

보도시점 2026. 8. 26.(수) 13:30
(2026. 8. 27(목) 조간)

배포 2026. 8. 26.(수) 09:00

연구실의 아이디어가 모두의 혁신으로, 「ICT 챌린지 2026」 대회 개최

- ICT 석·박사생 총 206개 팀(618명) 참가
- 사용자별 다른 신체 움직임을 측정하여 보정하는 인공지능 기반 착용형 문자 입력 기술을 개발한 InteractX팀(포항공대) 최종 우승

【관련 국정과제】 22. 초격차 AI 선도기술·인재 확보

과학기술정보통신부(부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 배경훈, 이하 ‘과기정통부’)는 정보통신기획평가원(원장 홍진배, 이하 ‘IITP’), 대학정보통신연구센터협의회(ITRC협의회)와 함께, 정보통신(이하 ‘ICT’) 분야 석·박사생들이 우수 연구 아이디어를 겨루는 「ICT 챌린지 2026」를 개최하여 금일 시상식과 함께 수상 학생들과 소통 간담회를 진행하였다고 밝혔다.

「ICT 챌린지 2026」는 과기정통부가 지원하는 대학ICT연구센터(ITRC), 지역지능화혁신인재양성, ICT명품인재양성 사업*에 참여하는 석·박사생 3명이 한 팀을 구성하여 각자의 전공 분야에서 창의적이고 혁신적인 ICT 연구 아이디어 발표·시연을 통해 기술성과 시장성, 사업화 가능성을 경쟁하는 연구 아이디어 경진대회이다.

* 대학ICT연구센터(‘00년~) : ICT 유망기술 분야의 도전적혁신적인 연구프로젝트를 통해 석박사 인재 양성
지역지능화혁신인재양성(‘15년~) : 지역산업과 연계한 산학 연구를 통해 재직자 등 지역 ICT 고급인재 양성
ICT명품인재양성(‘10년~) : ICT 기술로 미래 사회문제해결 신기술 연구를 선도할 석박사 인재 양성

“연구실의 아이디어가 모두의 혁신으로 「ICT 챌린지 2026」”을 주제로 올해 8번째를 맞은 이번 대회에는 전국 39개 대학, 84개 센터에서 총 206개 팀이 참가하였다.

▲인공지능(이하 'AI')·소프트웨어(SW), ▲웨어러블 디바이스(착용형 기기) ▲자율주행, ▲6G, ▲바이오헬스, ▲사이버보안, ▲반도체, ▲농업 AI 등 다양한 아이디어가 제시되었으며, 예선 심사를 통해 본 대회 진출 32개팀을 선정하였다. 이후 선정팀을 대상으로 약 3주간 후원기업(KT, AWS코리아) 재직자의 멘토링과 아이디어 고도화 과정을 거친 후 최종 결선평가를 통해 총 16개 팀이 수상팀으로 선정되었다.

사용자별 상이한 손가락 움직임을 AI가 분석·보정하여 가상·증강현실(VR·AR) 환경에서도 자연스러운 문자 입력이 가능한 웨어러블 타이핑 기술을 구현하여 우승을 차지한 InteractX(포항공대) 팀을 비롯하여 인하EYE(인하대), CVML(아주대), 선제통감(한국과학기술원), BiNeAI(고려대 세종) 팀이 부총리 겸 과기정통부 장관상을 수상하였다. 수상팀은 내년 초 미국 라스베이거스에서 개최되는 국제전자제품박람회(CES 2027) 참관 기회가 제공되며, 글로벌 기술 동향을 경험하고 역량을 높일 수 있을 것으로 기대된다.

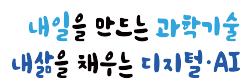
한편, IITP 원장상 수상팀(5팀)은 올해 말 개최 예정인 중국 하이테크페어(CHTF 2026) 참관 기회가 주어지며, 특별상을 수상한 6개 팀에는 팀당 150만 원의 상금이 수여된다.

아울러 본선 진출 석·박사생의 연구 아이디어 고도화를 위해 멘토링에 적극적으로 참여한 후원기업 재직자 멘토 중 2명을 우수 멘토로 선정하여 부총리 겸 과기정통부 장관상과 IITP 원장상 및 상금을 수여하였다.

이어서 진행된 AI·ICT 청년인재 소통 간담회에서는 남철기 과기정통부 소프트웨어정책관이 참석하여 수상 학생들이 공유하는 ICT 챌린지 대회 참여 경험과 연구성과를 청취하고, 연구 현장의 애로사항과 청년 연구자의 성장을 위한 지원 방향 등에 대해 자유롭게 의견을 나누었다.

과기정통부 남철기 소프트웨어정책관은 “ICT 챌린지는 청년 연구자들의 참신한 연구현장 아이디어가 전문가 멘토링을 통해 시장 파급력을 가진 연구성과로 발전하는 혁신도전의 장”라며, “청년 연구자들이 연구 역량을 키울 수 있도록 성장 기반을 지속 확대해 나가겠다”고 밝혔다.

담당 부서	정보통신정책실 소프트웨어정책관 소프트웨어정책과	책임자	과 장	김국현 (044-202-6320)
		담당자	사무관	김주호 (044-202-6318)
전문기관	정보통신기획평가원 디지털선도인재팀	책임자	팀 장	김태형 (042-612-8420)
		담당자	수 석	이선미 (042-612-8421)



□ 개 요

- AI·ICT 고급인재양성 사업* 참여 석·박사생이 수행한 우수 창의 연구과제를 시상하고, 수상자 격려와 함께 소통 간담회 추진

* 대학ICT연구센터(67개), 지역지능화혁신인재양성(15개), ICT명품인재양성(2개)

□ 「ICT 챌린지 2026」 주요 경과

- (참가팀 모집) 6.17.(수) ~ 7.12.(일) / 총 206팀 참가
- (예선 심사) 7.19.(일) ~ 7.21.(화) / 32팀 선정
- (멘토링) 7.28.(화) ~ 7.18.(화) / 석·박사생들과 멘토(재직자) 간 소통 교류 등
- (결선 심사) 8.20(목) / 수상팀 최종 선정(총 16팀)

□ 시상식 및 간담회 행사 계획(안)

- (일시/장소) '26.8.26.(수) 13:30~15:30 / KT 광화문빌딩 East 25층
- (참석자(안)) 과기정통부 SW정책관, IITP 본부장, ITRC협의회장, 후원기업(KT·AWS코리아) 관계자, 수상 석·박사생 등
- (시상내용) 개회 → 축하 → 수상팀·우수멘토 시상 및 발표 → 간담회

시 간		행사 내용	비 고
13:30~13:34	4'	개회, 참석자 소개	사회자
13:34~13:37	3'	축 사	과기정통부 SW정책관
13:37~13:40	3'	환영사	IITP
13:40~14:00	20'	수상팀 시상, 감사패 수여 및 사진 촬영	과기정통부, IITP, 수상학생 등
14:00~14:20	20'	우수 수상팀 연구성과 발표	수상팀(2개팀)
14:20~14:23	3'	폐회	-
간담회장 이동 (1분 소요)			
14:30~15:30	60'	AI·ICT 청년인재 소통 간담회	과기정통부, ITRC협의회장, 수상학생(10인), IITP 등

팀 명	주제	시 상	비고
InteractX	AI 캘리브레이션 기반 웨어러블 타이핑 솔루션	부총리 겸 과학기술 정보통신부 장관상	CES 2027 참관
인하EYE	자율주행 차량의 안전성 향상을 위한 극한 환경 조명 최적화 5MP RGB-IR 글로벌 셔터 이미지 센서 IC		
CVML	의료 서비스로서의 빌리루빈 수치 추정 시스템		
선제통감	디지털 트윈 기반 6G V2X 선제 링크 전환 기술		
BiNeAI	AI 기반 당뇨·케톤산증 모니터링 플랫폼		
S2LAB	자바스크립트 엔진 타입 컨퓨전 식별을 위한 정적 분석기	정보통신 기획평가원 원장상	하이 테크 페어 2026 참관
LiCS SWIFT	자연어 기반 멀티드론 우선순위 수색 기술		
팜브릿지 AI	구독형 Agri-AX(스마트팜 환경제어 플랫폼)		
ACELAB	인젝션-로킹 기반 저스퍼 클록 생성기 (신호 생성 저전력 반도체 회로 기술)		
IIS	비접촉 생체·관절 융합 이상행동 예측 시스템		
제로-클라	트래픽 지문(네트워크의 통신 흐름 분석을 통해 공격 이상행위를 탐지하는 AI 보안 탐지엔진)	특별상 (후원기업 대표상)	상금 150 만원
VCAI	1인칭 영상기반 전신 로봇 조작학습 데이터 생성 파이프라인 개발		
SMNL	한바퀴 : 중고거래 3D 상태카드 플랫폼		
울전 해치	로보 해치 : 산업 로봇 자율 작업 및 안전 제어 플랫폼		
서강디지털	에너지 효율적인 낸드 플래시 데이터 배치 기술 및 HW 설계		
tar.gz	희소화 정규화 기반 3D 실감영상 압축 효율 향상 기술		