

인공지능(AI) 고용서비스, 아이디어부터 개발까지 국민이 직접 만든다 「고용24 국민참여 인공지능(AI) 고용서비스 발굴 온라인 해커톤」 개최

- 9.21.(월)~10.13.(화) 참가 접수... 만 19세 이상 국민 누구나 참여 가능
- 인공지능(AI)를 활용한 고용서비스 개발... 총 10팀 시상, 총상금 1,000만 원

고용노동부(장관 김영훈)와 한국고용정보원(원장 이창수)은 국민이 직접 기획한 고용서비스 아이디어를 인공지능(AI) 기술로 구현하는 「고용24 국민참여 AI 고용서비스 발굴 온라인 해커톤」을 개최하고, 9월 21일(월)부터 10월 13일(화) 오후 6시까지 참가팀을 모집한다고 밝혔다.

* 고용노동부 주최, 한국고용정보원 주관 / 전체 행사기간 '26.9.21.(월) ~ 11.27.(금)

이번 해커톤은 국가 고용서비스 통합포털 '고용24'의 실수요자인 국민이 아이디어 제안에 그치지 않고 개발 단계까지 직접 참여해 현장에서 체감할 수 있는 AI 고용서비스를 발굴하고, 공공데이터의 실질적인 활용 사례를 창출하기 위해 마련됐다.

공모 주제는 'AI를 활용한 신규·개선 고용서비스 기획 및 실증 개발'로, 참가팀은 고용24 서비스를 이용·분석해 개선이 필요한 고용서비스를 발굴하고 핵심 기능을 실제로 구현한 시제품을 개발하게 된다.

참가 대상은 고용24 및 공공데이터를 활용한 서비스 개발에 관심 있는 만 19세 이상 대한민국 국민(국내 거주자, 기업 참여 불가)으로, 개인 또는 2인 이상 4인 이내로 팀 구성해 팀당 1개 아이디어 제출할 수 있다.

심사는 총 3단계로 진행된다. 1차 서면심사에서는 아이디어 기획서 등을 평가해 20팀을 선정하고, 서비스 개발 후 이루어지는 2차 기능심사에서는 핵심 기능 작동성 등을 심사해 본선 진출 10팀을 가린다.

마지막 3차 결선 심사에서는 PT 발표와 서비스 시연을 거쳐 대상(고용노동부 장관상, 300만원) 1팀, 최우수상(한국고용정보원 원장상, 200만원) 1팀 등 총 10팀에 상장과 1,000만원 규모의 시상금을 수여한다. 우수 결과물은 향후 고용24 서비스 탑재를 검토하는 등 실제 서비스 개선으로 연계할 계획이다.

자세한 참가 방법과 제출 서류는 공모전 홈페이지에서 확인할 수 있다. 세부 일정은 변경될 수 있으며, 변경 사항은 별도로 공지할 예정이다.

붙임. 「고용24 국민참여 AI 고용서비스 발굴 온라인 해커톤」 공고문

담당부서	한국고용정보원 AI전략팀	책임자	팀 장	조인성 (043-870-8450)
		담당자	대 리	정재훈 (043-870-8765)



“AI와 함께하는 국민 체감 고용서비스 발굴”

고용노동부·한국고용정보원은 고용데이터 기반 AI 기술을 활용하여 국민이 체감할 수 있는 고용서비스를 발굴하고자 「고용24 국민참여 AI 고용서비스 발굴 온라인 해커톤」을 다음과 같이 개최하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

1. 대회 개요

- 대회명 : 고용24 국민참여 AI 고용서비스 발굴 온라인 해커톤
- 주최/주관 : 고용노동부/한국고용정보원
- 공모 부문 : AI 기반 고용24 서비스 MVP*(Minimum Viable Product) 개발
 - * 핵심 기능 구현을 통해 실제 작동과 실현 가능성을 검증할 수 있는 최소 단위의 제품
 - ①아이디어 기획서 심사 ②(합격자에 한해) 아이디어 기반 실증·PoC 참여
- 참가 대상 : 서비스 기획 및 개발에 관심 있는 일반인
- 심사 절차 : (1차) 서면 심사 → (2차) 기능 심사 → (3차) 발표 심사 → 최종 확정
- 시상식 : 2026년 11월 27일

2. 공모 분야

- 공모 부문
 - AI 기술을 접목한 고용24 서비스 MVP(Minimum Viable Product) 구현
 - 고용24 OpenAPI, 고용행정통계(EIS), 고용노동데이터(ELDS), 공공데이터 포털(data.go.kr) 등 공개된 공공데이터 선택활용
 - 고용24 내부 데이터 등 비공개 정보는 실제 데이터와 유사한 형태의 합성데이터로 대체하여 구현 가능

3. 참가 자격

- 대상 : 서비스 기획 및 개발에 관심 있는 일반인(개인, 팀)
 - 만 19세 이상 대한민국 국민(국내 거주자에 한함, 기업 참여 불가)
 - 팀은 2인~4인 이내 구성하고 팀당 1개 아이디어만 제출 가능

4. 추진 일정

< 추진 일정 >

접수	서류 심사	심사결과 발표/설명회	서비스 개발	기능 심사 공개 검증	본선 참가팀 발표	본선 발표, 시상
9.21(월)~ 10.13(화)	10.15(목)~ 10.21(수)	10.22(목)	10.23(금)~ 11.5(목)	11.10(화)~ 11.19(목)	11.20.(금)	11.27.(금)

※ 세부 추진 일정은 변경될 수 있으며, 변경 시 공지 예정

- 접수 기간 : 2026. 9. 21.(월) ~ 2026. 10.13.(화), 18시
- 서류 심사(1차 심사) : 2026. 10. 15.(목) ~ 2026. 10. 21.(수)
- 서면 심사 결과 발표/설명회 : 2026. 10. 22(목)
 - 설명회에서 서류 심사 합격자(팀) 대상으로 이후 일정 상세히 설명
- 기능 심사(2차 심사) 및 공개 검증 : 2026. 11. 10(화) ~ 2026. 11. 19(목)
- 본선 참가팀 발표 : 2026. 11. 20(금)
- 본선 발표 및 시상식 : 2026. 11. 27(금)
 - 본선 발표 및 시상식 장소는 추후 공개(장소 서울, 시간 09시~)

5. 신청 방법

- 제출 서류 : ①참가신청서, ②개인정보수집·이용동의서, ③저작권 및 콘텐츠
활용동의서, ④청렴서약서, ⑤아이디어 제안서 ⑥데이터 활용
명세서
- 접수처 : 공모전 홈페이지

6. 심사 절차 · 방법

○ 1차 심사 : 서면 심사(아이디어 기획서 기반 평가)

- 선정 범위 : 고득점 순 20팀 선정(동점자의 경우 배점 기준 우선순위 결정)
- 평가 기준 : 전문가로 구성된 심사위원단이 제출한 아이디어 기획서를 바탕으로 ‘아이디어 정의 및 대상 적합성(25점)’, ‘AI·데이터 활용 타당성(25점)’, ‘실행 계획의 적정성(20)’, ‘독창성·차별성(20)’, ‘기대효과(10)’ 항목을 종합 평가(100점 만점)

5개 평가 항목 및 항목별 배점

평가항목	배점	평가 내용
아이디어 정의 및 대상 적합성	25	• 제안 서비스의 필요성과 대상 이용자·이용상황의 명확성
AI·데이터 활용 타당성	25	• AI 적용 논리의 적절성과 데이터 활용 계획의 현실성
실행 계획의 적정성	20	• 개발 기간 내 구현 범위의 적정성과 추진 체계의 구체성
독창성·차별성	20	• 기존 서비스 대비 차별화된 접근과 아이디어의 참신성
기대효과	10	• 국민 체감 효과와 고용서비스 정책 방향 부합성

○ 2차 기능심사 : 아이디어 기반으로 구축한 웹 서비스의 기능심사

- 선정 범위 : 고득점 순 10팀 선정
- 평가 기준 : 설명회에서 상세내용 공지

○ 3차 결선심사 : 본선 진출팀 PT 발표 및 서비스 시연을 통한 최종 심사

- 선정 범위 : 총 10개팀(고용노동부 장관상 1팀/한국고용정보원 원장상 1팀/우수상 2팀/장려상 2팀/참가상 4팀)
- 발표 방식 : 참가자별 20분(발표 시연 15분, 질의응답 5분)
- 평가 기준 : 설명회에서 상세내용 공지

7. 시상 내용

- 시상 규모 : 총 10점(고용노동부 장관상 1점, 한국고용정보원 원장상 1점 등)
- 포상 내역

구 분	시상 훈격		포상 내역
총 계			1,000만원
대상	고용노동부 장관상	1점	300만원
최우수상	한국고용정보원 원장상	1점	200만원
우수상	우수상	2점	각 150만원
장려상	장려상	2점	각 50만원
참가상	참가상	4점	각 25만원

※ 시상금 온누리상품권으로 지급, 적격작품이 없을 시 고용부장관상은 미포상

8. 유의 사항

- 팀 당 아이디어 기획서 1부 접수를 원칙으로 함
- AI 기술을 활용하지 않은 경우 심사 제외
- 대회 진행 중 활용한 데이터에 대한 책임은 참가자에게 있음
- 참가자격을 충족하지 못한 경우, 기타 부정한 방법으로 참가한 사실이 확인된 경우 선정 취소, 상금 환수 및 필요한 조치 병행
- 신청인은 심사결과에 이의를 제기할 수 없으며, 심사결과표 등 심사 관련 자료는 공개하지 않음
- 부정행위에 대한 통지는 수상작 결정 취소 및 상장·포상금 반환 청구 10일 이상의 기간을 거쳐 응모자에게 통지 예정
- 접수 이후 출품작은 상금을 수령함과 함께 저작권은 공모전 주최(주관)측으로 이관되고, 향후 고용24 서비스로 탑재되는 경우 이를 위해 협력하여야 함
- 본 대회의 주최·주관 기관은 공공 목적의 홍보 및 성과 확산, 비영리 활용을 위해 제출된 결과물을 활용할 수 있음

9. 문의처: gongmo@stunning.kr, 070-4060-4046