과학기술정보통신부 보도자료 대체를 가 대한민국

보도 시점 배포 시점 (2026. 11. 16.(월) 조간) 배포 2026. 11. 14.(토)

국내 최고의 대학생 프로그래밍 대결 펼쳐져

-「2026 대학생 프로그래밍 경시대회」본선에 43개 대학, 74개 팀 참가 -

과학기술정보통신부(부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 배경훈, 이하 '과기정통부')는 **11월 14일 일산 킨텍스에서「2026 대학생 프로그래밍 경시대회」 본선**을 개최하였다.

올해 **26회째를 맞은 「2026 대학생 프로그래밍 경시대회」** 예선에는 국내 50개 대학에서 214개 팀(642명)이 참가하였다. 이중 **43개 대학 74개 팀 222명이 본선에 진출**하여 창의적 문제해결 능력과 실용적 프로그래밍 역량을 겨루었다.

대회 결과, 대상(대통령상)은 [서울대학교] [floorsum]팀, 금상(국무총리상)은 [서울대학교] [TrickcalCrabQuomo]팀이 수상하였다. 은상(과학기술정보통신부 장관상)에는 [연세대학교] [Reboot Ssal Game]팀, [서울대학교] [Journeyto TBA], [한국과학기술원][1MiB] 팀 등 총 14개 팀이 입상하였다.

이번 대회에서 우수한 성적을 거둔 **상위 입상팀**에게는 2027년에 개최되는 「**국제 대학생 프로그래밍 경시대회(ICPC)***」에 **대한민국 대표로 출전할 수 있는 자격을 부여**하고 우수한 성과를 거둘 수 있도록 프로그래밍 및 연산방식(알고리즘) 역량 강화 교육 등을 제공할 예정이다.

* ICPC(International Collegiate Programming Contest): 1977년 미국 컴퓨터협회(ACM, Association for Computing Machinery) 주최로 처음 개최된 이래, 전 세계 대학생들이 참가하는 세계 최고 권위의 대학생 프로그래밍 경시대회

우리나라는 국제 대학생 프로그래밍 경시대회에서 2017년부터 2025년까지 **8년 연속 입상***하며 **세계적인 프로그래밍 경쟁력을 입증**해 왔다.

* '25년 서울대(10위, 동메달), '24년 한국과학기술원(5위, 은메달), 서울대(9위, 동메달), '23년 서울대(4위, 은메달), '22년 서울대(4위, 금메달), '21년 서울대(2위, 금메달), '20년 코로나19로 인해 미개최, '19년 서울대(7위, 은메달), '18년 서울대(5위, 은메달), '17년 서울대(3위, 금메달), 한국과학기술원(9위, 동메달)

과기정통부 남철기 소프트웨어정책관은 “**인공지능이 다양한 산업에 융합되어 확산**할수록 시스템을 설계하고 검증.관리할 수 있는 **소프트웨어 전문가의 가치**는 더욱 높아질 것”이라며 "정부는 **우수한 소프트웨어 인재**들이 역량을 마음껏 발휘하고 **세계 무대에서 더 큰 꿈을 펼칠** 수 있도록 지원을 아끼지 않겠다"라고 밝혔다.

담당 부서	소프트웨어정책관 소프트웨어 기반 조성팀	책임자	팀장	박승용 (044-202-6315)
		담당자	공업연구관	장영호 (044-202-6323)
관련 기관	한국지능정보사회진흥원 디지털 역량개발팀	책임자	팀장	변민기 (053-230-1331)
		담당자	수석	이현섭 (053-230-1370)

대체불가 대한민국
내일을 만드는 과학기술 내삶을 채우는 디지털·AI
대한민국 정책브리핑
OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락
OPEN 상업적 이용금지 공공누리 공공저작물 자유이용허락