

배포 2026. 9. 7.(월) 08:00

(인터넷) 2026. 9. 7.(월) 12:00
(지 면) 2026. 9. 8.(화) 조간

인공지능(AI)·디지털과 함께 여는 ‘2026 전국 장애학생 e페스티벌’ 개최

- 9월 8일부터 9일까지 정보경진대회, e스포츠대회 개최
- 홍보대사 딘딘(DinDin)과 함께하는 개회식과 문화 행사 진행

국립특수교육원(원장직무대리 강병호)은 한국콘텐츠진흥원, 넷마블문화재단과 공동으로 9월 8일(화)부터 9일(수)까지 강원도 홍천 소노캠 비발디파크에서 ‘2026 전국 장애학생 e페스티벌’ 본·결선대회를 개최한다.

교육부와 문화체육관광부가 후원하는 전국 장애학생 e페스티벌은 장애학생의 디지털 활용 역량을 높이고 건전한 여가문화를 확산하기 위해 2003년부터 개최됐다. 올해는 ‘인공지능(AI)으로 여는 세상e!, 무한한 가능성e!’를 주제(슬로건)로, 전국 예선 대회를 거쳐 선발된 학생과 지도교사, 관리자 등 1,600여 명이 한자리에 모인다.

< 2026 전국 장애학생 e페스티벌 개요 >

주요 내용

- 일시: 2026. 9. 8.(화) 13:00 ~ 9. 9.(수) 13:30
- 장소: 소노캠 비발디파크(강원도 홍천 소재)
- 주최: 국립특수교육원, 한국콘텐츠진흥원, 넷마블 문화재단
- 내용: ① 파워포인트, 스마트 검색, 디지털 기초 소양 등 정보경진대회 18종목
② FC온라인, 마구마구, 닌텐도 스위치 저스트 댄스 등 e스포츠대회 11종목
③ 문화행사 및 인공지능(AI) 체험 프로그램, 이벤트 등 25여 종 운영

특히 올해는 지상파 예능 프로그램 ‘1박 2일’에 출연 중인 가수 겸 방송인 ‘딘딘’이 홍보대사로 위촉되어 본·결선대회에 함께 한다.



< 사진 내용: e페스티벌 홍보대사 위촉식('26.7.28.) >

단단은 9월 8일 개회식과 문화 행사 무대에 올라 참가 학생들의 꿈과 도전을 응원하고 축하공연을 펼치는 등 모두가 함께하는 축제 분위기를 이끌 예정이다.

장애학생 e페스티벌은 정보경진대회와 e스포츠대회로 운영된다. 올해 정보경진대회에는 인공지능(AI)·디지털 시대 흐름에 맞춰 ‘인공지능(AI) 정보활용 능력’ 종목과 ‘디지털 기초 소양’ 종목을 신설했다. 또한, e스포츠대회에는 청각장애학생과 발달장애학생이 함께 참여하는 ‘닌텐도 스위치 저스트 댄스’를 신규 시범종목으로 도입해 학생들의 생동감 넘치는 무대가 기대된다.

강병호 원장직무대리는 “이번 대회를 통해 우리 학생들이 인공지능(AI)과 디지털 기술을 활용해 자신의 가능성을 발견하고, 미래 사회 역량을 키우는 성장의 장이 되길 바란다.”라고 말하며, “학생들이 안전하고 즐겁게 행사에 참여할 수 있도록 적극 지원하겠다.”라고 밝혔다.

- 【붙임】 1. 2026 전국 장애 학생 e페스티벌 포스터
2. 2026 전국 장애 학생 e페스티벌 행사 안내
3. 2025 전국 장애 학생 e페스티벌 행사 모습

담당 기관	국립특수교육원 디지털교육지원과	책임자	과 장	이정현 (041-537-1480)
		담당자	교육연구사	강병선 (041-537-1488)
	한국콘텐츠진흥원 게임문화팀	책임자	팀 장	강경석 (061-900-6510)
		담당자	주 임	국정원 (061-900-6515)
	넷마블문화재단 사회공헌팀	책임자	사무국장	김예슬 (02-2271-7017)
		담당자	과 장	유지현 (02-2271-7627)



□ **행사 개요**

- (행사명) 2026 전국 장애학생 e페스티벌
 - ※ 2003년부터 장애학생의 디지털 역량 및 건전한 여가생활 형성을 위해 실시하고 있는 전국 규모의 대회로 정보경진대회, e스포츠대회, 문화 행사, 체험 프로그램 등 운영
- (일정) 2026. 9. 8.(화)~9. 9.(수)
- (대상) 전국 특수학교(급) 학생, 비장애학생, 지도교사, 관리자 등 약 1,600명
- (장소) 소노캄 비발디파크(강원도 홍천군 소재)
- (주최) 국립특수교육원, 한국콘텐츠진흥원, 넷마블문화재단
- (후원) 교육부, 문화체육관광부

□ **주요 내용**

- 전국 특수학교(급) 본·결선 정보경진대회, e스포츠대회 운영
 - 정보경진대회 18개 종목, e스포츠대회 11개 종목
 - ※ (정보경진대회) 엑셀, 파워포인트, 로봇 코딩, 동영상 제작, AI 정보활용능력 등 (e스포츠대회) 마구마구, 모두의마블, FC온라인, 닌텐도 스위치 저스트 댄스 등
- 에듀테크 체험 프로그램 및 다양한 디지털 문화 행사 운영

【 주요 행사 일정 】

행사	일정	내용
개회식	2026. 9. 8.(화) 13:00~13:40	· 식전 및 식후 공연 · 개회사, 격려사, 축사
관리자 연찬회	2026. 9. 8.(화) 14:50~16:40	· 시도 관리자 디지털 리터러시 역량 강화 · 장애학생 디지털 교육 활성화 방향 공유
문화 행사	2026. 9. 8.(화) 19:00~21:00	· 마술쇼, 퀴즈쇼, 가수 공연 등
체험·이벤트 프로그램	2026. 9. 8.(화) 14:00 ~ 9. 9.(수) 13:00	· 게임문화 · 에듀테크 체험존 등 운영 ※ AI 캐리커처, AI 자율주행 휠체어, 에듀테크 체험
시상식 폐회식	2026. 9. 9.(수) 13:30	· 정보경진대회, e스포츠대회 최우수상 등 수상

□ 경기 종목

○ 정보경진대회

학교(급)	장애유형	종목	과정	비고
특수학교	발달장애	아래한글(ITQ)	초	
		파워포인트(ITQ)	중	
		로봇코딩(Turtle)	고	
		동영상 제작	중·고	
	시각장애	점자정보단말기 문서 작성	초	
	시각장애(맹)	AI 정보활용능력(시범종목)	중·고	신규 종목
	청각장애	아래한글(ITQ)	초	
		로봇코딩(DASH)	초·중·고	
	지체장애	파워포인트(ITQ)	중·고	
특수학급	발달장애	아래한글(ITQ)	초	
		스마트 검색	중	
		SW코딩	고	
		동영상 제작	중·고	
	지체장애	SW코딩	중·고	
특수학교 및 특수학급	발달장애	프레젠테이션	전공	
	지체장애	인터넷 검색	초	
	지체장애	디지털 기초 소양(시범종목)	초·중·고	신규 종목
특수학교 및 특수학급 등	시각장애(저시력)	엑셀(ITQ)	중·고	

○ e스포츠대회

학교(급)	장애유형	종목	과정	구분	비고
특수학교	발달장애	닌텐도 스위치 스포츠 배구	초·중·고	팀전	
	시각장애	오델로	초·중·고	개인전	
	청각장애	하스스톤	중·고	개인전	
	지체장애	마구마구 리마스터	중·고	팀전	
특수학급	발달장애	모두의마블	초	팀전	
		팀파이트 택틱스	중·고	팀전	
	지체장애	클래시로얄	초·중·고	팀전	
특수학교 및 특수학급	중도중복 (보조공학기기)	스위치 볼링	초·중·고	개인전	
	통합	FC온라인	초·중·고	팀전	
	발달장애	폴가이즈(시범종목)	초·중·고	개인전	
	청각장애 발달장애	닌텐도 스위치 저스트 댄스(시범종목)	초·중·고	개인전	신규 종목



[개회 식전 행사]



[선수 대표 선서]



[정보경진대회]



[e스포츠대회]



[체험 프로그램]



[문화 행사]



[부문별 시상]



[시상자 단체 사진]

※ 「2025 전국 장애학생 e페스티벌」 일정/장소: 2025. 9. 9.(화)~9. 10.(수)/소노캄 비발디파크