

# 서비스산업 경쟁력 강화를 위한 정책건의

2026. 07. 06

허민회

한국경제인협회 서비스산업경쟁력강화위원장

# 서비스산업 활성화를 위한 정책과제

분야별 정책건의 요약 (총 20개 과제)



## 서비스산업 제도기반 및 신서비스 확산

- 1 서비스산업발전기본법 제정  
관련 부처: 재정경제부
- 2 AI 학습을 위한 저작물 이용 기준 마련  
관련 부처: 문화체육관광부
- 3 STO 확산을 위한 디지털자산 기본법 제정  
관련 부처: 금융위원회
- 4 간편결제 선불충전금 보유한도 상향  
관련 부처: 금융위원회
- 5 E-스포츠 대회 운영비 공제 범위 확대 및 일몰기한 연장  
관련 부처: 재정경제부
- 6 주차로봇을 활용한 주차장 설치 가능 주택 범위 확대  
관련 부처: 국토교통부
- 7 렌터카 임차인에 대한 운전자 알선 주체 확대  
관련 부처: 국토교통부



## K-콘텐츠 경쟁력 강화

- 8 콘텐츠 금융(K-콘텐츠 정책펀드) 활성화  
관련 부처: 문화체육관광부
- 9 한국 영화산업 생태계 복원을 위한 정책금융 지원  
관련 부처: 금융위원회
- 10 영상콘텐츠 후반 제작 세액공제 지원 확대  
관련 부처: 재정경제부
- 11 K-콘텐츠 생태계의 IP 확보 및 글로벌 경쟁력 강화 지원  
관련 부처: 문화체육관광부
- 12 K-콘텐츠 정책 펀드 게임 전문계정 신설  
관련 부처: 문화체육관광부
- 13 게임·음악콘텐츠 제작비 세액공제 신설  
관련 부처: 재정경제부
- 14 불법 웹툰 사이트 근절을 위한 대응 정책 다각화  
관련 부처: 법무부/문화체육관광부



## K-푸드·뷰티 글로벌 진출 지원 강화

- 15 K-푸드 해외 진출을 위한 규제·인증 지원창구 마련  
관련 부처: 농림축산식품부, 식약청, 관세청, KOTRA 등
- 16 해외 외식·유통시장 진입을 위한 K-푸드 공급망 강화  
관련 부처: 농림축산식품부/해양수산부
- 17 K-뷰티 글로벌 시장 안착을 위한 인허가·인증 협력 확대  
관련 부처: 산업통상부



## 생활밀착형 규제 혁신

- 18 비대면 배송 분쟁 해결을 위한 택배 표준약관 개선  
관련 부처: 공정거래위원회
- 19 대규모점포 변경등록 기준 완화  
관련 부처: 산업통상부
- 20 관광특구 내 대규모점포 규제 합리화  
관련 부처: 산업통상부/문화체육관광부



# 대표과제

## K-콘텐츠 경쟁력 강화 지원

- 01 영상콘텐츠 후반 제작 세액공제 지원 확대
- 02 콘텐츠 금융(K-콘텐츠 정책펀드) 활성화

## 신서비스 확산 지원

- 03 AI 학습을 위한 저작물 이용 기준 마련

## 서비스산업 제도 기반 구축

- 04 서비스산업발전기본법 제정

# 01 K-콘텐츠 경쟁력 강화 지원

서비스산업 경쟁력 강화로 함께 만드는 NEW K-INDUSTRY

① 영상콘텐츠 후반 제작 세액공제 지원확대

② 콘텐츠 금융(K-콘텐츠 정책펀드) 활성화

# 영상콘텐츠 후반 제작 세액공제 지원 확대

관련부처: 재정경제부

## 후반 작업 예시

CG



VFX



3D 애니메이션



가상배경 / 디지털 환경



## 현행



제작비는 최초 기획된 영상물 범위로 인정되어,  
**2차 창작활동인 후반 제작 지원은 부재**

근거: 「조세특례제한법시행규칙」  
제13조의9(영상콘텐츠 제작비용에 대한 세액공제)

## 개선안



후반 제작  
수행 주체 포함

+



컴퓨터 그래픽  
(특수효과) 포함

+



지원 범위  
확대



세액공제  
지원 확대

## 주요국 지원 사례



영국

VFX 비용 최대 **39%** 세액공제



프랑스

VFX 비용 기본 **30%**, 2M€ 이상 **40%** 환급



**핵심:** 후반 제작을 세액공제 대상에 포함해 콘텐츠 제작 인프라와 기술 경쟁력 강화

# 콘텐츠 금융 (K-콘텐츠 정책펀드) 활성화

※ 관련 부처: 문화체육관광부

## ⚠ 문제점

### 1 정책펀드 저조한 수익률로 민간 출자 지연



- 지난 5년간('19~'23년) 결성된 K-콘텐츠펀드 수익률(%, 문화체육관광부):  
**평균 -8%** (최저 -16%)

- 정책펀드 투자 소진율(%)

구분	23년	24년	25년
문화계정	53%	23.8%	10%
영화계정	91.5%	36.3%	10.1%

### 2 모펀드 정부 출자 비율 60%



- 문화계정: 총 6,500억 원 규모, 정부 출자 3,900억 원으로 약 **60%**
- 영화계정: 총 818억 원 규모, 정부 출자 490억 원으로 약 **60%**

## 💡 개선방안

### 1 정책펀드 재구조화로 민간자본 참여 활성화 촉진



세제 혜택 확대  
양도차익 비과세,  
법인세 공제 등



우선손실충당 대상 확대  
자금회수 투자펀드뿐 아니라  
전략적 투자자도 포함



민간 자본 유입 촉진  
및 펀드 수익성 제고

### 2 모펀드 출자 비율이 대폭 상향된 콘텐츠 산업 맞춤형 신규 정책 펀드 도입이 필요



높아진 시장 수요와 산업 특성을 반영한  
콘텐츠 산업 맞춤형 신규 정책 펀드 도입으로  
콘텐츠 투자 생태계 활성화 도모

✓ 민간 투자 유입 확대 → 콘텐츠 제작 생태계 활성화 → 글로벌 경쟁력 강화

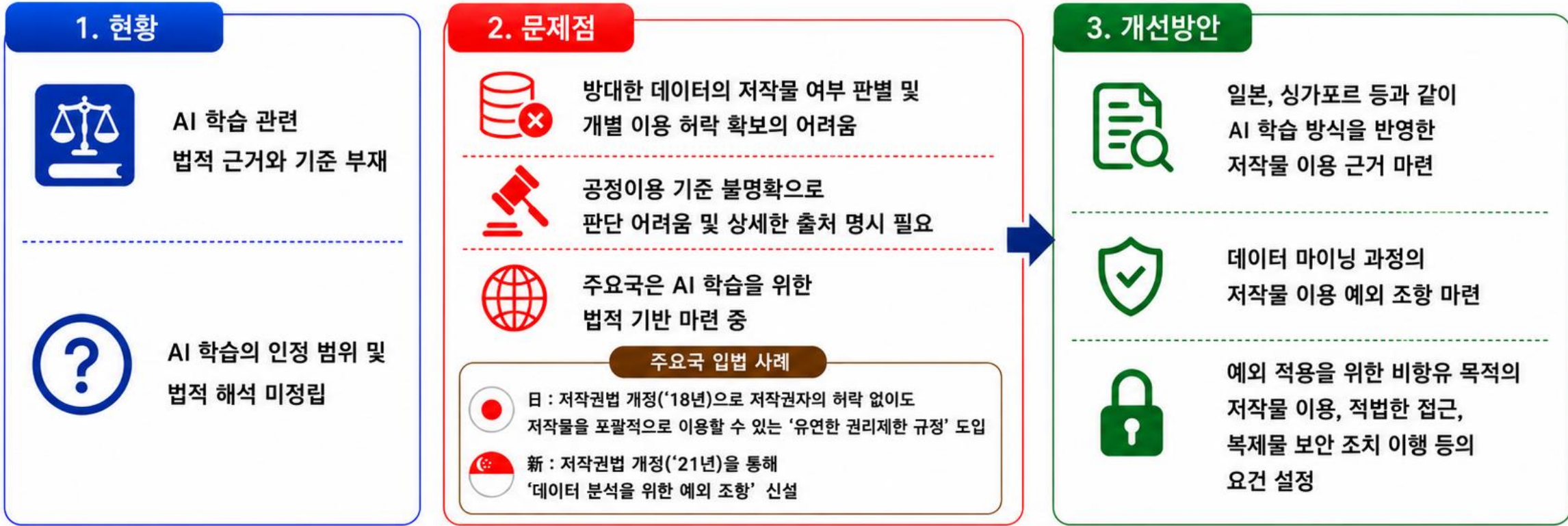
## 02 신서비스 확산 지원

서비스산업 경쟁력 강화로 함께 만드는 NEW-K INDUSTRY

**AI 학습을 위한 저작물 이용 기준 마련**

# AI 학습을 위한 저작물 이용 기준 마련

※ 관련 부처: 문화체육관광부



### 현행 (저작권법)

제35조의5(저작물의 공정한 이용)  
제35조의1.~5. <생략>

AI 학습 관련 별도 규정 없음

### 개선안 (신설 조항 핵심 3가지)

제35조의6(정보분석을 위한 복제·전송 등)

- 1 데이터 마이닝 과정에서의 저작물 이용 예외조항 마련(요건 충족시)
- 2 생성된 복제물은 목적 외 이용 및 제3자 제공 금지
- 3 복제물의 불법 접근 및 유출 방지를 위한 보안 조치 의무

# 03 서비스산업 제도 기반 구축

서비스산업 경쟁력 강화로 함께 만드는 NEW K-INDUSTRY

## 서비스산업발전기본법 제정

# 서비스산업발전기본법 제정

※ 관련 부처 : 재정경제부

## 1. 현황



한국 경제는 제조업·상품수출 의존도가 높음



상품수출의 경제성장 기여율 (출처: 한국은행)  
48.1%('22) → 50.0%('23) → 95.0%('24)



글로벌 경제는 서비스 수출 비중 확대

'13~'23년 글로벌 GDP에서  
상품수출 비중은 하락, 서비스 수출 비중은 확대

서비스 수출 성장률 > 상품 수출의 2배

## 2. 문제점

① 제조업 중심 지원,  
서비스업을 종합 지원할 부재

### 제조업



- 소부장 특별법
- 국가첨단전략산업법

제조업 공동 투자지원

### 서비스산업



- 관광진흥법
- 콘텐츠산업진흥법

개별법 중심 지원

VS

❗ 서비스산업 전반을  
포함하는 기본법 부재

② 주요국 대비 서비스산업 비중이 낮음

서비스산업 부가가치 비중('23)

🇺🇸 미국	🇬🇧 영국	🇯🇵 일본	🇰🇷 한국
81.3%	80.1%	70.3%	63.4%

서비스산업 고용 비중('23)

🇺🇸 미국	🇬🇧 영국	🇯🇵 일본	🇰🇷 한국
83.2%	80.1%	75.3%	70.7%

❗ 제조-서비스 융합 고용 확대, 성장동력 확보를  
위한 국가 지원체계 필요

## 3. 개선방안

서비스산업발전기본법 조속 제정



서비스산업  
종합  
지원체계 구축



법적 기반 마련



법정부  
서비스산업발전계획  
수립



신서비스산업 지원  
(신·구 사업자  
이해관계 조정)



서비스산업 발전을 위한  
정부 지원의 법적 기반 마련 필요



**핵심** : 서비스산업 전반을 포함하는 기본법을 제정해 국가 차원의 지원체계 마련



# THANK YOU

서비스산업 경쟁력 강화로 함께 만드는 NEW K-INDUSTRY

**FKI** 한국경제인협회

Copyright © KERI. All Rights Reserved