

보도시점 2025. 9. 8.(월) 12:00 / 배포 2025. 9. 8.(월) 08:30
<9. 9.(화) 조간>

(주)컴투스홀딩스 등 3개 게임사의 게임 아이템 관련 소비자 기만행위 제재

- 전자상거래법을 위반한 (주)컴투스홀딩스, 코스모스엔터테인먼트(주), (주)아이특시 등
3개 게임사에 대해 시정명령 및 과태료 부과

공정거래위원회(위원장 한기정, 이하 ‘공정위’)는 (주)컴투스홀딩스, 코스모스엔터테인먼트(주) 및 (주)아이특시 등 3개 게임사가 게임 상품(확률형·확정형 아이템)을 판매하면서, 소비자가 획득할 수 있는 아이템의 종류 및 확률 정보를 거짓 또는 기만적으로 알려 소비자를 유인하거나 소비자와 거래한 행위 등에 대하여 시정명령 및 과태료(2,250만 원) 부과*를 결정하였다.

* ▲(주)컴투스홀딩스(소울 스트라이크 및 제노니아 게임) 750만 원, ▲코스모스엔터테인먼트(주)(온라인 삼국지2) 1,000만 원, ▲(주)아이특시(슈퍼걸스대전) 500만 원

< 컴투스홀딩스 >

컴투스홀딩스는 ① ‘소울 스트라이크’ 게임에서 이용자가 암시장 레벨* 3에서 신화 등급의 확률형 아이템**을 획득할 수 있음에도 불구하고, 암시장 레벨 4부터 획득이 가능하다고 고지하였다.

* 암시장은 게임 이용자가 구축하여 레벨을 상승시킬 수 있으며, 암시장 레벨은 1에서 7까지로 레벨이 올라갈수록 높은 등급의 확률형 아이템을 획득할 수 있음

** 일반·고급·희귀·영웅·전설·신화 등급 중 가장 높은 등급이며, 히드라·눈보라·아카리·모나 등의 확률형 아이템이 있음

또한, ② ‘제노니아’ 게임에서는 장비를 강화할 수 있는 확률형 아이템인 재련석의 확률정보를 고지하면서, ‘빛나는 재련석’이 ‘일반 재련석’보다 더 높은 확률로 더 좋은 스탯(능력치)을 획득할 수 있다고 고지하였으나, 실제로는 획득확률이 동일하였다.

아울러, ③ ‘소울 스트라이크’ 게임의 상점에서 ‘광고 영구제거 패키지’ 및 ‘광고 제거 30일 패키지’ 상품을 판매하면서, 게임 내 모든 광고가 제거된다고 알렸으나 이용자가 게임에 접속할 때 동영상 광고만 제거되고 팝업 광고는 노출되었다.

< 코스모스엔터테인먼트 >

코스모스엔터테인먼트는 ‘온라인 삼국지2’ 게임을 서비스하면서, ① 게임 이용자가 ‘북벌 서버’에서 획득 불가능한 성장상자(특) 등 7개 보상 아이템을 획득이 가능한 것처럼 알렸다.

* 7개 보상 아이템은 성장상자(특)·귀령비갑·육훈비갑·대화화살통·유약진형도·육손의목걸이·기장비결이며, 해당 아이템은 ‘북벌 서버’가 아닌 ‘명인 서버’에서만 제공

또한, ② ‘VIP 적용문서(1일)’ 아이템을 판매하면서 기존에 제공되던 ‘가속단 버프’ 혜택*이 제외되었음에도, 이를 소비자에게 고지하지 아니하였다.

* VIP 계정에서 ‘경험치 12배 추가 획득 이벤트’ 발동 시 10분간 가속 확률이 8% 추가되며, 가속 확률이 높아지면 아이템의 획득 확률이 높아짐

< 아이특시 >

아이특시는 ‘슈퍼걸스대전’ 게임에서 ‘SSR 슈퍼걸-일루전’ 등급의 캐릭터*가 획득할 수 있는 총 29개 확률형 아이템 중 ‘밤의 지배자’ 등 10개 아이템은 아직 출시되지도 아니하여 게임 이용자가 소환 및 획득이 불가능함에도, ‘확정소환’ 확률정보를 고지하면서 마치 획득이 가능한 것처럼 알렸다.

* ‘SSR 슈퍼걸 - 일루전’ 등급의 캐릭터는 최상위 등급이며, 이 등급에서 획득할 수 있는 각 확률형 아이템은 획득확률이 3%로 동일

공정위는 3개 게임사의 위와 같은 행위가 거짓·기만적인 방법으로 소비자를 유인 또는 소비자와 거래한 행위에 해당하는 것으로 보고, 「전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률」(이하 ‘법’) 제21조 제1항 제1호에 위반된다고 판단하였다.

이번 조치는 온라인 게임시장에서 게임사들의 주요 수익원으로 자리 잡은 확률형 아이템과 관련하여, 게임사들의 소비자 기만행위를 제재함으로써 게임사와 소비자 간 정보 비대칭을 낮추고 소비자의 선택권을 높였다는 데 의의가 있다.

앞으로도 공정위는 온라인 게임시장에서의 소비자 기만행위를 지속적으로 감시하고 적발된 법 위반행위는 엄중하게 조치하는 한편, 소비자 피해 구제도 함께 이루어질 수 있도록 면밀히 법 집행해 나갈 계획이다.

<붙임> “3개 게임사의 전자상거래법 위반행위 건” 세부 내용

담당 부서	서울지방공정거래사무소 소비자과	책임자	팀 장	김세겸 (02-2110-6139)
		담당자	사무관	안응철 (02-2110-6138)
			조사관	민현우 (02-2110-6134)
			조사관	이재훈 (02-2110-6153)



1

법 위반 내용

가. 컴투스홀딩스 관련

- 컴투스홀딩스는 ① 2024. 3. 14. ~ 4. 11.까지 ‘소울 스트라이크’ 게임에서 이용자의 암시장 레벨에 따라 획득할 수 있는 확률형 아이템 종류를 실제와 다르게 알렸고, ② 2023. 6. 27. ~ 2024. 6. 5.까지 ‘제노니아’ 게임에서는 장비를 강화하기 위한 확률형 아이템인 재련석에 대하여, 사실과 다르게 ‘빛나는 재련석’ 이 ‘일반 재련석’보다 더 높은 확률로 더 나은 스탯(능력치)을 획득할 수 있다고 알렸다.
- 또한, ③ 2024. 4. 1. ~ 5. 13.까지 ‘소울 스트라이크’ 게임의 상점에서 ‘광고 영구제거 패키지’ 및 ‘광고 제거 30일 패키지’ 상품을 판매하면서, 게임 내 모든 광고가 제거된다는 광고와 달리 구매 이용자가 게임에 접속할 때 동영상 광고만 제거되고 알림창(팝업) 광고가 나타났다.

< 행위유형별 구체적 법 위반 내용 >

- ① 게임 이용자의 획득 가능한 확률형 아이템 목록을 거짓 고지(소울 스트라이크 게임)
 - (아이템 내용) 게임 이용자가 구축한 암시장 레벨*에 따라 획득할 수 있는 확률형 아이템은 제한되어 있으며, 암시장 레벨 3부터 최고 수준인 신화 등급 아이템(히드라, 눈보라, 아카리, 모나 등) 획득이 가능하다.
 - * 암시장 레벨은 1에서 7까지로 레벨이 올라갈수록 높은 등급(일반·고급·희귀·영웅·전설·신화 등급 중 신화가 가장 높은 등급)의 확률형 아이템을 획득할 수 있으며, 게임 이용자가 암시장 레벨을 높이기 위해서는 건축재료와 에테르를 소모해야 함
 - (위반 내용) 컴투스홀딩스는 ‘소울 스트라이크’ 게임의 암시장 레벨 3에서 신화 등급 아이템 획득이 가능함에도 불구하고, 레벨 4부터 획득이 가능하다고 소비자들에게 고지하였다.

< 암시장 레벨별 획득 가능한 아이템 내역 >

소비자 고지 내역			실제 게임 시 확인 내역
암시장 레벨	종류	획득 확률	
Lv.1 ~ Lv.3	직업 소환권 X 10	5.365%	
	스킬 소환권 X 10	5.365%	
	동료 소환권 X 10	5.365%	
	...	...	
Lv.4 ~ Lv.6	히드라 X 1	0.072%	
	눈보라 X 1	0.072%	
	아카리 X 1	0.037%	
	모나 X 1	0.037%	
	...	...	
Lv.7	영혼장비 봉인함 X ×3	1.24%	
	각인된 영혼장비 봉인함 X ×2	0.62%	
	빛나는 영혼장비 봉인함 X ×1	0.21%	
	...	...	
☞ 소비자 고지 내역에는 암시장 레벨 4부터 신화 등급 아이템(눈보라 등)이 획득 가능하다고 알렸으나, 실제 게임 시 레벨 3에서 획득 가능한 것으로 확인됨			

② ‘빛나는 재련석’ 확률형 아이템 관련 획득확률을 거짓 고지(제노니아 게임)

- (아이템 내용) 재련석은 장비를 재련(강화)하여 성능향상에 사용되는 확률형 아이템으로, ‘일반 재련석’과 ‘빛나는 재련석’으로 구분되며, 게임을 수행하는 과정 또는 이벤트 참여를 통해 무료로 획득하거나, 게임 내 상점에서 재련석이 포함된 패키지 상품을 유료로 구매하여 획득할 수 있다.
- (위반 내용) 컴투스홀딩스는 ‘제노니아’ 게임의 ‘재련석’ 관련 확률정보를 고지하면서, ‘빛나는 재련석’이 ‘일반 재련석’보다 더 높은 확률로 더 좋은 스탯(능력치)을 획득할 수 있다고 고지하였으나, 실제로는 획득 확률이 동일하였다.

< 재련석 아이템 관련 확률정보 고지내역 >

[장비 재련 옵션별 확률]				일반 재련석 확률		빛나는 재련석 확률	
부위	옵션	옵션 별 확률	옵션	스탯	스탯 별 확률	스탯 별 빛나는 확률	
무기	1옵션	23.44%	최대 HP	200	19.92%	4.69%	
				500	3.28%	16.41%	
				1000	0.23%	2.34%	
		23.44%	최대 MP	100	19.92%	4.69%	
				200	3.28%	16.41%	
				400	0.23%	2.34%	
		18.75%	상태 이상 시간 증가	1.50%	15.94%	3.75%	
				3%	2.63%	13.13%	
				6%	0.19%	1.88%	
				10	5.31%	1.25%	

스탯(능력치)이 높아질수록 ‘빛나는 재련석’은 ‘일반 재련석’보다 높은 확률로 스탯을 획득할 수 있다고 확률정보를 고지하였으나, 실제로는 각각 동일한 확률로 스탯이 획득되었음

③ 광고 제거 상품 관련 거짓 고지(소울 스트라이크 게임)

- (상품 내용) 게임 내의 상점에서 판매한 ‘광고 영구제거 패키지’ 상품에는 “구매 즉시 에테르와 평생 게임 내 모든 광고 제거”라고 알렸고, ‘광고 제거 30일 패키지’ 상품에는 “구매 즉시 에테르 획득, 게임 내 모든 광고를 30일 동안 제거”라고 알렸다.
- (위반 내용) 컴투스홀딩스는 ‘소울 스트라이크’ 게임에서 광고 제거 상품을 판매하면서, 모든 광고가 제거된다고 알렸으나 이용자가 게임에 접속할 때 동영상 광고만 제거되고 팝업 광고는 노출되었다.

나. 코스모스엔터테인먼트 관련

- 코스모스엔터테인먼트는 ‘온라인 삼국지2’ 게임을 서비스하면서, ① 2023. 11. 23. ~ 2024. 4. 22.까지 게임 이용자가 ‘복벌 서버’에서 획득 불가능한 성장상자(특) 등 7개 보상 아이템을 획득이 가능한 것처럼 알렸고, ② ‘VIP 적용문서(1일)’ 아이템을 판매하면서 기존에 제공되던 ‘가속단 버프’ 혜택*이 제외되었음에도, 이를 소비자에게 고지하지 아니하였다.

* VIP 계정에서 ‘경험치 12배 추가 획득 이벤트’ 발동 시 10분간 가속 확률이 8% 추가되며, 가속 확률이 높아지면 확률형 아이템의 획득 확률이 높아짐

< 행위유형별 구체적 법 위반 내용 >

① 게임 이용자의 획득 가능한 ‘보상 아이템’ 목록을 거짓으로 고지

- (아이템 내용) ‘보상 아이템’은 게임 이용자가 게임 내 ‘이릉대전 3차’ 콘텐츠*에서 ‘육손’을 무찌르는 경우 주어지는 14개 확정형 아이템으로, 각 아이템마다 성능 및 강화 효과가 다르며** 이 중 ‘성장상자(특)’의 가치가 매우 높고 이용자도 선호한다.

* ‘이릉대전 3차’ 콘텐츠를 입장(사용)하기 위해서는 확률형 아이템인 에메랄드 1개 필요

** 귀령비갑, 육훈비갑 등의 아이템은 전투능력 향상, 기장비결은 다른 아이템 제작에 필요한 재료 제공, 성장상장(특)은 높은 등급의 훈장 확률형 아이템을 랜덤으로 획득 등

- 해당 14개 보상 아이템 중 성장상자(특) 등 7개*는 ‘북벌 서버’에서는 제공되지 않고 ‘명인 서버’에서만 제공**된다.

* 성장상자(특), 귀령비갑, 육훈비갑, 대화화살통, 유약진형도, 육손의목걸이, 기장비결

** 게임 이용자가 게임을 사용할 때 ‘초심 서버’, ‘북벌 서버’, ‘명인 서버’ 중 1가지를 선택하여 접속하며, 이 중 7개 아이템은 ‘명인 서버’에서만 제공됨

- (위반 내용) ‘북벌 서버’에 접속한 게임 이용자는 ‘육손’을 무찌를 경우 주어지는 총 14개 ‘보상 아이템’ 중 성장상자(특) 등 7개를 획득할 수 없음에도, 코스모스엔터테인먼트는 획득할 수 있는 것처럼 ‘이릉대전 3장(최종전) 가이드’를 홈페이지에 게시하였다.

< ‘육손’ 처치 시 획득 가능한 아이템 목록 고지내역 >

육손 드랍 아이템 리스트 (수정 전)

[귀령비갑], [육훈비갑], [대화화살통], [오약진형도], [육손의목걸이], [귀걸이각인석], [영웅의기운]
[심연의조각], [기장비결], [각성의조각], [중급단약주머니], [이릉강화제상자], [성장상자(특)], [육손의전술도]

☞ ‘육손’을 무찌를 경우 드랍된 아이템을 획득할 수 있는 총 14개 아이템 중 7개[귀령비갑, 육훈비갑, 대화화살통, 오약진형도, 육손의목걸이, 기장비결, 성장상자(특)]는 ‘북벌 서버’ 이용자가 획득 불가능(‘명인 서버’ 이용자만 획득 가능)

② ‘VIP 적용문서’ 확정형 아이템의 혜택 중 제외사항을 기만적으로 미고지

- (아이템 내용) ‘VIP 적용문서’ 확정형 아이템은 VIP 이용자에게 경험치 최대 12배 증가, 폭혈 지속시간 2배 증가, 말먹이 및 사기 게이지 소비 시간 1/2 감소, 캐릭터 사망 시 아이템 드랍 확률 50% 감소, 가속단 버프* 지급 등 다양한 혜택을 제공한다.

* VIP 계정에서 ‘경험치 12배 추가 획득 이벤트’ 발동 시 10분간 가속 확률이 8% 추가되며, 가속 확률이 높아지면 확률형 아이템의 획득 확률이 높아짐

- (위반 내용) 코스모스엔터테인먼트는 ‘VIP 적용문서’ 확정형 아이템의 혜택 중 가속단 버프 지급 혜택이 제외되었음에도, 이를 소비자에게 알리지 아니하였다.

다. 아이톡시 관련

- 아이톡시는 2023. 12. 7. ~ 2024. 1. 18.까지 ‘슈퍼걸스대전’ 게임에서 아직 출시되지 않은 확률형 아이템*을 게임 이용자들이 획득할 수 있는 것처럼 고지하였다.

* 슈퍼걸 캐릭터(유닛) 중 최고 등급에 해당하는 ‘SSR 슈퍼걸-일루전’은 총 29개 확률형 아이템을 획득할 수 있고, 이 중 밤의 지배자 등 10개 아이템은 출시되지 아니하여 획득이 불가능

- (아이템 내용) ‘슈퍼걸스대전’ 게임의 슈퍼걸 캐릭터는 등급이 높을수록 더 좋은 능력치와 기술효과를 가지며, ‘SSR(Super Super Rare) 슈퍼걸’이 가장 높은 등급*이고, 이 중에서도 ‘일루전’이 최상위 등급이다. 즉, ‘SSR 슈퍼걸 - 일루전’이 최상위 등급*이다.

* 슈퍼걸 캐릭터는 SSR(Super Super Rare) > SR(Super Rare) > R(Rare) > N(Normal) 등급 체계로 구성되며, 순서대로 높은 등급이고 능력치 및 성능도 높음

** ‘SSR 슈퍼걸’의 2개 등급(‘일루전’, ‘새도’) 중 ‘일루전 등급’이 최상위 등급이며, 이 ‘SSR 슈퍼걸 - 일루전’ 캐릭터가 획득할 수 있는 29개 확률형 아이템은 획득확률 3%로 동일

- ‘SSR 슈퍼걸 - 일루전’ 등급의 캐릭터는 ‘확정소환’ 또는 ‘엘리트소환’ 방식으로 확률형 아이템을 획득할 수 있으며, 이 사건과 관련된 소환 방식은 확정소환 방식이다.

* ‘소환’은 특정 아이템, 장비 등을 불러오거나 뽑는 것을 말하며, ‘확정소환’ 방식은 일정 소환 횟수 이후에 해당 등급의 슈퍼걸을 확정적으로 획득(확정소환 방식의 경우, ‘SSR 슈퍼걸 - 일루전’ 캐릭터는 확률형 아이템을 77회 소환 이후에 100% 획득)

- (위반 행위) 아이톡시는 ‘SSR 슈퍼걸 - 일루전’ 등급의 캐릭터가 획득할 수 있는 총 29개 확률형 아이템 중 밤의 지배자 등 10개 아이템은 아직 출시되지도 아니하여 게임 이용자가 획득 불가능함에도 불구하고, ‘확정소환’ 확률정보를 고지하면서 마치 획득이 가능한 것처럼 알렸다.

< 'SSR 슈퍼걸 - 일루전' 등급 아이템 관련 확정소환 확률 고지내역 >

확률 정보

SSR 슈퍼걸-일루전

					
					
					
					
					

☞ 'SSR 슈퍼걸 - 일루전' 등급의 총 29개 아이템 중 10개(밤의 지배자, 환락의 군주, 아라크네, 슈퍼스타, 권왕, 단죄의 검, 폭주, 전술 폭격, 성검의 종주, 마령술사, 수인족)는 미출시로 게임 이용자가 소환 및 획득 불가능

2

적용 법조 및 조치 내용

□ **【적용 법조】** 법 제21조(금지행위) 제1항 제1호

제21조(금지행위)

- ① 전자상거래를 하는 사업자 또는 통신판매업자는 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 행위를 하여서는 아니 된다.
1. 거짓 또는 과장된 사실을 알리거나 기만적 방법을 사용하여 소비자를 유인 또는 소비자와 거래하거나 청약철회등 또는 계약의 해지를 방해하는 행위

□ **【조치 내용】** 공정위는 온라인 게임 3개사의 위 행위에 대해 향후 거짓·기만적인 방법의 소비자 유인행위가 재발되지 않도록 시정명령(작위명령, 통지명령 포함)하고, 과태료 총 2,250만 원 부과를 결정하였다.

< 각 사업자별 조치 내용(요약) >

사업자명	조치 내용
(주)컴투스홀딩스	시정명령(금지명령/작위명령) / 과태료 750만 원
코스모스엔터테인먼트(주)	시정명령(금지명령/통지명령) / 과태료 1,000만 원
(주)아이특시	시정명령(금지명령) / 과태료 500만 원

- 이번 조치는 온라인 게임시장에서 게임사들의 주요 수익원으로 자리 잡은 확률형 아이템과 관련하여, 게임사들의 소비자 기만행위를 제재함으로써 게임사와 소비자 간 정보 비대칭을 낮추고 소비자의 선택권을 높였다는 데 의의가 있다.
- 앞으로도 공정위는 온라인 게임시장에서의 소비자 기만행위를 지속적으로 감시하고 적발된 법 위반행위는 엄중하게 조치하는 한편, 소비자 피해 구제도 함께 이루어질 수 있도록 면밀히 법 집행해 나갈 계획이다.

<참고> 1. 3개 게임사 일반현황
2. 확률형 아이템의 유형 및 의무 표시사항

참고 1

사업자 일반현황

1. (주)컴투스홀딩스(Com2us Holdings)

- 컴투스홀딩스는 2000. 1. 10. 설립된 ‘게임소프트웨어 개발 및 공급업’을 영위하는 사업자로서, 주요 온라인 게임으로 ‘서머너즈워(Summoners War) 시리즈’, ‘MLB 시리즈’, ‘제노니아:크로노브레이크’, ‘소울 스트라이크’ 등을 서비스하고 있음

(주)컴투스홀딩스 일반현황

(회계연도 말 기준, 단위: 백만 원)

사업연도	자본금	자산총계	매출액	당기순이익
2021년	3,297	262,738	52,160	-7,704
2022년		313,280	66,548	-19,636
2023년		313,505	77,090	-10,013

2. 코스모스엔터테인먼트(주)

- 코스모스엔터테인먼트는 2015. 4. 30. 설립된 ‘게임소프트웨어 개발 및 공급업’을 영위하는 사업자로서, 주요 온라인 게임으로 ‘온라인삼국지2’, ‘Z9별(Z-9 Planet)’, ‘위게임즈(WeGames)’ 등을 서비스하고 있음

코스모스엔터테인먼트(주) 일반현황

(회계연도 말 기준, 단위: 백만 원)

사업연도	자본금	자산총계	매출액	당기순이익
2021년	15	1,970	3,104	702
2022년		2,612	3,160	655
2023년		3,455	3,203	976

3. (주)아이특시

- 아이특시는 1997. 6. 30. 설립된 ‘게임소프트웨어 개발 및 공급업’을 영위하는 사업자로서, 주요 온라인 게임으로 ‘슈퍼걸스대전’, ‘라살라스’, ‘드래곤라자 오리진’, ‘아스텔 오브 아트라’ 등을 서비스하고 있음

(주)아이특시 일반현황

(회계연도 말 기준, 단위: 백만 원)

사업연도	자본금	자산총계	매출액	당기순이익
2021년	5,431	12,313	11,497	-8,260
2022년		14,157	28,138	-46
2023년		14,521	21,646	-4,343

참고 2

확률형 아이템의 유형 및 의무 표시사항(게임산업법)

- 게임 아이템은 종류와 효과 등이 사전에 확정되는지 여부에 따라 ‘확정형 아이템’ 과 ‘확률형 아이템’으로 구분됨
 - (확정형 아이템) 판매 시점부터 아이템의 종류와 효과 등이 확정되어 사용 시점에 종류·효과·성능 등이 변화하지 않음
 - (확률형 아이템) 판매 시점에는 아이템의 종류·효과·성능 등이 확정되어 있지 않다가 소비자가 구매하여 개봉 또는 사용하는 시점에 확률이라는 우연적 요소에 의해 결정됨
- 「게임산업법진흥에 관한 법률」(이하 ‘게임산업법’, 2024. 3. 22. 시행)은 확률형 아이템의 유형을 캡슐형, 강화형, 합성형으로 구분하고 각각의 유형에 따른 의무 표시사항을 규정함
 - (캡슐형 아이템) 제공되는 모든 확률형 아이템의 종류·등급·성능별 공급 확률정보
 - (강화형 아이템) 제공되는 모든 확률형 아이템의 효과·성능·옵션 등 변화 결과별(성공, 실패, 소멸, 유지 등) 공급 확률정보
 - (합성형 아이템) 제공되는 확률형 아이템의 종류·등급·성능의 합성 결과별 공급 확률정보

< 확률형 아이템 유형 및 의무 표시사항(게임산업법) >

분류	관련 정의	의무 표시사항
캡슐형 아이템	제공되는 게임아이템의 종류·등급·성능 등이 우연적 요소에 의하여 결정되는 확률형 아이템	제공되는 모든 게임 아이템의 종류·등급·성능별 확률 정보
강화형 아이템	다른 게임 아이템의 종류·등급·성능을 변화시키는 확률형 아이템	모든 게임 아이템의 효과·성능·옵션 등 변화 결과별 확률 정보
합성형 아이템	직접적·간접적으로 유상 구매하는 게임 아이템과 다른 게임 아이템을 결합하여 획득하는 확률형 아이템	합성형 아이템을 통해 제공되는 게임 아이템의 합성 결과별 확률 정보