 융합 교육을 운영하여 외국인 근로자의 직무 역량을 실질적으로 강화
- 학점 선이수제와 유연 학기제를 도입해 학습과 근무 병행이 가능한 실무형 교육 구조 구축