

「2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회」 32개 우수팀 시상

- 총 497개 팀, 1,029명 참가...약 5개월간 AI·XR 서비스·콘텐츠 개발 경쟁
- ‘Gamut’, ‘투코드’, ‘정준사람들’, ‘SSAMPPONG Studio’ 등 4개 팀 장관상 수상
- 기업 연계 인턴십·창업 컨설팅 등 취업·창업·사업화 후속 성장 지원

과학기술정보통신부(부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 배경훈, 이하 “과기정통부”)는 인공지능(AI)과 가상융합(XR) 분야의 차세대 인재 양성과 산업 생태계 활성화를 위한 「2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회」의 시상식을 9월 30일(수) 가상융합산업허브(경기도 성남시 판교)에서 개최했다고 밝혔다.

올해로 6회째인 동 경진대회는 그간 (누적) 2,439팀, 5,688명이 참가하며, 새로운 가상융합 서비스와 콘텐츠에 대한 아이디어를 보유하고 이를 직접 구현해 낼 능력을 가진 청년을 발굴하고 육성해온 가상융합 서비스·콘텐츠 개발 분야의 대표적인 경진대회이다.

특히 작년부터는 AI·XR 서비스를 개발하는 ‘개발자 부문’과 로블록스, 메이플 스토리 월드 등 글로벌 사용자제작콘텐츠(UGC) 플랫폼을 활용한 ‘크리에이터 부문’으로 나누어 진행 중이다. 또한 올해부터는 서비스 개발 과정에서 AI 활용 능력이 중요해짐에 따라 참가자에게 AI 개발 도구를 추가로 지원하고, AI 활용도를 평가에 반영하며 시장 수요에 맞는 인재 발굴에 앞장서왔다.

올해 경진대회에는 초·중·고교생 258명, 대학생 이상 청년 771명 등 총 497개 팀, 1,029명이 참여하여, 5개월 동안 서비스·콘텐츠 제작 교육과 1:1 멘토링 등을 거치며 자신이 가지고 있던 아이디어를 실제 다른 사람도 사용할 수 있는 서비스와 콘텐츠로 발전시켰다.

로블록스, 넥슨코리아, 업스테이지, 유니티테크놀로지스코리아, 오버테어코리아, 벌스워크, 듀코젠, 디아리움, 심스리얼리티, 시넥스, 하이퍼클라우드, 뉴작, 우리덜, 베스트텍 등 14개 국내·외 기업은 후원기업으로 참여하여 대회 초기부터 참가자들에게 과제를 제시하고, 멘토링을 제공하며 평가에도 적극 기여하는 등 완성도 높은 결과물이 나올 수 있도록 지원하였다.

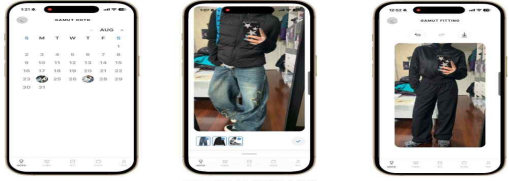
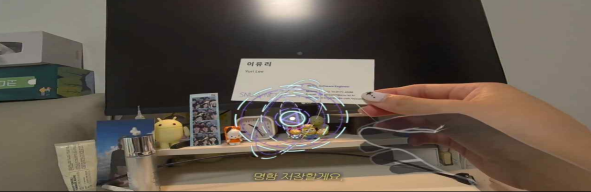
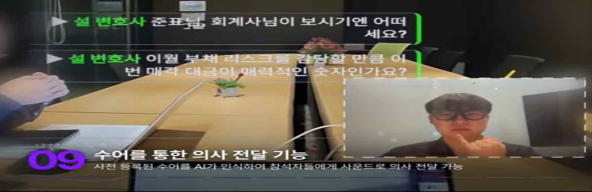
서류평가, 발표평가 및 최종평가 등 총 세 단계의 평가를 통해 6.4:1이라는 높은 경쟁률을 뚫고 선정된 32개팀(84명)에는 대상인 부총리 겸 과기정통부장관상(4팀)과 최우수상인 정보통신산업진흥원장상(4팀), 우수상인 한국전파진흥협회장상과 후원기업 대표상(24팀) 등이 수여되었다.

대상인 부총리 겸 과기정통부 장관상은 ‘개발자 부문’에서 ‘Gamut’팀의 AI·3D 기반 개인 패션 SNS 서비스(「나만의 패션 디깅을 위한 초실감 3D SNS」)와 ‘투코드’팀의 웹 기반 과학 실험·탐구 학습 서비스(「엔스투 퀘스트(Ans2Quest)」)가 수상하였다.

‘크리에이터 부문’에서는 메이플스토리 캐릭터를 활용한 ‘정준사람들’팀의 「메이플 가디언즈: 단풍나무를 지켜라(메가단지)」와 한국의 골목길을 배경으로 한 3인칭 슈팅게임인 ‘SSAMPPONG Studio’ 팀의 「코리아펑크(Koreapunk) 2026」이 대상을 수상하였다.

이 밖에 최우수상에는 ‘메타 퀘스트3’ 기반 혼합현실(MR) 환경에서 손짓과 음성을 활용해 AI와 협업할 수 있는 ‘자비스(JARVIS)’ 서비스 (JARVIS팀)와 AI 글래스를 이용하여 자막과 알림서비스를 제공하는 청각 지원 서비스 ‘말을 보다(SeeSay)’ 서비스 (BODA팀) 등도 선정되었다.

< AI·XR 서비스 개발자 경진대회 수상작 >

 다른 유저들의 OOTD를 탐색해 나의 OOTD를 날씨별로 기록 OOTD로 부터 의상을 추출해 실제 옷장과 가상 옷장을 연결 조합해본 옷을 가상 피팅으로 확인	 판과 지각 변동
Gamut: AI 기반 개인화 추천과 3D 콘텐츠·가상 피팅을 결합한 패션 SNS 플랫폼	투코드: AI와 연계한 웹 기반 과학 실험·탐구 학습 서비스 'Ans2Quest'
	
JARVIS: 손짓·음성과 AI 에이전트를 결합한 MR 기반 업무 협업 시스템 'JARVIS'	BODA: AI 글래스 기반 청각 지원 서비스 '말을 보다(SeeSay)'

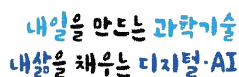
이날 시상식에서는 우수 서비스·콘텐츠에 대한 시상과 함께, 수상팀들의 성과 발표와 전시가 함께 이뤄져 우수 서비스·콘텐츠를 직접 체험하는 자리도 마련됐다.

과기정통부는 수상팀의 취업·창업 및 사업화를 위한 후속지원도 실시한다. 성인 분야 수상팀 중 희망자를 대상으로 후원기업 연계 인턴ships을 제공하고, 창업 컨설팅도 지원한다. 또한 개발자 부문 성인 분야 대상 수상팀인 'Gamut'에는 「K-디지털 그랜드 챔피언십」 참여 기회도 제공할 예정이다.

과기정통부 남철기 소프트웨어정책관은 “이번 경진대회를 통해 청년 개발자와 창작자들이 창의적인 아이디어를 실제 서비스와 콘텐츠로 구현하는 역량을 보여주었다”라며, “앞으로도 민간기업과 협력을 강화해 AI·가상융합 분야 우수 인재를 지속적으로 발굴·육성하고, 취업·창업·사업화로 이어질 수 있도록 적극 지원하겠다”라고 밝혔다.

붙임 「AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회」 시상식 개최 계획(안)

담당 부서	소프트웨어정책관	책임자	과장	설재진 (044-202-6350)
	디지털콘텐츠과	담당자	사무관	소나영 (044-202-6356)



□ 행사 개요

- (목적) AI·가상융합(XR) 분야의 우수 서비스·콘텐츠를 발굴·시상하고 성과를 공유하여 차세대 인재 성장 지원 및 산업 생태계 활성화 도모
- (일시) '26. 9. 30.(수), 14:00~17:00
- (장소) 가상융합산업허브(관교) 첨단공연장
- (참석) 과학기술정보통신부, 한국전파진흥협회, 정보통신산업진흥원, 기업 관계자, 경진대회 참가자 등 약 200명

[AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회 개요]

- (목적) AI와 가상융합(XR) 분야의 차세대 인재 양성과 산업 생태계 활성화를 위해 민관 협력 「2026년 AI·가상융합(XR) 서비스 개발자 경진대회」 개최
- (기간/규모) 5월~9월(약 5개월), 전문가 총 상금 7,700만원(정부 0.4억원, 민간 0.37억원)
- (참가자격/ 부문) 개인(법인) / 개발자(성인·학생), 크리에이터(성인·학생)
- (지원내용) 기획부터 제작까지 지원(SW 창작도구 제공, 콘텐츠 제작 교육, 기업멘토링)
 - (선정) 서류평가, 멘토링, 발표평가 및 왕중왕전 등을 통해 최종 우수작 선정
- (후원기업) Roblox, 넥슨코리아, 업스테이지, 유니티테크놀로지스코리아, 오버데어코리아, 벌스워크, 듀코젠, 디아리움, 심스리얼리티, 시넥스, 하이퍼클라우드, 뉴작, 우리덜, 베스트텍

□ 진행 순서(안)

※ 사회자 : 박유림 아나운서

구 분	시 간	주요 내용	비고
1부	개회/안내	14:00-14:03(03') ○ 행사소개	가상융합산업허브 첨단공연장(3층)
	내빈 소개	14:03-14:08(05') ○ 주요 내빈 소개	
	활동 영상	14:08-14:13(05') ○ 경진대회 활동 영상 상영	
	환영사	14:13-14:16(03') ○ 한국전파진흥협회	
	축사	14:16-14:20(04') ○ 과학기술정보통신부	
	시상	14:20-14:25(05') ○ 부총리 겸 과기정통부 장관상(대상, 4점)	
		14:25-14:30(05') ○ 정보통신산업진흥원장상(최우수상, 4점)	
		14:30-14:35(05') ○ 한국전파진흥협회장상(우수상, 2점)	
		14:35-14:50(15') ○ 후원기업 대표상(우수상, 22점)	
	기념 촬영	14:50-14:55(05') ○ 단체 기념 촬영	
	성과 공유	14:55-15:25(30') ○ 우수 수상작 발표(3팀)	
	폐회	15:25-15:30(05') ○ 이벤트 및 행사 마무리	
2부	수상작 전시	15:30-17:00(90') ○ 수상작 콘텐츠 체험 및 전시	

참고

대회 시상내역

정부 · 기관

부문	분야	훈격		상금	수상팀
개발자	성인	대상	부총리 겸 과기정통부장관상	1,000만원	Gamut
		최우수상	정보통신산업진흥원장상	500만원	JARVIS
		우수상	(주)듀코젠 대표상	200만원	오디
		우수상	(주)디아리움 대표상	200만원	Drizzle lab (드리즐랩)
		우수상	(주)심스리얼리티 대표상	200만원	비연
		우수상	(주)시넥스 대표상	200만원	대감집 크루
		우수상	(주)하이퍼클라우드 대표상	200만원	SHGR
		우수상	(주)뉴작 대표상	200만원	이각고래
		우수상	(주)우리덜 대표상	200만원	플레이빌더즈
		우수상	한국전파진흥협회장상	200만원	BODA
			(주)베스트텍 대표상	200만원	텍셀 (Texel)
	학생	대상	부총리 겸 과기정통부장관상	600만원	투코드
		최우수상	정보통신산업진흥원장상	300만원	Void
		우수상	한국전파진흥협회장상	200만원	베이스플레이트
크리에이터	성인	대상	부총리 겸 과기정통부장관상	400만원	정준사람들
		최우수상	정보통신산업진흥원장상	300만원	다람쥐를뿌려라
		우수상	Roblox 대표상	200만원	MarsMelon
				200만원	로벅스채굴꾼
		우수상	(주)넥슨코리아 대표상	200만원	Fake
		우수상	(주)넥슨코리아 대표상	200만원	Nanacon
		우수상	(주)넥슨코리아 대표상	200만원	주황버섯
		우수상	(주)오버데어코리아 대표상	200만원	양고기의 게임공장
		우수상	벌스워크(주) 대표상	200만원	유니온
	학생	대상	부총리 겸 과기정통부장관상	300만원	SSAMPPONG Studio
		최우수상	정보통신산업진흥원장상	200만원	섬씽스워드
		우수상	Roblox 대표상	100만원	원소연금술사팀
				100만원	윤완희
				100만원	illusionary
		우수상	(주)넥슨코리아 대표상	100만원	ranha
				100만원	메이플재밋지훈
		우수상	(주)디아리움 대표상	100만원	너구리
		우수상	(주)오버데어코리아 대표상	100만원	백엔드
합계				7,700만원	32개팀