

보도시점 2026. 8. 3.(월) 10:00
(2026. 8. 3.(월) 석간)

배포 2026. 7. 31.(금) 16:00

AI 첫 걸음(배움)부터, 개발, 창업까지 한 번에! 「모두의 AI 성장사다리 프로젝트」 본격 출범

- 과기정통부, 8월3일(월) 국립광주과학관에서 ‘모두의 AI 배움터·모두의 AI 실험실·모두의 AI 라운지’ 합동 개소식 개최
- 교육(배움터) → 개발·실증(실험실·라운지) → 청년창업으로 이어지는 전국민 AI 역량 강화 선순환 체계 구축

【관련 국정과제】 21. 세계에서 AI를 가장 잘 쓰는 나라 구현

과학기술정보통신부(부총리 겸 과기정통부 장관 배경훈, 이하 ‘과기정통부’)는 8월 3일(월) 국립광주과학관에서 전 국민의 AI 활용 역량 및 AI 혁신 생태계 조성을 위한 「모두의 AI 성장사다리 프로젝트」 출범식을 개최하고, ‘모두의 AI 배움터·실험실·라운지’의 통합 개소를 선포했다.

이날 출범식에는 배경훈 부총리, 정준호·임문영·조인철 전남광주통합특별시 국회의원, 고광완 전남광주통합특별시 문화산업부시장, 김형철 한국지능정보사회진흥원장, 정우성 한국과학창의재단 이사장을 비롯해 모두의 AI 배움터·실험실·라운지 관계자 및 지역 학생·청년들이 참석하여 개소를 축하하고 교육시설 등을 점검하였다.

「모두의 AI 성장사다리 프로젝트」는 ‘모두의 AI 일상화’ 정책 일환으로 ‘국가인공지능행동계획’ 권고를 따라, 그동안 개별적으로 추진되던 AI교육·개발·실증 인프라를 하나로 연결하여 ‘배우고 → 개발하고 → 스케일업’ 하는 단계별 성장체계를 구축하고자 마련되었다.

전국민 AI 활용 역량 강화를 위해, ① 공공·민간의 AI 교육 콘텐츠를 한곳에 연계한 온라인 AI 학습 환경을 마련하고, ② 단순 교육을 넘어 실습·개발을 통해 현장의 혁신적 아이디어를 AI 서비스화와 창업으로 연결하며, ③ 지역 현안을 AI로 해결하는 실증거점을 전국으로 확산함으로써 일상 속 AI 활용을 본격화할 것으로 기대된다.

① AI 교육 한 곳에서 모두 찾는다, 「모두의 AI 배움터」

「모두의 AI 배움터」는 공공·민간의 AI교육 콘텐츠를 연계·제공하는 ‘온라인 AI교육 포털’이다. 초중고학생, 대학생, 청년, 일반국민 등 누구나 이용할 수 있으며, 생성형 AI 기반 챗봇 검색을 통해 사용자별 관심 분야, 학습 수준에 맞는 맞춤형 교육을 추천하고, 관련 서비스로 연결해 준다.

현재 모두의AI배움터 포털에는 EBS이슈, 스쿨AI, K-MOOC, STEP, AI디지털 배움터, 소상공인지식배움터 등 정부에서 운영 중인 교육 플랫폼이 연계되어, 국민 누구나 쉽게 온라인으로 교육을 받을 수 있게 된다. 이 외에도 AI 관련 현장교육, 전시·행사, 경진대회 등 참여형 정보도 함께 제공한다.

8월부터는 민간의 교육 플랫폼까지 연계 범위를 단계적으로 확대하고, 로그인 및 회원관리 체계를 도입하여 학습 이력 관리, 맞춤형 큐레이션 등 개인화 서비스를 강화하는 등 국민이 원하는 AI교육 콘텐츠를 쉽게 찾고, 활용할 수 있도록 지속 지원할 예정이다.

② 배움을 바탕으로 실제 AI서비스 구현까지, 「모두의 AI 실험실」

「모두의 AI 실험실」은 국민 누구나 아이디어만 있으면 비용이나 기술적 장벽 없이 AI서비스를 직접 개발할 수 있는 온라인 플랫폼이다. 아이디어 제안부터 개발 인프라 제공, 성과 공유, 사업화·창업 연계까지 개발 전주기를 원스톱으로 지원한다.

모두의AI실험실 이용자에게는 자연어 기반의 바이브코딩 환경과 함께 생성형 AI 모델 구독용 토큰, 민간 클라우드, AI개발지원도구가 제공된다. 또한, 서비스 개발의 핵심인 공공·민간 데이터 9.9만 건과 API 1.3만 건이 지원되며, 전문기술지원센터를 통한 개발 컨설팅도 제공된다.

아울러, 자유로운 아이디어 제안과 토론이 이루어지는 ‘AI 아이디어 커뮤니티’, 개발 성과를 공유하고 상호 피드백을 나누는 ‘AI 뽐내기 게시판’을 순차적으로 오픈하여 참여형 개발 생태계를 조성해 나갈 계획이다.

③ 현장에서 만나는 지역 AI 혁신 거점, 「모두의 AI 라운지」

현장에서 직접 AI서비스를 만들어보고, 직접 만든 AI 서비스를 현장에 적용·실증해보는 오프라인 거점인 「모두의 AI 라운지」도 본격 가동된다.

2026년 전국 5개 권역(수도권, 강원, 충청, 경상, 전라·제주)에 구축되는 모두의 AI 라운지는 ‘AI셰르파(전문가)’의 밀착 코칭을 통해 초보자도 쉽게 AI서비스를 개발할 수 있도록 돕는다. 또한 지역 주민과 전문가가 함께 지역 현안을 발굴하고, AI 코칭 및 현장 실증을 지원하는 공간으로 활용된다.

※ 권역별 모두의 AI라운지 현황 : ①수도권 : 지역미디어센터(김포·고양·성남·화성·안성),
②강원권 : 강릉 메타버스 체험관, ③충청권 : INNOSTAR(前 꿈꾸는 레일웨이존, 천안),
④경상권 : 대구테크노파크스포츠산업지원센터, 범어도서관, 마산대, 서면 메이커스페이스,
⑤전라·제주권 : 국립광주과학관

한편, 모두의 AI 실험실과 모두의 AI 라운지를 통해 발굴된 우수 개발팀에게는 법률·마케팅·기술 등 각 분야에서의 초기 창업 컨설팅과 사업화를 밀착 지원하여 우수한 아이디어가 청년창업으로 이어지도록 적극 지원할 계획이다.

이날 개소식이 열린 국립광주과학관(전라·제주권 모두의AI라운지)에서는 주요 참석자들이 ‘배움에서 서비스 창출로 이어지는 모두의 AI 성장 사다리’ 소개 영상을 관람하고, 모두의 AI 라운지를 참관하며 AI 교육·실습에 참여 중인 지역 청년들을 격려했다.

배경훈 부총리 겸 과기정통부 장관은 “AI가 삶 전반을 변화시키는 대 전환기를 맞아 AI 활용 역량은 국민 누구나 갖춰야 할 ‘새로운 기본역량’이자 국가 경쟁력의 핵심”이라며, “오늘 첫발을 내딛는 「모두의 AI 성장사다리」를 통해 배움에서 개발, 현장 실증과 새로운 가치 창출로 이어지는 선순환 인프라를 확고히 구축하겠다”라고 강조했다.

이어 “AI의 혜택이 특정 계층이나 지역에 머물지 않고 국민 모두에게 도달할 수 있도록 ‘모두를 위한 AI’ 기반을 촘촘히 마련해 나가겠다”라고 밝혔다.

관련 자세한 내용은 모두의 AI 배움터(ailearn4all.kr), 모두의 AI 실험실(aitestbed.kr) 각 누리집에서 확인할 수 있으며, 네이버·다음 등 주요 포털을 통해 간편하게 접속 가능하다.

담당 부서	과학기술정보통신부 디지털사회기획과	책임자	과 장	박지현 (044-202-6130)
		담당자	사무관	황지윤 (044-202-6134)
	소프트웨어기반조성팀	책임자	팀 장	박승용 (044-202-6315)
		담당자	사무관	이미라 (044-202-6323)
관련 기관	한국지능정보사회진흥원	책임자	팀 장	김진일 (053-230-1691)
	한국과학창의재단	책임자	실 장	윤일규 (02-559-3845)



내일을 만드는 과학기술
내 삶을 채우는 디지털·AI

대한민국
정책브리핑



□ 행사 개요

- (목적) 전국민 AI역량강화를 위한 단계별(교육→실증→창업) 인프라 연계 구축 축하와 및 모두의AI배움터·실험실·라운지 통합 개소 선포
- (일시/장소) '26.8.3.(월) 10:00 ~ 11:05/ 국립광주과학관
- (참석자(안)) 과기부총리, 전남광주통합특별시 국회의원·부시장, 한국 지능정보사회진흥원장, 한국과학창의재단장, 국립광주과학관장 등
- (주요내용) 공식 행사(개소식, 세레모니), 광주 지역현안 해결 AI서비스 개발 시연 관람, 라운지 이용 환경 참관 및 라운지 학생 격려

□ 세부일정(안) ※ 구체적 일정은 변동 가능

시 간		주 요 내 용	비 고
10:00~10:05	(5')	개회 선언, 내빈 소개	1층 행사장
10:05~10:17	(12')	인사말씀(환영사·축사)	
10:17~10:30	(13')	사업소개·영상시연	
10:30~10:39	(9')	개소 세리머니	
10:39~10:40	(1')	공식행사 폐회 안내	
10:40~10:45	(5')	이동	1층→2층
10:45~11:05	(20')	모두의AI배움터·실험실·라운지 부스 탐방 및 모두의 AI 라운지 참관	2층 모두의AIR라운지

□ 개 요

- 전 국민의 AI 학습 접근성을 제고하기 위해 AI 강의 등 AI교육 관련 모든 정보를 한곳으로 연계한 통합플랫폼(Single Window) 마련

□ 주요 내용

- **(맞춤 학습)** 전 국민을 대상으로 하며, ①초중고생, ②대학생, ③청년·군인, ④일반국민 등 사용자를 세분화하여 AI 학습 맞춤 지원
 - 사용자 연령·직업·관심분야 등 개인별 특성 분석 → 교육과정* 등 추천 → 링크를 통해 공공·민간 AI교육 플랫폼으로 연결
- * (초중고생) AI 기본교육 확대, (대학생) 비전공생 대상 AI 활용능력 강화, (청년·군인) 청년·군장병 대상 취업·업무적용 가능한 AI교육, (일반국민) 소상공인·고령자 등 AI 역량 강화 등
- **(연계 대상)** AI 교육과정 콘텐츠 외에도 직업훈련사업·경진대회·행사 등 AI 학습 관련 모든 정보를 통합 제공

< (예시) 국민 대상별 연계대상 교육 플랫폼 >

구분	공공	민간**	단일창구
초·중·고·생	· EBS이슈 (과기정통부) · 스쿨AI (교육부)	· 엔트리 (네이버)	통합 연계 '모두의 AI 배움터' 포털
대학·생	· KAIST KOOC (과기정통부) · 방통대 U-KNOU (교육부)	· SSAFY (삼성) · AICE (KT)	
청·년·군·인	· STEP (노동부) · 국방AI플랫폼* (국방부)	· Microsoft Learn (MS)	
일·반·국·민	· AI디지털배움터 (과기정통부) · 소상공인배움터 (중기부)	· 구글 Skill Boost (구글)	
직·업·훈·련	· ICT이노베이션스퀘어 (과기정통부), AI·SW마이스터 (과기정통부)		
경·진·대·회	· 전국민 AI 경진대회 (과기정통부)		

* 국방AI플랫폼(국방부)은 구축 추진 중으로, 구축 완료 시 연계 예정

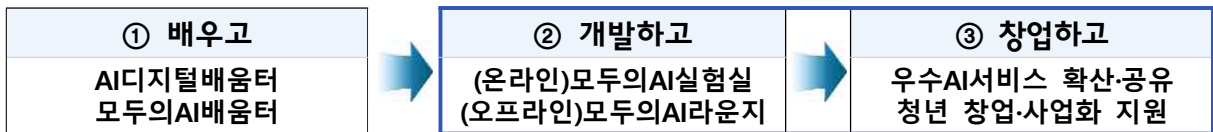
** 민간 교육 플랫폼은 연계 검토 대상이며, 하반기부터 각 기업·기관과 협의하여 진행 예정

□ 향후 일정

- 서비스 시행(7.31.) → 민간 플랫폼 연계 확대 및 개인화 서비스 제공(26.下)
- ※ 국민께 시의성 있는 서비스 제공을 위해 공공 플랫폼 우선 연계 후 민간까지 확대 추진

1. 사업 개요

- (사업명) 전국민 AI 활용 서비스 개발 환경조성('26~)
- (주요내용) 국민 누구나 아이디어를 AI 서비스로 직접 구현하여 개인·사회·지역 문제를 해결할 수 있는 온·오프라인 통합개발환경 제공



- ※ (기대효과) ① 단순 교육·체험을 넘어선 개발·실습으로 전국민AI활용역량을 제고,
 ② 현장의 혁신적 아이디어를 실제 AI서비스로 구현하여 청년 창업 등으로 연계,
 ③ 지역현안을 AI로 해결하는 실증거점을 전국 확산하여 모두의 AI 일상화 촉진

2. 모두의AI실험실 · 모두의AIR라운지 사업 내용

- (개요) 국민 누구나 아이디어를 AI 서비스로 직접 구현하여 개인·사회·지역 문제를 해결할 수 있는 온·오프라인 통합개발환경 제공
- (온라인 모두의AI실험실) AI서비스 개발에 필요한 핵심 인프라 및 개발 환경 전주기 지원

개발지원	▶ AI 토큰, 민간 클라우드, AI 개발지원도구 제공
데이터	▶ 분야별 공공·민간 데이터(9.9만건) 및 API(1.3만건) 제공
개발환경	▶ 자연어 기반 바이트코딩 환경 제공
참여·확산	▶ AI개발 아이디어 상시 공유 및 뽑내기 게시판 상시 운영 ▶ 우수 팀 대상 맞춤형 컨설팅·사업화를 통한 청년창업 연계 지원

- (오프라인 모두의AIR라운지) 권역별 오프라인 거점(5개 권역/26년)을 통해 개발된 AI 서비스를 현장에 직접 적용·실증하고, 지역 현안 발굴과 전문가 코칭을 지원

권역	수도권	강원권(강릉)	충청권(천안)	경상권(대구·부산·청주)	전라제주권(광주)
장소	지역미디어센터 (김포, 성남, 고양, 안성, 화성)	강릉 메타버스체험관	INNOSTAR (꿈꾸는 레일웨이존)	부산 서면 메카스페이스, 대구 테크노파크, 범어도서관, 마산대	국립광주과학관