행정안전부 보도자료 대체불가 대한민국

보도시점 (온라인) 2026.11.23.(월) 12:00
(지 면) 2026.11.24.(화) 조간

공무원이 직접 만든 인공지능(AI) 도구 1,035개 몰렸다… 45대 1 뚫은 23팀 결선

- 11월 25일(수), 고양 킨텍스 정부혁신박람회서 「2026년 공공 AI 대전환 챌린지」 결선 개최
- 287개 기관·16개 시·도 참여… 참가자 5명 중 4명은 현업 부서 공무원
- 자유주제·지정과제 등 우수작 선정 및 시상… 2027년 정식 개발 및 범정부 공동 활용 추진

인공지능(AI) 시대, 공공분야에서 인공지능(AI) 도구를 직접 개발하려는 열기가 뜨겁다.

행정안전부(장관 윤호중)는 11월 25일(수) 고양 킨텍스에서 「2026년 공공 AI 대전환 챌린지」 결선을 연다고 밝혔다. 1,035개 출품작 가운데 예선을 통과한 23개 팀이 직접 개발한 인공지능 도구를 무대에서 발표하고 시연한다.

>> 287개 기관 1,035팀·1,610명 참가… 결선 경쟁률 45대 1

이번 대회에는 중앙행정기관 51곳, 지방정부 101곳, 교육청 13곳, 공공기관 등 122곳, 총 287개 기관에서 1,035팀, 1,610명이 참가하여 45대 1의 높은 경쟁률을 기록했다. 참여는 전국에 고르게 퍼졌다. 16개 시·도 모두에서 출품작이 나와 전국적인 참여 열기가 확인됐다.

>> '나의 문제는 내가 해결한다'… 5명 중 4명은 현업 부서

참가자 5명 중 4명은 정보화 부서가 아닌 현업 부서 소속이다. 행정·세무·시설·소방·경찰·교육·연구 등 직무를 가리지 않고, 실무자부터 과장·팀장급 관리자까지 자기 업무의 문제를 풀 도구를 직접 만들어 출품했다. 행정

안전부는 이번 대회가 공무원이 외부 용역에 기대지 않고 예산을 아끼면서 스스로 행정혁신을 이끄는 주체로 나서는 전환점이 될 것으로 보고 있다.

>> 아이디어에만 그치지 않고 작동하는 도구로 겨룬다

결선에는 자유주제 부문인 'AI 정부 실험실 챔피언십' 10개 팀과, 인수인계(업무바통)·서무비서·규정 제정 에이전트 등 범정부 공통업무를 지정과제로 한 'AI 미션 경진대회' 9개 팀이 오른다. 정부 업무망의 국산 독자 인공지능(AI)으로 코딩 없이 만든 '독자 AI 에이전트 경진대회' 우수작 4개 팀도 결과물을 발표한다.

수상작은 결선 당일 정부혁신박람회 개막식에서 시상한다. 행정안전부는 우수작을 2027년 정식 개발하여 범정부 공동활용을 추진하는 방안을 검토할 계획이다.

윤호중 행정안전부 장관은 "이번 '공공 AI 대전환 챌린지'를 통해 업무 과정에서 직면한 문제를 인공지능(AI)을 활용해 직접 해결하고자 하는 현장 공무원들의 열정을 확인할 수 있었다"라며, "정부는 앞으로 선정된 우수작이 실험에 머물지 않고 공무원 모두가 함께 사용하는 서비스가 될 수 있도록 지원하는 등 인공지능 시대에 걸맞은 일 잘하는 유능한 정부를 구현하는 데 최선을 다하겠다"라고 밝혔다.

담당 부서	인공지능정부실 공공인공지능혁신과	책임자	과 장	정준우 (044-205-2281)
		담당자	사무관	홍성수 (044-205-2291)
	인공지능정부실 인공지능정부정책과	책임자	과 장	허승원 (044-205-2702)
		담당자	서기관	박인창 (044-205-2489)

대한민국 정책브리핑 대체불가 대한민국 OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

붙임 | **2026 공공 AI 대전환 챌린지 결선 개요**

□ 개요

○ **(일정)** ’26. 11. 25.(수) 09:40~15:20

○ **(장소)** 킨텍스 제1전시장 204호

○ **(주최/주관)** 행정안전부 / 한국지능사회정보진흥원

○ **(결선진출)** 세션1 ‘AI 정부 실험실 챔피언십’ 10팀, 세션2 ‘AI 미션 경진대회’ 9팀, 세션3 ‘독자 AI 에이전트 경진대회’ 4팀

○ **(시상규모)** 총 23점·상금 1,720만원: 대통령상 1, 국무총리상 2, 행안부장관상 6, NIA원장상 14

구분	- 세션 1 - AI 정부 실험실 챔피언십(10팀)	- 세션 2 - AI 미션 경진대회(9팀)	- 세션 3 - 독자 AI 에이전트 경진대회(4팀)
대상	대통령상 1팀	국무총리상 1팀	장관상 1팀
최우수상	국무총리상 1팀	장관상 2팀	장관상 1팀
우수상	장관상 2팀	NIA 원장상 3팀	NIA 원장상 2팀
장려상	NIA 원장상 6팀	NIA 원장상 3팀	-

□ 추진 방향

○ **(AI 경진)** 경진대회를 통해 공무원의 자율적·창의적 AI 실험을 유도하고, 확산 가능성이 높은 우수 과제를 선정하여 전부처 활용 지원

※ 우수작은 '27년 정보화사업 연계 지원 및 범정부 공동활용 검토

○ **(AI 교육)** 실무자 위주 → 국·과장급 관리자 바이브코딩 실무 역량·리더십 강화

□ 챌린지 행사 구성

○ **(AI 경진)** 3개 세션으로 구성

- **(세션 1 AI 정부 실험실 챔피언십)** 결선 10팀 발표·시연
  공공 현장의 문제를 해결하는 AI 도구를 자유주제로 직접 개발

(대국민 서비스 향상·행정업무 효율화·사회문제 해결·AI 신뢰성 확보)

- **(세션 2 AI 미션 경진대회)** 결선 9팀 발표·시연
  범정부 공통업무 지정과제 3종(업무바통(인수인계)·서무비서·규정 제·개정 에이전트) 중 하나를 택해 업무도구 개발
- **(세션3 독자AI 에이전트 경진대회)** 수상 4팀 중 대상·최우수 발표
  업무망 온AI 에이전트(AI 공통기반)의 국산 독자AI를 활용해 코딩 없이 프롬프트만으로 챗서비스·문서작성 등 업무용 에이전트 제작

○ **(AI 교육-공공 관리자 AI 워크숍)** 중앙·지방정부 관리자를 대상으로 AI 활용 도구(바이브코딩)를 배우고 서비스 개선·행정 효율 향상 등을 주제로 한 미니과제 실습 수행

□ **11. 25.(수) 행사 구성(안)**

시간	행사	장소
09:30~14:50	**공공 관리자 AI 워크숍**	209호
09:40~14:20	**AI 경진대회 결선 발표**	204호
14:25~14:50	**AI 경진대회 순위 선정 및 발표**	
14:50~15:20	**데이터분석 경진대회 시상**	
15:30~16:30	**통합 개막식·시상식**	메인 무대

※ 결선대회는 언론에 공개합니다. 11. 25.(수) 09:40부터 고양 킨텍스 204호에서 발표와 시연을 취재하실 수 있습니다.