과학기술정보통신부

보도자료

대체불가 대한민국

보도시점 2026. 11. 9.(월) 14:00 (2026. 11. 10.(화) 조간) 배포 2026. 11. 9.(월) 09:00

과기정통부, 전직급 AI 바이브코딩으로 행정혁신 앞당긴다

- 관리자부터 실무자까지, **바이브코딩 실습 교육**으로 AI 활용 역량 제고
- 국산 AI 모델을 활용해 **소프트웨어 개발 및 업무방식 변화 직접 체험**

과학기술정보통신부(부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 배경훈, 이하 '과기정통부')는 **11월 9일 실·국장을 대상으로 「AI 바이브코딩 실습 교육」을 실시**하고, 부내 직원의 AI 활용 역량 강화에 나섰다.

과기정통부는 그동안 'AI 사피엔스'를 비롯해 **직원들이 직접 AI 기반 업무지원 도구를 개발·활용하는 등 행정업무에 AI를 적극 접목**해 왔다. 아울러, **다양한 AI 교육 프로그램도 꾸준히 실시**하며 직원들의 AI 이해도와 활용 역량을 높이기 위해 노력하고 있다.

이번 교육은 이러한 경험을 바탕으로 **성장한 우리의 독자 AI 기술을 행정업무에 직접** 활용해 보고, **업무 효율화와 대국민 서비스 개선에 필요한 AI 활용 역량을 한층 강화하기 위해 마련**되었다.

바이브코딩은 사람이 직접 코드를 작성하는 대신 자연어로 원하는 기능을 설명하면 AI가 프로그램을 구현하는 새로운 개발 방식이다. 기존에는 전문 개발자가 수행하던 **소프트웨어 개발에 비전문가도 참여할 수 있게 되면서, 개발자의 역할과 소프트웨어 산업 전반에도 변화**가 나타나고 있다.

교육에서는 **실제 바이브코딩 활용 사례를 살펴보고, AI에 과업을 지시하고 수정하는 과정을 반복하면서 프로그램을 완성해 가는 실습을 진행**하였다. 이를 통해, 기존의 언어 모델 활용 수준을 뛰어넘어 AI 에이전트를 개발·활용해 보는 체험을 하고, 새로운 기술이 가져올 업무방식의 변화와 활용 가능성을 살펴보았다.

특히, 이번 실습에 **국산 「독자 AI 파운데이션 모델」을 활용**함으로써 **국산 AI 기술의 수준을 직접 체험**하고, **다양한 분야에서의 활용 가능성을 살펴보는 기회**가 되었다.

과기정통부는 **11월 중 과장급 이하 직원을 대상으로 추가 교육을** 실시하는 등 **총 3회에 걸쳐 바이브코딩 실습 기회를 제공할 계획**이다. 이를 통해 직원들이 **AI를 실제 업무에 활용하는 역량을 높이고, 변화하는 업무환경에 능동적으로 대응할 수 있도록 지원**할 방침이다.

과기정통부 강상욱 기획조정실장은 **"바이브코딩은 공직자들이 AI를 한층 더 깊이 있게 이해하고, 보다 적극적으로 행정혁신에 활용할 수 있도록 하는 중요한 도구"**라며, "이번 교육은 AI 주무부처로서 변화를 선도하고 정부의 업무혁신 노력에도 부응하기 위해 마련되었다는 점에서 의미가 있다"고 설명하였다.

이어, **"관리자부터 실무자까지 전 직원의 AI 활용 역량을 높여 AI 시대에 맞는 일하는 방식 혁신을 지속적으로 추진해 나가겠다"**고 밝혔다.

담당 부서	기획조정실 정보화담당관	책임자	과 장	장기동	(044-202-4470)
		담당자	사무관	김현주	(044-202-4471)

대체불가 대한민국 내일을 만드는 과학기술 내삶을 채우는 디지털·AI 대한민국 정책브리핑 OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락 OPEN 인공지능학습용 공공누리 공공저작물 자유이용허락