

배포 2026. 8. 12.(수) 08:00

보도시점 (인터넷) 2026. 8. 12.(수) 12:00
(지 면) 2026. 8. 13.(목) 조간

방학 중 농산어촌·소규모학교 학생에게 인공지능 교육 기회를 넓힌다

- 전국 16개 시도교육청 고등학생 200명이 참여하는 '2026년 전국 학생 인공지능 꿈키움 캠프' 개최
- 읍·면 지역 및 소규모학교 학생 우선 선발로 인공지능 교육 접근성 제고
- 대학과 연계하여 바이브 코딩, 생성형 인공지능·파이썬, 인공지능 로봇 등 인공지능 관련 탐구 및 프로젝트 수행 기회 제공

교육부(장관 최교진)는 서울특별시교육청(교육감 정근식) 주관으로 8월 13일(목)부터 14일(금)까지 연세대학교 신촌캠퍼스에서 「2026년 전국 학생 인공지능 꿈키움 캠프」를 개최한다.

이번 1박 2일 숙박형 캠프는 교육부 「모두를 위한 인공지능 인재양성 방안」('25.11.)의 일환으로, 대학에서 구성·운영하는 인공지능 교육 프로그램을 통해 학생들이 인공지능 기술을 직접 탐구하고 이를 다양한 프로젝트에 적용할 수 있도록 마련되었다.

참가 대상은 상대적으로 인공지능 교육 기회가 부족한 읍·면 지역과 소규모 학교 학생을 우선 선발하여 운영한다. 이를 통해 해당 학생들의 인공지능 교육에 대한 접근성을 높이고, 미래 사회에 필요한 인공지능 활용 역량과 창의적 문제해결력을 기를 수 있도록 지원한다.

캠프에는 전국 16개 시도교육청이 추천한 일반계고등학교 학생 200명과 인솔교사 40명이 참여한다. 학생들은 자신의 수준과 관심 분야에 따라 ▲바이브 코딩 ▲생성형 인공지능·파이썬 ▲인공지능 로봇 ▲그래픽 처리 장치(GPU) 기반 딥러닝 등 4개 분야 중 하나를 선택해 팀별 문제해결 프로젝트를 수행한다.

각 분야는 단순한 기술 체험이 아니라, 학생이 문제를 정하고 해결 방안을 설계한 뒤 결과물을 제작·발표하는 프로젝트형 실습으로 진행된다. 연세대학교에서 구성한 교수 특강, 대학 시설 탐방, 시도별 학생 간 교류 프로그램 등을 통해, 학생들이 인공지능 분야의 진로를 탐색하고 전국의 또래들과 협업하는 경험을 쌓도록 지원한다.

교육부와 서울특별시교육청은 앞서 7월 30일(목), 8월 3일(월), 8월 10일(월) 사전 설명회와 온라인 사전교육을 운영했다. 본 캠프 참여 전, 학생들이 분야별 기초 개념과 실습 환경을 익히고 팀별 프로젝트 주제를 미리 탐색하며 캠프를 준비할 수 있도록 하였다.

교육부는 이번 캠프를 시작으로, 2026년 겨울방학에는 중학생까지 참여 대상을 확대해 약 300명을 추가 선발한다. 연세대학교 외에도 다양한 대학과 협력하여 인공지능 꿈키움 캠프를 확대 운영할 계획이다. 이를 기반으로 더 많은 학생이 지역별 교육 여건 차이와 무관하게 대학의 우수한 인공지능 교육 자원과 시설을 경험할 수 있도록 지원한다.

이윤홍 교육부 인공지능인재지원국장은 “학생이 사는 지역이나 학교 규모에 따라 인공지능 교육 기회에 차이가 생겨서는 안 된다.”라며, “교육부는 농산 어촌과 소규모학교 학생들이 수준 높은 인공지능 교육을 경험하며, 자신의 진로와 가능성을 발견할 수 있도록 교육 기회를 지속적으로 확대하겠다.”라고 밝혔다.

- 【붙임】 1. 2026년 전국 학생 인공지능 꿈키움 캠프 운영 개요
2. 분야별 교육 프로그램 및 세부일정

담당 부서	인공지능인재지원국 인공지능교육진흥과	책임자	과장	김주영 (044-203-7080)
		담당자	교육연구관	김경숙 (044-203-7084)
			교육연구사	정종호 (044-203-7087)
주관 교육청	서울특별시교육청 창의미래교육과	책임자	과장	김남희 (02-6033-5701)
		담당자	장학관	이봉용 (02-6033-5702)
			장학사	최영진 (02-6033-5705)

2026 전국 학생 AI 꿈키움 캠프

- 교육부와 서울특별시교육청이 공동 주최하는 행사로 전국 16개 시도교육청 추천 고등학생 대상 바이브 코딩, 생성형 AI, 파이썬, AI 로봇, GPU 기반 딥러닝 등 **AI 탐구 및 프로젝트 경험 제공**
- **프로젝트형 실습과 팀 기반 활동을 통해 학생의 문제 해결력, 협업 역량, AI 활용·이해 역량 강화**
- 전국 학생 간 교류와 협력을 통해 **미래 AI 인재의 성장 기반 마련**

□ 추진 배경

- 전국 일반계 고등학교 학생에게 생성형 AI, 파이썬, AI 로봇, GPU 기반 딥러닝 등 다양한 분야의 **AI 탐구 및 프로젝트 경험 제공**
- 학생의 수준과 관심 분야를 고려한 **맞춤형 프로그램 운영**을 통해 **AI 활용 역량 함양과 진로 탐색 기회 확대**
- 팀 기반 프로젝트 활동을 통해 문제해결력, 협업 역량, 창의적 사고력 등을 함양하여 **미래 AI 인재의 성장 기반 마련**

□ 추진 방침

- 전국 시도교육청 추천 학생을 대상으로 **1박 2일 숙박형 캠프 운영**
- 사전 온라인 교육을 병행하여 캠프 교육 내용의 질 제고
- 학생 수준과 관심 분야를 고려하여 **난이도별·주제별 트랙 운영**
- 인솔교사 참여를 필수로 하여 **학생 안전관리 및 캠프 운영 안정성 확보**

□ 운영 개요

- (행사명) 2026년 전국 학생 AI 꿈키움 캠프 「연결(連結). 함께 미래를 설계하다」
- (주최) 교육부, 서울특별시교육청(주관 교육청)
- (내용) 4가지 트랙* 중 희망 트랙 1가지를 선택하고 3명 1팀을 구성하여 운영
* ① 바이브 코딩 ② 생성형 AI + 파이썬 ③ AI·로봇 ④ GPU 활용 딥러닝

□ 운영 일정

- (사전 설명회) 2026. 7. 30.(목) 19:00 ~ 20:00, 온라인
- (캠프 사전교육) 2026. 8. 3.(월), 8. 10.(월) 14:00~17:00, 온라인
- (본 캠프) 2026. 8. 13.(목) ~ 8. 14.(금), 1박 2일
※ 장소 : 연세대학교 신촌 캠퍼스(서울특별시 서대문구 연세로 50)
숙소 : 연세대학교 인근 호텔
- (대상) 전국 시도교육청 추천 일반계 고등학교 학생 200명 및 지도교사 40명 내외
※ 선발 우선 순위: 읍·면 지역 및 소규모학교 소속 일반계고등학교 학생
- (운영 형태) 1박 2일 숙박형 프로젝트 캠프(숙식 제공, 무료)
※ AI·로봇 트랙 신청자에게 실습을 위한 로봇 대여 예정

□ 기대 효과

- AI 프로젝트 경험을 통해 학생의 AI 활용 역량 및 문제 해결력 향상
- 팀 프로젝트와 전국 학생 간 교류를 통해 의사소통 및 협업 역량 함양
- 대학 연계 AI 교육 경험을 통한 진로 탐색 및 학습 동기 제고

붙임2

분야별 교육 프로그램 및 세부일정

□ 분야별 내용

순	트랙	내용	수준
1	바이브 코딩	바이브 코딩 기반 문제해결 프로젝트	프로그래밍 기초 학생 대상
2	생성형 AI+파이썬	생성형 AI 및 파이썬 기반 문제해결 프로젝트	프로그래밍 중급 학생 대상
3	AI·로봇	AI로봇 기반 해커톤(스파이크 프라임)	프로그래밍 기초 학생 대상
4	GPU 활용 딥러닝	GPU 기반 딥러닝 프로그램 개발 과정 실습	파이썬 중상급 학생 대상

□ 세부 일정(안)

구분	시 간	내 용	비 고
1일 차 8.13.(목)	13:30~14:00	개회식	공개
	14:00~15:00	[특강] AI 시대 학생들의 진로 (연세대 교육학과 교수(예정))	
	15:00~18:00	트랙별 실습 I	
	18:00~19:00	저녁 식사	
	19:00~20:30	시도별 팀 소개 및 네트워킹	
2일 차 8. 14.(금)	9:00~10:00	[특강] AI 시대 국내외 산업 사회의 변화 (연세대 공과대학 교수(예정))	공개
	10:00~12:00	트랙별 실습Ⅱ	
	12:00~13:00	점심 식사	
	13:00~14:00	연세대학교 시설 탐방	
	14:00~16:00	트랙별 실습Ⅲ	
	16:00~17:30	시도별 학생 발표	
	17:30~17:50	폐회식	

※ 세부 내용은 추진 과정에서 일부 변경될 수 있음